



**UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
CONSEJO UNIVERSITARIO**

RESOLUCIÓN N° 496-2021-CU

Lambayeque, 04 de noviembre del 2021

VISTO:

El Oficio N° 1168-2021-V-D-NG-FACHSE (Expediente N° 3656-2021-SG), de fecha 03 de noviembre de 2021, presentado por el Decano de la Facultad de Ciencias Histórico Sociales y Educación, sobre ratificación de Resolución N° 052-2021-V-CF-NG-FACHSE, de fecha 18 de agosto de 2021, que aprueba el Plan de Estudios del Programa de Educación Especialidad de Matemática y Computación.

CONSIDERANDO:

Que, el artículo 18° de la Constitución Política del Perú señala que cada universidad es autónoma en su régimen normativo, de gobierno, académico, administrativo y económico; y que las universidades se rigen por sus propios estatutos en el marco de la Constitución y de las leyes.

Que, el artículo 8° de la Ley N° 30220, Ley Universitaria, y el artículo 9° del Estatuto de la Universidad, establece, que el Estado reconoce la autonomía universitaria, que es inherente a las universidades y se ejerce de conformidad con lo establecido en la Constitución, la ley universitaria y demás normas aplicables.

Que, el artículo 36° de la Ley N° 30220, Ley Universitaria, y el artículo 59° del Estatuto de la Universidad, establece, que la Escuela Profesional es la organización encargada del diseño y actualización curricular de una carrera profesional, así como de dirigir su aplicación, para la formación y capacitación pertinente, hasta la obtención del grado académico y título profesional correspondiente.

Que, el artículo 39° de la Ley N° 30220, Ley Universitaria, y el artículo 88° del Estatuto de la Universidad señala que el régimen de estudios se establece en el Estatuto de cada universidad, preferentemente bajo el sistema semestral, por créditos y con currículo flexible; y puede ser en la modalidad presencial, semipresencial o a distancia.

Que, el artículo 40° de la Ley N° 30220, Ley Universitaria, y los artículos 91° y 92° del Estatuto de la Universidad, establece que cada universidad determina el diseño curricular de cada especialidad, en los niveles de enseñanza respectivos, de acuerdo a las necesidades nacionales y regionales que contribuyan al desarrollo del país; que todas las carreras en la etapa de pregrado se pueden diseñar, según módulos de competencia profesional, de manera tal que a la conclusión de los estudios de dichos módulos permita obtener un certificado, para facilitar la incorporación al mercado laboral. Para la obtención de dicho certificado, el estudiante debe elaborar y sustentar un proyecto que demuestre la competencia alcanzada; que cada universidad determina en la estructura curricular el nivel de estudios de pregrado, la pertinencia y duración de las prácticas preprofesionales, de acuerdo a sus especialidades; que el currículo se debe actualizar cada tres (3) años o cuando sea conveniente, según los avances científicos y tecnológicos; y que los estudios de pregrado comprenden los estudios generales y los estudios específicos y de especialidad. Tienen una duración mínima de cinco años. Se realizan un máximo de dos semestres académicos por año.

Que, el artículo 41° de la Ley N° 30220, Ley Universitaria, y el artículo 97° del Estatuto de la Universidad, establecen que los estudios generales son obligatorios, y tienen una duración no menor de 35 créditos; debiendo estar dirigidos a la formación integral de los estudiantes.

Que, el artículo 42° de la Ley N° 30220, Ley Universitaria, y el artículo 98° del Estatuto de la Universidad, establecen que son los estudios los que proporcionan los conocimientos propios de la profesión y especialidad correspondiente, debiendo el periodo de estudios tener una duración no menor de ciento sesenta y cinco (165) créditos.

Que, el artículo 96° del Estatuto de la Universidad, establece que los estudios de pregrado comprenden los estudios generales y los estudios específicos y de especialidad; tienen una duración mínima de cinco años; se realizan un máximo de dos semestres académicos por año; siendo que cada semestre deberá tener una duración de dieciséis (16) semanas lectivas.

Que, el artículo 93° del Estatuto de la Universidad, establece que el currículo debe ser aprobado por el Consejo de Facultad y ratificado por el Consejo Universitario para su aplicación.





**UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
CONSEJO UNIVERSITARIO**

RESOLUCIÓN N° 496-2021-CU

Lambayeque, 04 de noviembre del 2021

Que, mediante Oficio N° 148-2021-VIRTUAL-D-EPE-FACHSE, de fecha 03 de noviembre de 2021, el Director de la Escuela Profesional de Educación, hace llegar la conformidad de los ocho Planes de Estudios de los Programas de Educación – Especialidades.

Que, mediante Oficio N° 1168-2021-V-D-NG-FACHSE, de fecha 03 de noviembre de 2021, el Decano de la Facultad de Ciencias Histórico Sociales y Educación, solicita la ratificación de Resolución N° 052-2021-V-CF-NG-FACHSE, de fecha 18 de agosto de 2021, que aprueba el Plan de Estudios del Programa de Educación Especialidad de Matemática y Computación.

Que, el Consejo Universitario en la Sesión Extraordinaria Virtual N° 041-2021-CU, de fecha 04 de noviembre de 2021, ratificó la Resolución N° 052-2021-V-CF-NG-FACHSE, de fecha 18 de agosto de 2021, que aprueba el Plan de Estudios del Programa de Educación Especialidad de Matemática y Computación.

Que, en uso de las atribuciones conferidas a la Rectora (e), en el artículo 62.1 de la Ley Universitaria, y el artículo 24.1 del Estatuto de la Universidad.

SE RESUELVE:

Artículo 1°.- Ratificar la Resolución N° 052-2021-V-CF-NG-FACHSE, de fecha 18 de agosto de 2021, que aprueba el Plan de Estudios del Programa de Educación Especialidad de Matemática y Computación de la Facultad de Ciencias Histórico Sociales y Educación de la Universidad Nacional Pedro Ruiz Gallo, la misma que se adjunta como anexo y forma parte de la presente resolución.

Artículo 2°.- Dar a conocer la presente resolución al Vicerrector Académico, Vicerrectorado de Investigación, Dirección General de Administración, Oficina de Planeamiento y Presupuesto, Unidad de Recursos Humanos, Oficina General de Asesoría Jurídica, Órgano de Control Institucional, Facultad de Ciencias Histórico Sociales y Educación, y demás instancias correspondientes.

REGÍSTRESE, COMUNÍQUESE Y ARCHÍVESE



DR. FREDDY WIDMAR HERNANDEZ RENGIFO
Secretario General (e)




Dra. OLINDA LUZMILA VIGO VARGAS
Rectora (e)



PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN, MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN


Ratificado mediante Resolución N° _____-2021-
CU

Elaborado por:	Revisado por:	Aprobado por:	Ratificado por
Walter Campos Ugaz Coordinador de la Especialidad de Matemática y Computación	Oficina de Gestión de la Calidad	Consejo de Facultad	Consejo Universitario
----- Dr. Percy Carlos Morante Gamarra Director de EPE-FACHSE	----- Dr. Walter Antonio Campos Ugaz Jefe	----- M. Sc. José Wilder Herrera Vargas Decano-FACHSE	----- Dra. Olinda Luzmila Vigo Vargas Rectora (e)

	UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN	Código: OGC-PE-F003
		Versión: 1.0
		Fecha de actualización: 27/05/2021
		Página 2 de 231

CONTENIDO

- I. Denominación del programa.
 - 1.1. Objetivos generales.
 - 1.2. Objetivos académicos.
 - 1.3. Referentes académicos nacionales o internacionales de la denominación.
 - 1.4. Grado académico que se otorga.
 - 1.5. Título profesional que se otorga.
 - 1.6. Menciones.
- II. Perfil del estudiante y Perfil del graduado o egresado.
 - 2.1. Perfil del estudiante.
 - 2.2. Perfil del graduado o egresado.
- III. Modalidad de enseñanza: presencial, semipresencial o a distancia.
- IV. Métodos de enseñanza teórico-prácticos y de evaluación de los estudiantes.
 - 4.1. Métodos de enseñanza teórico – prácticos.
 - 4.2. Evaluación de los estudiantes.
- V. Malla curricular organizada por competencias generales, específicas (o profesionales) y de especialidad.
- VI. Sumilla de cada curso.
- VII. Recursos indispensables para desarrollo de cursos.
- VIII. Prácticas pre profesionales.
- IX. Mecanismos para la enseñanza de un idioma extranjero o lengua nativa según lo establecido en la Ley universitaria.
- X. Estrategias para el desarrollo de aprendizajes vinculadas a la investigación (dentro del currículo)
- XI. Descripción de los procedimientos de consulta internos y externos que se han realizado para elaborar los planes de estudios.

	UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN	Código: OGC-PE-F003
		Versión: 1.0
		Fecha de actualización: 27/05/2021
		Página 3 de 231

I. Denominación del programa:

Educación Secundaria. Matemática y Computación.

1.1. Objetivos generales:

- Formar maestros de profunda vocación ética, garantizando procesos de autoaprendizaje y autoevaluación, en un ambiente pedagógico abierto, democrático, dialogante y horizontal, comprometidos con la problemática regional y nacional del país.

1.2. Objetivos académicos:

- Promover el desarrollo e identidad personal y cultural basada en habilidades comunicativas orales y escritas
- Formar un pensamiento crítico sobre distintos aspectos del ser y quehacer humano usando los métodos filosóficos y las nociones de la filosofía práctica asumiendo una adecuada postura ética.
- Promover estrategias metodológicas en la comunicación real o el intercambio de significados considerando el contexto, la situación, el propósito y la audiencia del evento comunicativo.
- Propiciar una formación universitaria de carácter integral que promueva la hominización, culturización y socialización del futuro maestro, en los distintos niveles, inicial, primaria y secundaria.
- Formar personas y profesionales de la educación cuya naturaleza intelectual y académica se plasme en docentes altamente capacitados en el campo docente y en la conducción de unidades educativas, fomentando su creatividad e innovación, sin desmedro de una orientación humanista, científica, tecnológica.
- Desarrollar la actitud investigativa con dominio de las teorías educativas fundamentales, que posibilite la formulación de soluciones a los problemas educativos, con veracidad y responsabilidad académica.

1.3. Referentes académicos nacionales o internacionales de la denominación

• **Referentes nacionales**

Catálogo Nacional de Carreras profesionales (INEI) y Normas de competencias del SINEACE
El Catálogo Nacional de Carreras profesionales del INEI en la clasificación de los Campos de Educación y los Niveles de Educación Clasificación Internacional Normalizada de la Educación 2013 (CINE- 2013), lo ubica en 01 Educación (campo amplio), 011 (campo específico), y 0114 Formación para docentes con asignatura de especialización.




Este campo específico constituye el campo detallado: educación secundaria; el cual comprende el proceso de aprendizaje de adolescentes de 13 a 17 años con conocimiento científico y tecnológico, con valores éticos morales y culturales. El egresado podrá ejercer un dominio pleno de las técnicas pedagógicas y la didáctica de su especialidad, contribuyendo a la formación integral de los adolescentes. El egresado podrá ejercer un dominio pleno de las técnicas pedagógicas y la didáctica de su especialidad, contribuyendo a la formación integral de los adolescentes.

Sus tareas son las siguientes:

- Contribuyen a la formación integral de los adolescentes, desarrollando su capacidad creativa, crítica y ética a través de nuevas tecnologías que permitan las transformaciones de su conducta.
- Diseñar, ejecutar y evaluar en equipos multidisciplinarios, investigaciones orientadas a resolver problemas educativos relacionados a su realidad institucional, local y nacional.
- Desarrollar capacidades analíticas para detectar oportunamente inconvenientes académico – pedagógicos que permitan soluciones adecuadas, oportunas y confiables.
- Crear, innovar y aplicar técnicas e instrumentos de evaluación acordes con las necesidades de los educandos de Educación Secundaria.
- Conocer, comparar y aplicar sus propias experiencias pedagógicas en relación a los nuevos enfoques pedagógicos que le permita elaborar su propia metodología.

La Universidad Nacional de Educación Enrique Guzmán y Valle, que destaca por buscar “formar profesionales con sentido humanístico, científico, intercultural, tecnológico y con responsabilidad social, orientada a la competitividad e innovación” tiene 100 años dedicados a la formación de docentes y a través de la Facultad de Ciencias ofrece la Licenciatura en Educación con Especialidad en Matemática e Informática, con un total de 216 créditos, que tiene como perfil profesional:

- Conducir adecuadamente el proceso educativo sobre la base del desarrollo bio psicosocial del educando, orientando y desarrollando en el alumno habilidades, destrezas motrices, valores y actitudes necesarias para el aprendizaje de la Matemática e informática.
- Promover cambios de actitud en los educandos y la comunidad propiciando el mejoramiento de la calidad de vida y del ambiente, tomando en cuenta el desarrollo sostenible.
- Organizar y utilizar adecuadamente los laboratorios de enseñanza para conducir el aprendizaje de la Matemática e informática.

	UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN	Código: OGC-PE-F003
		Versión: 1.0
		Fecha de actualización: 27/05/2021
		Página 5 de 231


- Fomentar la investigación científica en proyectos que contribuyen al desarrollo y optimización del uso de los recursos naturales, en los ámbitos local y regional.

La Pontificia Universidad Católica del Perú ofrece la carrera de Educación Secundaria, con especialidad en Matemática, con un total de 200 créditos. Los principios, teorías y prácticas que conforman el currículo buscan formar profesionales en educación que puedan responder eficazmente ante las diversas demandas y problemas que encuentren dentro del rubro. En ese sentido, la malla curricular de Educación Secundaria de la PUCP:

- Busca transformar el futuro del país a través de la educación de adolescentes.
- Ayuda a desarrollar un pensamiento crítico y reflexivo, con el cual pueden proponer e implementar mejoras, a partir de lo que observan en su campo de trabajo.
- Prepara a futuros formadores de formadores, dándoles una visión integrada en los campos de Ciencias Sociales y Matemáticas, enfatizando la interiorización del conocimiento, así como el desarrollo de competencias y capacidades necesarias para afrontar la enseñanza y aprendizaje de las Ciencias Sociales o las Matemáticas, en lugar de la memorización.
- Promueve la aceptación de la diversidad -de raza, religión, orientación sexual, etc.- con el fin de crear una sociedad más justa y libre para todos. e promueve la transformación del ser humano y la sociedad.
- Es interdisciplinaria y se orienta a la práctica, la investigación y el correcto uso de las TIC (Tecnologías de la Información y la Comunicación).

- **Referentes internacionales**

La Universidad de Chile, a través de la Facultad de Ciencias y Facultad de Filosofía y Humanidades brinda la Licenciatura en Educación Media con mención en Matemática y Física, con un total de 300 créditos. El profesor de Educación Media en Matemáticas y Física (PEMMF) de la Universidad de Chile, es un profesional preparado para ejercer docencia en Educación Media en estas disciplinas y se desenvuelve éticamente y desde perspectivas inclusivas en una comunidad educativa. Este profesional cuenta con sólidas y actualizadas bases conceptuales y procedimentales de las áreas fundamentales de pedagogía, matemática, física y sus didácticas específicas, y sus interrelaciones. Es competente para reflexionar e indagar sobre su práctica docente, las que le permiten educar a la diversidad de alumnos considerando sus contextos sociales, culturales y políticos, e integrarse crítica y reflexivamente a los proyectos educativos institucionales.

	UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN	Código: OGC-PE-F003
		Versión: 1.0
		Fecha de actualización: 27/05/2021
		Página 6 de 231

La Universidad de Buenos Aires, a través de la Facultad de Ciencias Exactas y Naturales, ofrece la titulación de Profesor de Enseñanza Media y Superior en Matemáticas. Para acceder al título se debe cursar el Ciclo Básico Común de la UBA más 16 materias en común con la Licenciatura en Matemática, 15 puntos en materias optativas y otras 7 materias del Bloque Pedagógico que se cursan en el CEFIEC Centro de Formación e Investigación en Enseñanza de las Ciencias de la Facultad. El futuro graduado tendrá una formación teórica y práctica que le permitirá enseñar su especialidad a los alumnos e interesarlos en las ciencias. Dispondrá de los recursos necesarios para facilitar su inserción en el ámbito escolar y llevar a cabo su práctica docente.

1.4. Grado académico que se otorga:

Otorga el grado académico de Bachiller en Educación

1.5. Título profesional que se otorga:

Otorga el título profesional de Licenciado (a) en Educación, Especialidad de Matemática y Computación.


1.6. Menciones:

Ninguna.

II. Perfil del estudiante y Perfil del graduado o egresado.

2.1. Perfil del estudiante


1. Se reconoce como persona valiosa y se identifica con su cultura en diferentes contextos.
2. Practica una vida activa y saludable para su bienestar, cuida su cuerpo e interactúa respetuosamente en la práctica de distintas actividades físicas, cotidianas o deportivas.
3. Indaga y comprende el mundo natural y artificial utilizando conocimientos científicos en diálogo con saberes locales para mejorar la calidad de vida y cuidando la naturaleza.
4. Propicia la vida en democracia a partir del reconocimiento de sus derechos y deberes y de la comprensión de los procesos históricos y sociales de nuestro país y del mundo.
5. Comprende y aprecia la dimensión espiritual y religiosa en la vida de las personas y de las sociedades.
6. Aprecia manifestaciones artístico-culturales para comprender el aporte del arte a la cultura y a la sociedad.
7. Interpreta la realidad y toma decisiones a partir de conocimientos matemáticos que aporten a su contexto.
8. Indaga y comprende el mundo natural y artificial utilizando conocimientos científicos en diálogo con saberes locales.

	UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN	Código: OGC-PE-F003
		Versión: 1.0
		Fecha de actualización: 27/05/2021
		Página 7 de 231

9. Se comunica en su lengua materna, en castellano como segunda lengua y en inglés como lengua extranjera de manera asertiva y responsable para interactuar con otras personas en diversos contextos y con distintos propósitos.
10. Aprovecha responsablemente las tecnologías de la información y de la comunicación (TIC) para interactuar con la información, gestionar su comunicación y aprendizaje
11. Desarrolla procesos autónomos de aprendizaje en forma permanente para la mejora continua de su proceso de aprendizaje y de sus resultados.
12. Crea proyectos artísticos utilizando los diversos lenguajes del arte para comunicar sus ideas a otros.

2.2. Perfil del graduado o egresado.

1. Fortalece su desarrollo personal y cultural basado en la reflexión, autoestima, creatividad e identidad nacional y con la UNPRG.
2. Propone soluciones a situaciones de su contexto, sobre la base de ciudadanía, democracia y desarrollo sostenible.
3. Resuelve problemas en situaciones de contexto real, sobre la base del razonamiento lógico matemático.
4. Gestiona proyectos académicos, teniendo en cuenta demandas, directivas y uso de herramientas tecnológicas.
5. Comunica de manera oral y escrita sus ideas a través de diversos textos con diferentes propósitos, teniendo en cuenta formatos, normativa, interlocutores y el contexto.
6. Evalúa situaciones, problemas y razonamientos usando principios elementales de la filosofía práctica y del pensamiento crítico asumiendo una postura ética que permita solución de problemas y toma de decisiones.
7. Gestiona el proceso formativo en los distintos niveles del sistema educativo a partir del conocimiento de las principales características biopsicosociales de los estudiantes, teorías del desarrollo humano, teorías psicológicas, modelos pedagógicos, paradigmas curriculares, teorías del aprendizaje, lineamientos psicopedagógicos de orientación tutorial y en función de las disciplinas antropológica y social.
8. Gestiona Instituciones Educativas públicas o privadas en sus diversos niveles y modalidades acorde con modelos y enfoques de gestión vigentes y pertinentes según el contexto regional, nacional y mundial.
9. Formula proyectos de promoción social sobre la base de modelos de intervención participativa y los lineamientos de desarrollo sostenible.

	UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN	Código: OGC-PE-F003
		Versión: 1.0
		Fecha de actualización: 27/05/2021
		Página 8 de 231

10. Investiga temáticas diversas en el campo educativo sobre la base de los diversos paradigmas, tipos, metodologías y enfoques de investigación.
11. Desarrolla problemas de contexto real, posible o matemático, reflexionando acerca de su aprendizaje y de sus vínculos con la enseñanza aprendizaje de la matemática en la educación secundaria.
12. Gestiona el proceso de aprendizaje enseñanza de la matemática desde un enfoque multidimensional y centrado en el desarrollo de la resolución de problemas como competencia y aprendizajes aplicados a situaciones reales de intervención matemática.
13. Investiga, planifica, ejecuta y evalúa experiencias educativas aplicando los fundamentos teóricos y metodológicos del uso de las tecnologías para responder a las demandas del contexto educativo y contribuir a la formación de los estudiantes.
14. Orienta el proceso de enseñanza aprendizaje de la matemática incorporando un conjunto de contenidos complementarios a su formación.

III. Modalidad de enseñanza:

Presencial


IV. Métodos de enseñanza teórico-prácticos y de evaluación de los estudiantes

4.1. Métodos de enseñanza teórico – prácticos.

El método trata de variantes metodológicas de la didáctica situada y se desarrolla en aulas, plataformas virtuales, ámbitos comunitarios, delimitados como espacios formativos; los tiempos son por ciclos, meses, semanas y horas, turnos, en el marco de 43 créditos en estudios generales y 171 créditos en estudios profesionales. Se interactúa con diversos medios, materiales y recursos investigativos, didácticos, digitales, caracterizada por el uso de estrategias como trabajo colaborativo - participativo, debate, estudio de casos, discusión estructurada, aula invertida, trabajo de campo, exposición dialogante, conferencia, aprendizaje basado en problemas, método investigativo, proyectos, entre otros.

4.2. Evaluación de los estudiantes

La evaluación es un proceso integral, continuo y sistemático que recaba, analiza y emplea información cualitativa y cuantitativa para dar cuenta de la formación y desarrollo de competencias profesionales, así como para determinar las actividades de enseñanza y de aprendizaje en correspondencia con las estrategias didácticas. Se lleva a cabo en diferentes momentos, con distintas intenciones y utilizando diversas estrategias, con base en criterios y evidencias previamente definidos; es decir, **a partir de establecer las evidencias de las**

	UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN	Código: OGC-PE-F003
		Versión: 1.0
		Fecha de actualización: 27/05/2021
		Página 9 de 231

competencias, se diseñan y organizan las estrategias de enseñanza y aprendizaje. Los criterios y sistema de evaluación deben ser dados a conocer a los estudiantes al inicio del curso.

¿El objetivo principal de la evaluación es retroalimentar el proceso enseñanza-aprendizaje; esto implica que los datos obtenidos tras la evaluación sirvan a los que intervienen en dicho proceso (docentes - alumnos) de manera específica para mejorar las deficiencias que se presenten en la realización del proceso e incidir en el mejoramiento de la calidad y en consecuencia el rendimiento en el Proceso Enseñanza - Aprendizaje.

Las estrategias de evaluación incluyen métodos, técnicas e instrumentos que se aplican según la determinación de las evidencias de las competencias por desarrollar. Un punto que debe considerarse al aplicar las evaluaciones es evitar la sanción, la exclusión y la descalificación, para impulsar un óptimo proceso educativo-formativo y una adecuada relación didáctica entre estudiantes y docentes.

La evaluación formativa se integra como una dimensión del método, autorregula las estrategias sobre la base de la información registrada y analizada de los aprendizajes en desarrollo. La evaluación de las competencias se gestiona y ejecutan por los equipos docentes, en labor coordinada y dirigida por los Departamentos Académicos y Escuelas Profesionales.

V. Malla curricular organizada por competencias generales, específicas (o profesionales) y de especialidad.

FORMATO 3



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 10 de 231

SUPERINTENDENCIA NACIONAL DE EDUCACIÓN SUPERIOR UNIVERSITARIA

FORMATO DE LICENCIAMIENTO 3

MALLA CURRICULAR Y ANÁLISIS DE CRÉDITOS ACADÉMICOS



3

SECCIÓN 1: INFORMACIÓN GENERAL DEL PROGRAMA

NOMBRE DE LA UNIVERSIDAD	UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO		
CÓDIGO DEL PROGRAMA DE ESTUDIOS (1)		DENOMINACIÓN DEL PROGRAMA DE ESTUDIOS (2)	MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN
MODALIDAD DE ESTUDIOS (3)	Presencial	FECHA DE ELABORACIÓN DEL PLAN CURRICULAR	

SECCIÓN 2: PERIODO ACADÉMICO Y VALOR DEL CRÉDITO

RÉGIMEN DE ESTUDIOS (4)	Semestral	N° DE PERIODOS ACADÉMICOS POR AÑO	2	VALOR DE 1 CRÉDITO EN HORAS DE TEORÍA POR PERIODO ACADÉMICO	16
EN CASO SELECCIONE "OTRA" PERIODICIDAD, SEÑALE CUÁL:		DURACIÓN DEL PROGRAMA EN AÑOS	5	VALOR DE 1 CRÉDITO EN HORAS DE PRÁCTICA POR PERIODO ACADÉMICO	32

SECCIÓN 3: TABLA RESUMEN DE CRÉDITOS Y HORAS DEL PROGRAMA ACADÉMICO (*)

	N° DE CURSOS	N° HORAS LECTIVAS				N° CRÉDITOS ACADÉMICOS				
		TEORÍA	PRÁCTICA	TOTAL	% DEL TOTAL	TEORÍA	PRÁCTICA	TOTAL	% DEL TOTAL	
TOTAL	70	2320	2208	4528	100.00%	145.00	69.00	214.00	100%	
TIPO DE ESTUDIOS	Estudios generales	17	432	512	976	21.55%	27.00	16.00	43.00	20%
	Estudios específicos	24	768	768	1536	33.92%	48.00	24.00	72.00	34%
	Estudios de especialidad	29	1120	928	2048	45.23%	70.00	29.00	99.00	46%
MODALIDAD	Presencial		2320	2208	4528	100.00%	145.00	69.00	214.00	100%
	Virtual		0	0	0	0.00%	0.00	0.00	0.00	0%
TIPO DE CURSO	Obligatorios	68	2256	2144	4432	97.88%	141.00	67.00	208.00	97%
	Electivos	2	64	64	128	2.83%	4.00	2.00	6.00	3%

Ratificado mediante Resolución N° -2021-R de fecha _____ de 2021.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 11 de 231

PERIODO ACADÉMICO	NOMBRE DEL CURSO	INDICAR PRE-REQUISITOS DEL CURSO	TIPO DE ESTUDIOS	TIPO DE CURSO	HORAS LECTIVAS POR PERIODO ACADÉMICO							CRÉDITOS ACADÉMICOS						N° TOTAL DE SEMANAS	
					TEORÍA			PRÁCTICA			TOTAL DE HORAS LECTIVAS	TEORÍA			PRÁCTICA				TOTAL DE CRÉDITOS OTORGADOS
					PRESENCIAL	VIRTUAL	TOTAL	PRESENCIAL	VIRTUAL	TOTAL		PRESENCIAL	VIRTUAL	TOTAL	PRESENCIAL	VIRTUAL	TOTAL		
1	PENSAMIENTO FLOSÓFICO	NO APLICA	General	Obligatorio	16	0	16	32	0	32	48.00	1.00	-	1.00	1.00	-	1.00	2.00	16.00
1	ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE	NO APLICA	General	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
1	ACTIVIDAD FÍSICA	NO APLICA	General	Obligatorio	0	0	0	32	0	32	32.00	-	-	-	1.00	-	1.00	1.00	16.00
1	COMUNICACIÓN	NO APLICA	General	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
1	CÁTEDRA PEDRO RUIZ GALLO	NO APLICA	General	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
1	CIUDADANA Y DEMOCRACIA	NO APLICA	General	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
1	TALLER DE EXPRESIONES ARTÍSTICAS	NO APLICA	General	Obligatorio	0	0	0	32	0	32	32.00	-	-	-	1.00	-	1.00	1.00	16.00
1	QUECHUA PRINCIPANTE	NO APLICA	General	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
1	LÓGICA SIMBÓLICA	NO APLICA	General	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
1	INGLÉS I: A1	NO APLICA	General	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00

Ratificado mediante Resolución N° -2021-R de fecha _____ de 2021.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 12 de 231

PERIODO ACADÉMICO	NOMBRE DEL CURSO	INDICAR PRE-REQUISITOS DEL CURSO	TIPO DE ESTUDIOS	TIPO DE CURSO	HORAS LECTIVAS POR PERIODO ACADÉMICO							CRÉDITOS ACADÉMICOS							N° TOTAL DE SEMANAS
					TEORÍA			PRÁCTICA			TOTAL DE HORAS LECTIVAS	TEORÍA			PRÁCTICA			TOTAL DE CRÉDITOS OTORGADOS	
					PRESENCIAL	VIRTUAL	TOTAL	PRESENCIAL	VIRTUAL	TOTAL		PRESENCIAL	VIRTUAL	TOTAL	PRESENCIAL	VIRTUAL	TOTAL		
2	HISTORIA DE LA EDUCACIÓN	NO APLICA	Específico	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
2	TEORIAS DEL APRENDIZAJE	NO APLICA	Específico	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
2	ACTIVIDAD FÍSICA Y SALUD	ACTIVIDAD FÍSICA	General	Obligatorio	0	0	0	32	0	32	32	0	-	0	1	-	1	1.00	16.00
2	QUECHUA ELEMENTAL	QUECHUA PRINCIPIANTE	General	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64	2	-	2	1	-	1	3.00	16.00
2	DESARROLLO PERSONAL	NO APLICA	General	Obligatorio	32	0	32	0	0	0	32	2	-	2	0	-	0	2.00	16.00
2	AMBIENTE Y DESARROLLO SOSTENIBLE	NO APLICA	General	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
2	HERRAMIENTAS DIGITALES	NO APLICA	General	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
2	FUNDAMENTOS MATEMÁTICOS	LÓGICA SIMBÓLICA	General	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
2	INGLÉS I(A1+)	INGLÉS I A1	General	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	96.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00

Ratificado mediante Resolución N° -2021-R de fecha _____ de 2021.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 13 de 231

PERIODO ACADÉMICO	NOMBRE DEL CURSO	INDICAR PRE-REQUISITOS DEL CURSO	TIPO DE ESTUDIOS	TIPO DE CURSO	HORAS LECTIVAS POR PERIODO ACADÉMICO							CRÉDITOS ACADÉMICOS						N° TOTAL DE SEMANAS	
					TEORÍA			PRÁCTICA			TOTAL DE HORAS LECTIVAS	TEORÍA			PRÁCTICA				TOTAL DE CRÉDITOS OTORGADOS
					PRESENCIAL	VIRTUAL	TOTAL	PRESENCIAL	VIRTUAL	TOTAL		PRESENCIAL	VIRTUAL	TOTAL	PRESENCIAL	VIRTUAL	TOTAL		
3	FILOSOFÍA DE LA EDUCACIÓN	NO APLICA	Específico	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
3	PSICOLOGÍA COGNITIVA	TEORIAS DEL APRENDIZAJE	Específico	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
3	ANÁLISIS MATEMÁTICO I: FUNCIONES Y LÍMITES	FUNDAMENTOS MATEMÁTICOS	De especialidad	Obligatorio	48	0	48	32	0	32	80.00	3.00	-	3.00	1.00	-	1.00	4.00	16.00
3	ÁLGEBRA I: TEORÍA DE CONJUNTOS Y NÚMEROS ENTEROS	NO APLICA	De especialidad	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
3	GEOMETRÍA I: PLANIMETRÍA	NO APLICA	De especialidad	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
3	FUNDAMENTOS DE COMPUTACIÓN	HERRAMIENTAS DIGITALES	De especialidad	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
3	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	NO APLICA	De especialidad	Obligatorio	48	0	48	32	0	32	80.00	3.00	-	3.00	1.00	-	1.00	4.00	16.00
4	PEDAGOGÍA	FILOSOFÍA DE LA EDUCACIÓN	Específico	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
4	TUTORÍA	PSICOLOGÍA COGNITIVA	Específico	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
4	ANÁLISIS MATEMÁTICO II: CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	ANÁLISIS MATEMÁTICO I: FUNCIONES Y LÍMITES	De especialidad	Obligatorio	48	0	48	32	0	32	80.00	3.00	-	3.00	1.00	-	1.00	4.00	16.00
4	ÁLGEBRA II: NÚMEROS RACIONALES Y REALES	ÁLGEBRA I: TEORÍA DE CONJUNTOS Y NÚMEROS ENTEROS	De especialidad	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
4	GEOMETRÍA II: ESTEREOOMETRÍA	GEOMETRÍA I: PLANIMETRÍA	De especialidad	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
4	DISEÑO WEB	NO APLICA	De especialidad	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
4	LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	De especialidad	Obligatorio	48	0	48	32	0	32	80.00	3.00	-	3.00	1.00	-	1.00	4.00	16.00

Ratificado mediante Resolución N° -2021-R de fecha _____ de 2021.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 14 de 231

PERIODO ACADÉMICO	NOMBRE DEL CURSO	INDICAR PRE-REQUISITOS DEL CURSO	TIPO DE ESTUDIOS	TIPO DE CURSO	HORAS LECTIVAS POR PERIODO ACADÉMICO							CRÉDITOS ACADÉMICOS						N° TOTAL DE SEMANAS	
					TEORÍA			PRÁCTICA			TOTAL DE HORAS LECTIVAS	TEORÍA			PRÁCTICA				TOTAL DE CRÉDITOS OTORGADOS
					PRESENCIAL	VIRTUAL	TOTAL	PRESENCIAL	VIRTUAL	TOTAL		PRESENCIAL	VIRTUAL	TOTAL	PRESENCIAL	VIRTUAL	TOTAL		
5	TEORÍA CURRICULAR	PEDAGOGIA	Específico	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
5	SEMINARIO DE INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA CUANTITATIVA	NO APLICA	Específico	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
5	DESARROLLO PROFESIONAL I: COMUNIDAD Y ESCUELA	NO APLICA	Específico	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
5	ANÁLISIS MATEMÁTICO II: ECUACIONES DIFERENCIALES	ANÁLISIS MATEMÁTICO II: CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	De especialidad	Obligatorio	48	0	48	32	0	32	80.00	3.00	-	3.00	1.00	-	1.00	4.00	16.00
5	GEOMETRÍA ANALÍTICA	GEOMETRÍA II: ESTEREOMETRÍA	De especialidad	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
5	REDES	FUNDAMENTOS DE COMPUTACIÓN	De especialidad	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
5	PROGRAMACIÓN WEB	DISEÑO WEB	De especialidad	Obligatorio	48	0	48	32	0	32	80.00	3.00	-	3.00	1.00	-	1.00	4.00	16.00
6	DIÁCTICA GENERAL	TEORÍA CURRICULAR	Específico	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
6	SEMINARIO DE INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA CUALITATIVA	SEMINARIO DE INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA CUANTITATIVA	Específico	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
6	DESARROLLO PROFESIONAL II: CULTURA ESCOLAR	DESARROLLO PROFESIONAL II: COMUNIDAD Y ESCUELA	Específico	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
6	ÁLGEBRA LINEAL	ÁLGEBRA II: NÚMEROS RACIONALES Y REALES	De especialidad	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
6	TRIGONOMETRÍA	GEOMETRÍA ANALÍTICA	De especialidad	Obligatorio	48	0	48	32	0	32	80.00	3.00	-	3.00	1.00	-	1.00	4.00	16.00
6	FUNDAMENTOS DE LA DIDÁCTICA DE LA MATEMÁTICA	NO APLICA	De especialidad	Obligatorio	48	0	48	32	0	32	80.00	3.00	-	3.00	1.00	-	1.00	4.00	16.00
6	FUNDAMENTOS DE PENSAMIENTO COMPUTACIONAL	NO APLICA	De especialidad	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00

Ratificado mediante Resolución N° -2021-R de fecha _____ de 2021.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 15 de 231

PERIODO ACADÉMICO	NOMBRE DEL CURSO	INDICAR PRE-REQUISITOS DEL CURSO	TIPO DE ESTUDIOS	TIPO DE CURSO	HORAS LECTIVAS POR PERIODO ACADÉMICO							CRÉDITOS ACADÉMICOS						N° TOTAL DE SEMANAS	
					TEORÍA			PRÁCTICA			TOTAL DE HORAS LECTIVAS	TEORÍA			PRÁCTICA				TOTAL DE CRÉDITOS OTORGADOS
					PRESENCIAL	VIRTUAL	TOTAL	PRESENCIAL	VIRTUAL	TOTAL		PRESENCIAL	VIRTUAL	TOTAL	PRESENCIAL	VIRTUAL	TOTAL		
7	PLANIFICACION DIDÁCTICA	DIDÁCTICA GENERAL	Específico	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
7	TÉCNICAS E INSTRUMENTOS DE INVESTIGACIÓN CUALITATIVA	SEMINARIO DE INVESTIGACIÓN CIENTIFICA CUALITATIVA	Específico	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
7	DESARROLLO PROFESIONAL III: REFLEXIÓN DE LA PRÁCTICA	DESARROLLO PROFESIONAL III: CULTURA ESCOLAR	Específico	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
7	ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA Y PROBABILIDADES	NO APLICA	De especialidad	Obligatorio	48	0	48	32	0	32	80.00	3.00	-	3.00	1.00	-	1.00	4.00	16.00
7	MATEMÁTICA FINANCIERA	NO APLICA	De especialidad	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
7	DIDÁCTICA DE LOS NÚMEROS Y EL ÁLGEBRA	FUNDAMENTOS DE LA DIDÁCTICA DE LA MATEMÁTICA	De especialidad	Obligatorio	48	0	48	32	0	32	80.00	3.00	-	3.00	1.00	-	1.00	4.00	16.00
7	PENSAMIENTO COMPUTACIONAL APLICADO	FUNDAMENTOS DE PENSAMIENTO COMPUTACIONAL	De especialidad	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
8	EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES	PLANIFICACION DIDÁCTICA	Específico	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
8	TÉCNICAS E INSTRUMENTOS DE INVESTIGACIÓN CUANTITATIVA	TÉCNICAS E INSTRUMENTOS DE INVESTIGACIÓN CUALITATIVA	Específico	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
8	DESARROLLO PROFESIONAL IV: INNOVACIÓN DIDÁCTICA	DESARROLLO PROFESIONAL III: REFLEXIÓN DE LA PRÁCTICA	Específico	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
8	ESTADÍSTICA INFERENCIAL	ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA Y PROBABILIDADES	De especialidad	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
8	DIDÁCTICA DE LA GEOMETRÍA Y TRIGONOMETRÍA	DIDÁCTICA DE LOS NÚMEROS Y EL ÁLGEBRA	De especialidad	Obligatorio	48	0	48	32	0	32	80.00	3.00	-	3.00	1.00	-	1.00	4.00	16.00
8	SOFTWARE APLICADO A LA MATEMÁTICA	PENSAMIENTO COMPUTACIONAL APLICADO	De especialidad	Obligatorio	48	0	48	32	0	32	80.00	3.00	-	3.00	1.00	-	1.00	4.00	16.00
8	APLICACIONES DIDÁCTICAS DE LA COMPUTACIÓN	NO APLICA	De especialidad	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00

Ratificado mediante Resolución N° -2021-R de fecha _____ de 2021.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 16 de 231

PERIODO ACADÉMICO	NOMBRE DEL CURSO	INDICAR PRE-REQUISITOS DEL CURSO	TIPO DE ESTUDIOS	TIPO DE CURSO	HORAS LECTIVAS POR PERIODO ACADÉMICO						CRÉDITOS ACADÉMICOS						N° TOTAL DE SEMANAS		
					TEORÍA			PRÁCTICA			TOTAL DE HORAS LECTIVAS	TEORÍA			PRÁCTICA			TOTAL DE CRÉDITOS OTORGADOS	
					PRESENCIAL	VIRTUAL	TOTAL	PRESENCIAL	VIRTUAL	TOTAL		PRESENCIAL	VIRTUAL	TOTAL	PRESENCIAL	VIRTUAL			TOTAL
9	ESTADÍSTICA APLICADA A LA INVESTIGACIÓN CUANTITATIVA	TÉCNICAS E INSTRUMENTOS DE INVESTIGACIÓN CUANTITATIVA	Específico	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
9	DESARROLLO PROFESIONAL V : GESTION DOCENTE Y ADMINISTRATIVO	DESARROLLO PROFESIONAL IV: INNOVACION DIDACTICA	Específico	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
9	DIÁCTICA DE LA ESTADÍSTICA Y PROBABILIDAD	DIÁCTICA DE LA GEOMETRÍA Y TRIGONOMETRÍA	De especialidad	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
9	ROBOTICA EDUCATIVA	NÓ APLICA	De especialidad	Electivo	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
9	ESTADÍSTICA CON R	NÓ APLICA																	16.00
10	PROYECTOS DE PROMOCIÓN EDUCATIVA	GESTION EDUCATIVA	Específico	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
10	REDACCIÓN DEL INFORME DE INVESTIGACIÓN	ESTADÍSTICA APLICADA A LA INVESTIGACION CUANTITATIVA	Específico	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
10	DESARROLLO PROFESIONAL VI: PROYECTO DE INTERVENCIÓN PEDAGÓGICA	DESARROLLO PROFESIONAL V : GESTION DOCENTE Y ADMINISTRATIVO	Específico	Obligatorio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
10	BIG DATA	NÓ APLICA	De especialidad	Electivo	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
10	PROGRAMACIÓN CON ROBOTICA	ROBOTICA EDUCATIVA																	16.00

Ratificado mediante Resolución N° -2021-R de fecha _____ de 2021.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 17 de 231

VI. Sumilla de cada curso.

I Ciclo

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Pensamiento filosófico	1.3. Código:	HUMG1003
1.4. Periodo académico:	I semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	General	1.7. Tipo de Curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	2	1.9. Total de Horas:	3 (1T y 2P)
1.10. Prerrequisito:	Ninguno	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Pensamiento filosófico** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de las capacidades “Formula razonamientos y toma decisiones en torno a situaciones y problemas teniendo en cuenta principios elementales de filosofía y pensamiento crítico y aplica principios elementales de filosofía y de pensamiento crítico en situaciones vivenciales con postura ética”, que contribuye al desarrollo de la competencia general “Evalúa situaciones, problemas y razonamientos usando principios elementales de la filosofía práctica y del pensamiento crítico asumiendo una postura ética que permita solución de problemas y toma de decisiones”, según Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento: filosofía, objeto de estudio, disciplinas y métodos, su utilidad práctica, modos de comprensión del mundo: Filosofía, cosmovisión, pensamiento e ideología, el ser humano como problema, su comprensión en integración multidimensional, el problema del conocimiento, su comprensión procesual sistémica, el quehacer científico, potencialidades y limitaciones, ética, moral, axiología y filosofía política, diferenciación, complementariedad e importancia, transversalidad en los actos humanos: principios, valores, virtudes y normas jurídicas, derechos humanos, problematicidad y comprensión, interacción ciudadana: Prudencia, Responsabilidad y compromiso social; y desarrolla las habilidades de: define el objeto de estudio de la filosofía, sus disciplinas y métodos valorando su utilidad práctica; diferencia las distintas comprensiones sobre el mundo identificándolas en acontecimientos situados, analiza las múltiples dimensiones del ser humano comprendiéndolas de manera integral, comprende la situación de la realidad del conocimiento y del quehacer científico en perspectiva filosófica, define argumentativa de las nociones implicadas en la filosofía práctica, comprende los distintos aspectos transversales de los actos humanos clarificándolas desde la ética, analiza situaciones prácticas problematizadoras en perspectiva ética, asume un compromiso ético en su actuar personal como futuro profesional.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 18 de 231

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Estrategias de Aprendizaje	1.3. Código:	CEDG1039
1.4. Periodo académico:	I semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	General	1.7. Tipo de Curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisito:	Ninguno	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Estrategias de Aprendizaje**, tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Potencia el aprendizaje autónomo haciendo uso de estrategias autorregulación técnicas de estudio y estándares establecidos para el logro un aprendizaje significativo a partir del análisis de sus características personales y la presentación de trabajo académico", que contribuye al desarrollo de la competencia general "Comunica de manera oral y escrita sus ideas a través de diversos textos con diferentes propósitos, teniendo en cuenta formatos, normativa, interlocutores y el contexto", según Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento de: lectura, tipos de lectura, niveles de comprensión lectora, estudio como proceso, condiciones del estudio, planificación del estudio, estudio y trabajo en equipo, aprendizaje autónomo, estrategias de aprendizaje cognitivas y meta cognitivas, estilos de aprendizaje de Kolb, tipos de inteligencias según Gardner, el subrayado: definición, utilidad, análisis de caso, el esquema: definición, utilidad, clasificación, elaboración de un esquema, el resumen: definición, clasificación, utilidad, elaboración de un resumen, Cuadros sinópticos: definición, utilidad, elaboración de un cuadro sinóptico; mapas conceptuales: definición, utilidad, componentes, elaboración de un mapa conceptual, mapas mentales: definición, usos, tipos de mapas mentales, elaboración de un mapa mental, mapa semántico: definición, utilidad, componentes, elaboración de un mapa semántico, círculo concéntrico: Definición, utilidad, componentes, elaboración de un círculo concéntrico, cuadro comparativo de doble entrada: definición, utilidad, elaboración del cuadro de doble entrada, líneas de tiempo: definición, utilidad, elaboración de una línea de tiempo, esquema CCP: definición, utilidad, elaboración de esquema, la Chacana: definición, utilidad, componentes, elaboración de la chacana; y desarrolla las habilidades de: capacidad de investigación básica, pensamiento crítico y creativo, identifica sus estilos de aprendizaje, comprometido con el proceso de enseñanza-aprendizaje, presenta la información haciendo uso de diferentes organizadores, demuestra interés y responsabilidad (desempeño y rendimiento).



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 19 de 231

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Actividad Física	1.3. Código:	CEDG1040
1.4. Periodo académico:	I semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	General	1.7. Tipo de Curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	1	1.9. Total de Horas:	2 (2P)
1.10. Prerrequisito:	Ninguno	1.11. Naturaleza:	Práctica

El curso de **Actividad Física** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Desarrolla actividades físicas dando a conocer sus beneficios para una vida saludable, así como los riesgos que se puedan presentar en su práctica” que contribuye al desarrollo de la competencia general “Fortalece su desarrollo personal y cultural basado en la reflexión, autoestima, creatividad e Identidad nacional y con la UNPRG”, según Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje, situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento de: diferencia actividad física, ejercicio físico, relaciona actividad física y salud, estilos de vida y actividad física y riesgos del ejercicio físico; desarrollando la habilidad: ejecuta un programa de entrenamiento de la resistencia aeróbica haciendo uso del método continuo para una vida saludable.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 20 de 231

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Comunicación	1.3. Código:	HUMG1002
1.4. Periodo académico:	I semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	General	1.7. Tipo de Curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisito:	Ninguno	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Comunicación** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de las capacidades “Lee diversos textos teniendo en cuenta el propósito, formato, adecuación, escribe textos académicos, teniendo en cuenta el propósito, formato, adecuación y expresa oralmente sus ideas a través de diversos textos teniendo en cuenta el propósito, formato, adecuación”, que contribuye al desarrollo de la competencia general “comunica de manera oral y escrita sus ideas a través de diversos textos con diferentes propósitos, teniendo en cuenta formatos, normativa, interlocutores y el contexto”, según Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento: estructura básica del artículo científico, considerando el perfil de la revista indizada, Literatura: científica, descriptiva, histórica y bibliográfica, atributos del artículo científico: URL, DOI, ISSN, ISBN, otros, el artículo científico: análisis del resumen, de la introducción, del desarrollo, metodología, discusión de resultados, lenguaje formal en el contexto en el que se encuentra y recursos tecnológicos con fines de comunicar resultados reflexivamente; y desarrolla las habilidades: reconoce revistas indizadas, utiliza la estructura básica del artículo científico considerando el perfil de la revista indizada, reconoce revistas indizadas de acuerdo con el perfil profesional, caracteriza artículos según el tipo de investigación: de revisión, empíricos, de investigación, cartas al editor, etc.; reconoce la estructura del artículo científico como: título, resumen, palabras clave, introducción, desarrollo, metodología, discusión de resultados, conclusiones, referencias bibliográficas; desarrolla el discurso utilizando el lenguaje formal del contexto en el que se encuentra, utiliza recursos tecnológicos con fines de comunicar resultados reflexivamente, argumenta con recursos científicos y empíricos durante la exposición, desarrolla ideas con argumentos científicos y empíricos durante la exposición, demuestra manejo del lenguaje oral o corporal durante el desarrollo del discurso.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 21 de 231

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Cátedra Pedro Ruiz Gallo	1.3. Código:	HUMG1001
1.4. Periodo académico:	I semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	General	1.7. Tipo de Curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisito:	Ninguno	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Cátedra Pedro Ruiz Gallo** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Proyecta el desarrollo del Perú y de la UNPRG, considerando la cosmovisión con argumento reflexivo, sentido de pertenencia a una comunidad cultural”, que contribuye al desarrollo de la competencia general “Fortalece su desarrollo personal y cultural basado en la reflexión, autoestima, creatividad e Identidad nacional y con la UNPRG”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento: el proceso de formación del Estado peruano; el origen histórico de Lambayeque: La cultura Lambayeque, Lambayeque tierra de grandes señores: Chornacap y Sipán; historia local y regional de Lambayeque, el mestizaje cultural en Lambayeque, la economía agroindustrial y de exportación en Lambayeque, las grandes obras en la Región Lambayeque; origen histórico de la Universidad Nacional Pedro Ruiz Gallo, Pedro Ruiz Gallo y su aporte a la ciencia y la tecnología, la investigación científica en la UNPRG y su aporte a la Región Lambayeque, innovación y transferencia tecnológica para el desarrollo nacional y regional en Lambayeque, la preservación y difusión de la cultura en la Región Lambayeque, una mirada desde las políticas Institucionales de la UNPRG, identidad Local y regional en Lambayeque, el aporte desde la sociología y la psicología, la Arqueología y su aporte al conocimiento del pasado en la Región Lambayeque, la Biodiversidad y su conservación en Lambayeque un aporte desde la Biología, la lucha contra la desertificación y la sequía la investigación desde la Agronomía, el arte y la cultura en Lambayeque y una mirada a través de su historia; y desarrolla las habilidades de: elabora reseña acerca de la cultura Sicán, valora la presencia de grandes señoríos en Lambayeque, narra oralmente acerca de la historia local y regional de Lambayeque, elabora mapa racial en la Región Lambayeque, localiza en un mapa productivo los productos agroindustriales de exportación en Lambayeque, debate en torno a la importancia de las grandes obras en Lambayeque, analiza las condiciones que dieron origen a la UNPRG, analiza el aporte de Pedro Ruiz Gallo a la ciencia y la tecnología, busca información en diversas fuentes sobre la Investigación en la UNPRG, realiza estadísticas sobre la producción científica y tecnológica en la UNPRG, investiga acerca de la actividad cultural de la UNPRG promovida desde sus políticas institucionales, elabora infografía acerca de la identidad local y regional en Lambayeque, valora el aporte de la arqueología regional en el conocimiento del pasado lambayecano, elabora de un video acerca de la biodiversidad en Lambayeque, organiza debate acerca de medidas de lucha contra la desertificación y la sequía en Lambayeque, realiza exposición virtual de arte y cultura en Lambayeque, organiza de una feria de exposición virtual/presencial en coordinación con otros programas acerca de la promoción y difusión del arte y cultura de Lambayeque en la UNPRG.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 22 de 231

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Ciudadanía y democracia	1.3. Código:	SOCG1001
1.4. Periodo académico:	I semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	General	1.7. Tipo de Curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisito:	Ninguno	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Ciudadanía y democracia** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Diseña alternativas de solución a los problemas sociales de su entorno, teniendo en cuenta su participación ciudadana y democrática”, que contribuye al desarrollo de la competencia general “Propone soluciones a situaciones de su contexto, sobre la base de ciudadanía, democracia y desarrollo sostenible”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento: origen y desarrollo de la democracia, la actualidad de la democracia, origen, desarrollo y actualidad de la ciudadanía, ciudadanía en la evolución de derechos, perspectivas de la ciudadanía y la polarización de las ideas democráticas, las relaciones, organizaciones y movimientos sociales en la construcción de ciudadanía y democracia, ciudadanía mundial, medios de comunicación y democracia en la construcción de ciudadanía, deberes y derechos de los estudiantes universitarios, la Responsabilidad Social Universitaria, política y lineamientos de la Responsabilidad Social Universitaria en la UNPRG, cuatro pasos hacia la responsabilidad social universitaria: compromiso, autodiagnóstico, cumplimiento y rendición de cuentas, proyecto de responsabilidad universitaria: datos específicos, objetivos /general y específicos, programación de actividades acciones y cronogramas, impacto social; y desarrolla las habilidades de: analiza los acontecimientos de actualidad democrática, analiza las potencialidades del ser ciudadano en la participación, identifica y contextualiza problemas sociales como ciudadano mundial, argumenta los problemas sociales y su relación con la ciudadanía y la democracia, explica de sus deberes y derechos como estudiante universitario, analiza la política de Responsabilidad Social Universitaria de la UNPRG, aplica los cuatro pasos hacia la responsabilidad social universitaria y formula un proyecto de responsabilidad social universitaria.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 23 de 231

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Taller de expresiones artísticas	1.3. Código:	CEDG1041
1.4. Periodo académico:	I semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	General	1.7. Tipo de Curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	1	1.9. Total de Horas:	2 (2P)
1.10. Prerrequisito:	Ninguno	1.11. Naturaleza:	Práctica

El curso de **Taller de expresiones artísticas** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Promueve la vivencia y la reflexión desde un enfoque multicultural que contemple variadas concepciones, percepciones y producciones de arte, así como las preferencias expresivas y estéticas de los estudiantes.", que contribuye al desarrollo de la competencia general "Fortalece su desarrollo personal y cultural basado en la reflexión, autoestima, creatividad e Identidad nacional y con la UNPRG", según Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento de: los procesos de creación artística, principios de la producción artística, los lenguajes artísticos, dominio del espacio (Artes escénicas y plásticas visuales), artes de la actuación (Teatro), interpretación del sonido (Música), proyectos artísticos integrados, curaduría y puesta en escena de la producción artística, identidad institucional; logrando habilidades de: demuestra identificación institucional, ejecuta transformación artística, desarrolla su percepción visual, demuestra sentido de la Comunicación, demuestra organización, creatividad, innovación, pertinencia, analiza críticamente expresiones artísticas, trabaja en equipo, demuestra sentido de la responsabilidad, desarrolla emprendimiento y creatividad.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 24 de 231

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Quechua Principiante	1.3. Código:	CEDG1042
1.4. Periodo académico:	I semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	General	1.7. Tipo de Curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisito:	Ninguno	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Quechua Principiante**, tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Interpreta textos orales y escritos en quechua sobre actividades sociales y culturales de acuerdo a las necesidades de comunicación”, que contribuye al desarrollo de la competencia general “Comunica de manera oral y escrita sus ideas a través de diversos textos con diferentes propósitos, teniendo en cuenta formatos, normativa, interlocutores y el contexto”, según Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento de: La historia del quechua y sus variantes: el nombre quechua, etimología del vocablo quechua, origen y expansión del quechua, panalfabeto quechua de Lambayeque: vocales, grafías; préstamos del castellano, expresiones básicas y las más usuales: (Diálogos). A.-Saludos y despedidas. B.- Expresiones de cortesía, preguntas frecuentes (Diálogos): A.- Con relación a la persona, B.-Con relación al tiempo, C.-Con relación a la procedencia, los verbos y sustantivos; y desarrolla las habilidades de: reconoce el quechua como lengua y cultura, expresa palabras y frases con las vocales y grafías del quechua adecuadamente; interactúa con sus pares en diálogos con expresiones adecuadas, hace uso de reglas gramaticales en sus producciones orales y escritas.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 25 de 231

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Lógica Simbólica	1.3. Código:	MATG1001
1.4. Periodo académico:	I semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	General	1.7. Tipo de Curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisito:	Ninguno	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Lógica Simbólica** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Plantea estrategias de solución a problemas de su entorno, usando el razonamiento lógico y analítico en diversos contextos”, que contribuye al desarrollo de la competencia general “Resuelve problemas en situaciones de contexto real, sobre la base del razonamiento lógico matemático”, del Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento: operaciones lógicas básicas, inferencia inmediata. Inferencia mediata, lógica proposicional, razonamientos proposicionales, cuantificadores, fórmulas cuantificacionales, alcances de los cuantificadores. Interpretación de fórmulas cuantificacionales, validez de inferencias, operaciones básicas con conjuntos y familias de conjuntos; y desarrolla las habilidades de: realiza inferencias inmediatas y mediatas, aplica leyes de la lógica proposicional, identifica cuantificadores existencial y universal, interpreta fórmulas cuantificacionales, discute la diagramación de clases y evaluación de la Validez de inferencias.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 26 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Inglés I: A1	1.3. Código:	CEDG1043
1.4. Periodo académico:	I Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	General	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisitos	Ninguno	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Inglés I: A1** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Se expresa a nivel A1+ en la lengua inglesa de manera oral y escrita, mediante textos relacionados a la vida cotidiana e interés cultural y profesional”, que contribuye a la competencia general “Utiliza el lenguaje oral y escrito para comunicarse empleando diferentes códigos y herramientas del idioma español y/o otra lengua.”

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de pronombres y sustantivos, artículos indefinido y definido, adjetivos demostrativos, calificativos y posesivos, expresiones indicar habilidad, consejo e instrucciones, tiempos gramaticales en presente simple y continuo, adverbios de grado, tiempo y frecuencia; y, desarrolla las habilidades: Comprende discursos sencillos y articulados relacionados a los temas gramaticales, comprende textos orales y escritos sencillos y articulados a los temas gramaticales, lee textos sencillos y breves, se expresa haciendo uso de frases sencillas describiendo lugares, personas y su entorno, escribe frases y oraciones sencillas siguiendo las estructuras gramaticales y vocabulario adquiridos.



II CICLO

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso	Historia de la educación	1.3. Código	CEDE1225
1.4. Periodo académico:	II semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Específico	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	4 (2 T y 2 P)
1.10. Prerrequisitos:	Ninguno	1.11. Naturaleza:	Teórico – práctica

La asignatura **Historia de la educación**, tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Analiza las diferentes etapas de la evolución de la educación teniendo en cuenta los diversos acontecimientos históricos y su influencia en la formación”, que contribuye al desarrollo de la competencia específica “Gestiona el proceso formativo en las distintos niveles del sistema educativo a partir del conocimiento de las principales características biopsicosociales de los estudiantes, teorías del desarrollo humano, teorías psicológicas, modelos pedagógicos, paradigmas curriculares, teorías del aprendizaje y en función de las disciplinas antropológica y social del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento de los Fundamentos epistemológicos de la historia de la educación, Historia y educación: Historicidad y educabilidad. Evolución de La educación a través de la historia (antigua y medieval, moderna y contemporánea). Historia de los sistemas educativos en sociedades avanzadas. Presente y futuro de la educación mundial. Desafíos de la educación peruana y latinoamericana. La educación en el siglo XXI: Educación, democracia y diversidad cultural. Investigación en torno a la escuela rural en el Perú y desarrolla las habilidades de: comprende los fundamentos epistemológicos de la historia de la educación, Identifica la relación entre la historicidad y educabilidad, Identifica los hitos relevantes en la historia de la evolución de la educación a través de la historia (antigua y medieval, moderna y contemporánea), explica la historia de los sistemas educativos en sociedades avanzadas, analiza los desafíos de la educación peruana y latinoamericana, Investiga y caracteriza la escuela rural en la región Lambayeque y el Perú.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 28 de 231

1.1 Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2 Curso:	Teorías del Aprendizaje	1.3 Código:	CEDE1226
1.4 Periodo académico:	II semestre	1.5 Modalidad:	Presencial
1.6 Tipo de estudio:	Específico	1.7 Tipo de curso:	Obligatorio
1.8 Créditos:	3	1.9 Total de Horas:	4 (2T y 2P)
1.10 Prerrequisitos:	Ninguno	1.11 Naturaleza:	Teórico – práctica

El curso de **Teorías del Aprendizaje** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Explica los planteamientos de las teorías del desarrollo humano que caracterizan al estudiante en sus dimensiones cognitiva, emocional, social y moral”, que contribuye a la competencia general “Gestiona el proceso formativo en las distintos niveles del sistema educativo a partir del conocimiento de las principales características biopsicosociales de los estudiantes, teorías del desarrollo humano, teorías psicológicas, modelos pedagógicos, paradigmas curriculares, teorías del aprendizaje, lineamientos psicopedagógicos de orientación tutorial y en función de las disciplinas antropológica y social.”

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de ... El desarrollo humano multidimensional, dimensiones del desarrollo humano: Desarrollo físico, desarrollo cognoscitivo, desarrollo emocional socioafectivo, desarrollo social, teoría cognitiva de Piaget, enfoque cognoscitivo, Teoría del apego, Teoría del desarrollo sociocultural de Vygotski, teoría de Kohlberg sobre el desarrollo moral, Teorías de aprendizaje: Aprendizaje conductista, aprendizaje social el constructivismo, aprendizaje socio cultural, aprendizaje significativo, aprendizaje experiencial, Teoría histórico cultural, Teoría cognitiva social, Teoría psicogenética, Teoría conductista y neo conductista, Teoría humanista, Teoría modificabilidad cognitiva y, desarrolla las habilidades: describe el planteamiento multidimensional del desarrollo humano, caracteriza las dimensiones del desarrollo humano, describe principios de la teoría cognitiva, explica el planteamiento de la teoría cognitiva, caracteriza la teoría del apego, explica los fundamentos de la dimensión emocional, describe las características de las teoría psicosocial, sociocultural y moral, diferencia los aportes de las teorías de carácter psico social, explica fundamentos de teorías de aprendizaje, establece semejanzas y diferencias de las teorías de aprendizaje, caracteriza los aportes de las teorías del aprendizaje.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 29 de 231

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Actividad Física y Salud	1.3. Código:	CEDG1044
1.4. Periodo académico:	II semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	General	1.7. Tipo de Curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	1	1.9. Total de Horas:	2 (2P)
1.10. Prerrequisito:	Actividad Física	1.11. Naturaleza:	Práctica
<p>El curso de Actividad Física y Salud tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Desarrolla programas de actividad física aplicando técnicas y procedimientos de medición y valoración para mantener y preservar la salud a fin de utilizarlos en su vida cotidiana”, que contribuye al desarrollo de la competencia general “Fortalece su desarrollo personal y cultural basado en la reflexión, autoestima, creatividad e Identidad nacional y con la UNPRG”, según Perfil de Egreso.</p> <p>Es un curso de naturaleza práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento de: aplica el índice de masa corporal, para determinar factores que afectan su estado de salud, aplica el índice cintura cadera, etc. para determinar factores que afectan su estado de salud; desarrollando la habilidad: ejecuta programas de actividad física aeróbica: step. gimnasia aeróbica, etc. para mantener y preservar la salud, con seguridad y responsabilidad.</p>			



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 30 de 231

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Quechua Elemental	1.3. Código:	CEDG1045
1.4. Periodo académico:	II semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	General	1.7. Tipo de Curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisito:	Quechua Principiante	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Quechua Elemental**, tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Construye expresiones orales y escritas en quechua, teniendo en cuenta, vocabulario y reglas gramaticales de acuerdo a las normas lingüísticas”, que contribuye al desarrollo de la competencia general “Comunica de manera oral y escrita sus ideas a través de diversos textos con diferentes propósitos, teniendo en cuenta formatos, normativa, interlocutores y el contexto”, según Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento de: expresiones útiles (teoría y práctica), de persona: partes externas del cuerpo humano, los cinco sentidos, vestimenta del poblador andino, parentesco familiar, ciclos de la vida, etapas de la vida, actitud psicológica de la persona, costumbres y tradiciones quechuas, diálogos; los objetos y sus particularidades: wasi, paisaje, tiempupi ima saqra kaqkuna, qirukuna, kurukuna, parlukuna (diálogos); presencia de enfermedades. (qishaykuna); sonidos y fonemas (identificando la metátesis), sistema consonántico, el fenómeno de la metátesis, expresiones matemáticas (Diálogos): yupaykuna, simbulukuna, signukuna; operacionkunata rurana. tullpuykunata riqsishun; y desarrolla las habilidades de: identifica diversas expresiones para nombrar el entorno social y cultural; produce textos sencillos de acuerdo a sus necesidades de comunicación, discrimina sonidos de los sufijos verbales, sustantivales y generales en las palabras y frases; domina expresiones matemáticas en la numeración, operación y resolviendo problemas.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 31 de 231

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Desarrollo personal	1.3. Código:	CEDG1001
1.4. Periodo académico:	II semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	General	1.7. Tipo de Curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	2	1.9. Total de Horas:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisito:	Ninguno	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Desarrollo personal** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Plantea su proyecto personal, teniendo en cuenta su autonomía, necesidades y aspiraciones de aprendizaje”, que contribuye al desarrollo de la competencia general “Fortalece su desarrollo personal y cultural basado en la reflexión, autoestima, creatividad e Identidad nacional y con la UNPRG”, del Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento: expresión emocional, asertividad, autoestima, autorrealización, autonomía, tolerancia al estrés, control de impulsos, empatía, relaciones interpersonales, solución de problemas, trabajo en equipo y plan de Desarrollo Personal; y desarrolla las habilidades de: valora sus emociones, evalúa su autoestima, aplica técnicas de relajación, argumenta sus estrategias para el control de impulsos, valora las relaciones interpersonales, asume roles y funciones del Trabajo en equipo, elabora su plan de desarrollo personal.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 32 de 231

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Ambiente y desarrollo sostenible	1.3. Código:	BLOG1001
1.4. Periodo académico:	II semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	General	1.7. Tipo de Curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisito:	Ciudadanía y democracia	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Ambiente y desarrollo sostenible** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Plantea soluciones a problemas ambientales hacia el desarrollo sostenible, teniendo en cuenta las políticas de responsabilidad social universitaria y normatividad vigente", que contribuye al desarrollo de la competencia general "Propone soluciones a situaciones de su contexto, sobre la base de ciudadanía, democracia y desarrollo sostenible", según Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento: Factores ambientales, problemas ambientales mundiales, nacionales, regionales y locales, identificación de los espacios naturales del departamento de Lambayeque, identificación de los problemas ambientales del departamento de Lambayeque, sostenibilidad de los recursos naturales, el enfoque ecosistémico, clases de educación ambiental, el método científico, aplicado a la formación científica sobre fenómenos ecológicos y responsabilidad social que se dan en los seres vivos, el hombre, y su ambiente abiótico y biótico, biosfera, diferencia entre ambiente y ecosistema, diferencia entre biodiversidad y recursos naturales. Ecorregiones, Áreas naturales protegidas, diferencia entre protección, Conservación y Sostenibilidad de los recursos naturales. Bienes y Servicios ambientales, diferencia entre valor y precio de los recursos naturales, calidad ambiental, residuos sólidos, reciclaje, seguridad y salud en el trabajo, cambio climático en Perú, desarrollo sostenible y la responsabilidad ambiental: ambiente - sociedad - salud, educación ambiental, políticas ambientales en Perú, acciones ambientales, ciudades limpias y saludables, legislación ambiental y derecho ambiental; y desarrolla las habilidades de: realiza acciones ambientales con tendencia a tener mayor sensibilidad hacia el ambiente, Selecciona información bibliográfica en libros, manuales y revistas especializadas sobre factores abióticos y bióticos, elabora monografías de manera adecuada con relación a la problemática ambiental regional y local, utiliza el método científico en el desarrollo de monografías, analiza principales problemas ambientales del departamento de Lambayeque, selecciona información sobre educación ambiental, incorpora en su escala de valores la ética ambiental, participa activamente en solución de problemas ambientales de su universidad, identifica in situ de algunas ecorregiones del departamento de Lambayeque, realiza acciones ambientales con tendencia a tener mayor sensibilidad y compromiso hacia el ambiente; plantea solución a problemas ambientales, en tránsito hacia el desarrollo sostenible.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 33 de 231

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Herramientas digitales	1.3. Código:	CYEG1001
1.4. Periodo académico:	II semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	General	1.7. Tipo de Curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisito:	Ninguno	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Herramientas digitales**, tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de las capacidades “Gestiona información académica haciendo uso de herramientas digitales y elabora trabajos académicos haciendo uso de hojas de cálculo y presentadores digitales”, que contribuye al desarrollo de la competencia general “Gestiona proyectos académicos, teniendo en cuenta demandas, directivas y uso de herramientas tecnológicas”, del Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento: repositorios de investigación científica, gestores de recursos bibliográficos, normas de referencia, discos duros virtuales, compartir archivos y directorios, configurar permisos, ordenamiento de datos, filtros y validación de datos, resumen de datos, fórmulas, gráficos estadísticos, tablas y gráficos dinámicos, presentadores digitales, efectos y animaciones, insertar elementos multimedia locales o de la web y secuencialización de la presentación; y desarrolla las habilidades de: recolecta información científica haciendo uso de repositorios digitales, aplica las normas de referencias en trabajos académicos, comparte información haciendo uso de herramientas digitales de Internet, aplica permisos de acceso haciendo uso de discos duros virtuales, procesa datos haciendo uso de las herramientas de hoja de cálculo, presenta información relevante haciendo uso de presentadores digitales, inserta elementos multimedia locales o de la web considerando las herramientas del presentador digital, realiza la secuencia y tiempo de presentación de la información haciendo uso del presentador digital.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 34 de 231

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Fundamentos matemáticos	1.3. Código:	MATG1002
1.4. Periodo académico:	II semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	General	1.7. Tipo de Curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisito:	Lógica Simbólica.	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Fundamentos Matemáticos** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Aplica el lenguaje matemático para resolver de situaciones de la vida real basada en sus signos, símbolos y reglas", que contribuye al desarrollo de la competencia general "Resuelve problemas en situaciones de contexto real, sobre la base del razonamiento lógico matemático", según Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento: visión general de los sistemas de números, ecuaciones polinómicas y racionales, inecuaciones polinómicas y racionales, funciones, representación de funciones, operaciones con funciones, modelos lineales y no lineales, razones y proporciones, magnitudes proporcionales, conversiones y escalas, regla de tres y Porcentajes; y desarrolla las habilidades de, reconoce los sistemas de números, resuelve ecuaciones e inecuaciones, representa gráficamente los diversos tipos de funciones, elabora modelos matemáticos básicos, reconoce las magnitudes proporcionales y resuelve problemas de reparto proporcional.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 35 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Inglés II: A1+	1.3. Código:	CEDG1046
1.4. Periodo académico:	II Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	General	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisitos	Inglés I: A1	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Inglés II: A1+** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Se expresa a nivel A1+ en la lengua inglesa de manera oral y escrita, mediante textos relacionados a la vida cotidiana e interés cultural y profesional”, que contribuye a la competencia general “Utiliza el lenguaje oral y escrito para comunicarse empleando diferentes códigos y herramientas del idioma español y/o otra lengua.”

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de Sustantivos contables e incontables, expresiones indicar existencia y deseo, cuantificadores, Preposiciones de lugar, adjetivos, adjetivos comparativos y superlativos, tiempos gramaticales en pasado y futuro simple y expresiones de tiempo; y, desarrolla las habilidades: Comprende discursos sencillos y articulados relacionados a los temas gramaticales, comprende textos orales y escritos sencillos y articulados a los temas gramaticales, lee textos sencillos y breves, se expresa haciendo uso de frases sencillas describiendo lugares, personas y su entorno, escribe frases y oraciones sencillas siguiendo las estructuras gramaticales y vocabulario adquiridos.



III CICLO

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso	Filosofía de la educación	1.3. Código	CEDE1227
1.4. Periodo académico:	III semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Específico	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	4 (2 T y 2 P)
1.10. Prerrequisitos:	Historia de la Educación	1.11. Naturaleza:	Teórico – práctica

La asignatura de **Filosofía de la educación**, tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Analiza los fundamentos de la filosofía de la educación en diversos contextos del desarrollo personal y social considerando problemáticas del hombre en componentes socioculturales y las bases axiológicas de la educación”, que contribuye al desarrollo de la competencia específica “Gestiona el proceso formativo en las distintos niveles del sistema educativo a partir del conocimiento de las principales características biopsicosociales de los estudiantes, teorías del desarrollo humano, teorías psicológicas, modelos pedagógicos, paradigmas curriculares, teorías del aprendizaje y en función de las disciplinas antropológica y social” del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento de los fundamentos de la filosofía de la educación, Concepción del mundo y de la vida. La concepción del hombre. La concepción de la educación. Fundamentos éticos y valorativos de la educación. La filosofía de los sistemas pedagógicos actuales. Enfoques actuales de la educación: praxis educativa. Educación, sociedad y cultura. Educación y diversidad social. Desafíos de la educación actual, y desarrolla las habilidades de Identifica el concepto y contenido de la filosofía de la educación, argumenta una concepción del hombre y la educación, Define los fundamentos éticos y valorativos de la educación, Analiza la filosofía de los sistemas pedagógicos actuales, Relaciona los enfoques actuales de la educación y el desarrollo social y Establece los aportes y las implicancias de la filosofía en la educación.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 37 de 231

1.1 Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2 Curso:	Psicología Cognitiva	1.3 Código:	CEDE1228
1.4 Periodo académico:	III semestre	1.5 Modalidad:	Presencial
1.6 Tipo de estudio:	Específico	1.7 Tipo de curso:	Obligatorio
1.8 Créditos:	3	1.9 Total de Horas:	4 (2T y 2P)
1.10 Prerrequisitos:	Teorías del aprendizaje	1.11 Naturaleza:	Teórico – práctica

El curso de **Psicología cognitiva** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Argumenta los procesos mentales superiores a partir de los tópicos de la psicología cognitiva, la teoría de la mente, inteligencias múltiples, procesos cognitivos, metacognición, enseñar a pensar, el aprender a aprender y su práctica pedagógica”, que contribuye al desarrollo de la competencia general “Gestiona el proceso formativo en las distintos niveles del sistema educativo a partir del conocimiento de las principales características biopsicosociales de los estudiantes, teorías del desarrollo humano, teorías psicológicas, modelos pedagógicos, paradigmas curriculares, teorías del aprendizaje, lineamientos psicopedagógicos de orientación tutorial y en función de las disciplinas antropológica y social”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctico, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento: de la psicología cognitiva, Teorías psicológicas y procesos cognitivos, la inteligencia social, la inteligencia emocional, psicología positiva, educación emocional, autoconocimiento emocional, las inteligencias múltiples, la Teoría de la mente, las inteligencias múltiples, la inteligencia social, la inteligencia emocional, psicología positiva, educación emocional, autoconocimiento emocional; y desarrolla las habilidades de: discrimina los aportes de las teorías de la psicología cognitiva, describe fundamentos de las teorías psicológicas, explica los fundamentos de la psicología cognitiva, describe características de cada inteligencia múltiple, describe los principios de la teoría de la mente, establece diferencias entre las inteligencias múltiples, analiza los aportes psicopedagógicos de las inteligencias múltiples, define los planteamientos de las teorías psicológicas, establece diferencias entre inteligencia social e inteligencia emocional, explica el aporte de las teorías psicológicas implicadas en los procesos de aprendizaje.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 38 **de** 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Análisis Matemático I: Funciones y Límites	1.3. Código :	MATS1026
1.4. Periodo académico:	III Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	4	1.9. Total de horas:	5 (3T y 2P)
1.10. Prerrequisitos	Fundamentos Matemáticos	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Análisis Matemático I: Funciones y Límites** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Matematiza, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a las funciones y los límites.”, que contribuye a la competencia “Desarrolla problemas de contexto real, posible o matemático, reflexionando acerca de su aprendizaje y de sus vínculos con la enseñanza aprendizaje de la matemática en la educación secundaria”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de las funciones reales y sus operaciones, la determinación de límites y el análisis de la continuidad de una función y desarrolla las habilidades “Matematiza situaciones contextualizadas, construye representaciones gráficas, representa simbólicamente, formular y aplica estrategias de resolución, comunica matemáticamente y utiliza la tecnología”.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 39 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Álgebra I: Teoría de conjuntos y números enteros	1.3. Código :	CEDS1115
1.4. Periodo académico:	III Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (3T y 1P)
1.10. Prerrequisitos	Ninguno	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Álgebra I: Teoría de conjuntos y números enteros** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Matematiza, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a la teoría de conjuntos y los números naturales y enteros”, que contribuye a la competencia “Desarrolla problemas de contexto real, posible o matemático, reflexionando acerca de su aprendizaje y de sus vínculos con la enseñanza aprendizaje de la matemática en la educación secundaria”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de los conjuntos, la inclusión, operaciones con conjuntos, cardinalidad, sistemas de los números naturales y enteros, inducción matemática, múltiplos y divisores, MCM y MCD, números primos, divisibilidad, división entera y ecuaciones diofánticas y desarrolla las habilidades “Matematiza situaciones contextualizadas, construye representaciones gráficas, representa simbólicamente, formular y aplica estrategias de resolución, comunica matemáticamente y utiliza la tecnología”.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 40 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Geometría I: Planimetría	1.3. Código :	CEDS1116
1.4. Periodo académico:	III Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (3T y 1P)
1.10. Prerrequisitos	Ninguno	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Geometría I: Planimetría** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Matematiza, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a las figuras geométricas en el plano”, que contribuye a la competencia “Desarrolla problemas de contexto real, posible o matemático, reflexionando acerca de su aprendizaje y de sus vínculos con la enseñanza aprendizaje de la matemática en la educación secundaria”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de los segmentos, ángulos, triángulos, congruencia de triángulos, cuadriláteros, proporcionalidad, semejanza de triángulos, circunferencias, relaciones métricas y áreas de regiones planas y desarrolla las habilidades “Matematiza situaciones contextualizadas, construye representaciones gráficas, representa simbólicamente, formular y aplica estrategias de resolución, comunica matemáticamente y utiliza la tecnología”.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 41 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Fundamentos de computación	1.3. Código :	CEDS1117
1.4. Periodo académico:	III Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (3T y 1P)
1.10. Prerrequisitos	Herramientas digitales	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Fundamentos de computación** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Desarrolla proyectos de producción o emprendimiento aprovechando las herramientas tecnológicas”, que contribuye a la competencia “Investiga, planifica, ejecuta y evalúa experiencias educativas aplicando los fundamentos teóricos y metodológicos del uso de las tecnologías para responder a las demandas del contexto educativo y contribuir a la formación de los estudiantes”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de la historia de la computación, hardware, software, sistemas operativos, redes e internet, mantenimiento de computadoras, procesadores de texto, hojas de cálculo, presentaciones de diapositivas, bases de datos, diseño gráfico y edición de audio y video y desarrolla las habilidades “explica los fundamentos, determina la pertinencia de uso de recursos, identifica necesidades que se pueden abordar con tecnologías, planifica proyectos educativos, diseña soluciones con uso de recursos tecnológicos, ejecuta y monitorea el desarrollo de proyectos, evalúa la pertinencia de las soluciones desarrolladas y elabora diseños metodológico y guías”.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 42 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Fundamentos de programación	1.3. Código :	CEDS1118
1.4. Periodo académico:	III Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	4	1.9. Total de horas:	5 (3T y 2P)
1.10. Prerrequisitos	Ninguno	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Fundamentos de programación** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Conoce, diseña y aplica de forma eficiente los tipos y estructuras de datos más adecuados a la resolución de un problema”, que contribuye a la competencia “Investiga, planifica, ejecuta y evalúa experiencias educativas aplicando los fundamentos teóricos y metodológicos del uso de las tecnologías para responder a las demandas del contexto educativo y contribuir a la formación de los estudiantes”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de los lenguajes de programación, resolución de problemas, datos, representación de algoritmos, diagramas de flujo y Nassi-Schneiderman, pseudocódigo, estructura general de un programa, programación estructurada, subprogramas, procedimientos y funciones, estructuras de datos, cadenas de caracteres, archivos, ordenación, búsqueda e intercalación, búsqueda, ordenación y función externas, estructuras dinámicas, estructuras de datos no lineales, recursividad, programación orientada a objetos y relaciones y desarrolla las habilidades “explica los fundamentos, determina la pertinencia de uso de recursos, identifica necesidades que se pueden abordar con tecnologías, planifica proyectos educativos, diseña soluciones con uso de recursos tecnológicos, ejecuta y monitorea el desarrollo de proyectos, evalúa la pertinencia de las soluciones desarrolladas y elabora diseños metodológico y guías”.



IV CICLO

1.1 Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2 Curso	Pedagogía	1.3. Código	CEDE1229
1.4 Periodo académico:	IV Semestre	1.5 Modalidad:	Presencial
1.6.Tipo de estudio:	Específico	1.7 Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9.Total de Horas:	4 (2 T y 2 P)
1.10. Prerrequisitos:	Filosofía de la educación	1.11 Naturaleza:	Teórico – práctica

La asignatura de **Pedagogía** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Construye los fundamentos de modelos pedagógicos estableciendo diferencias entre la teoría educativa desde el ámbito epistemológico y las principales teorías educativas relevantes y vigentes en los procesos de formación”, que contribuye al desarrollo de la competencia específica Gestiona el proceso formativo en las distintos niveles del sistema educativo a partir del conocimiento de las principales características biopsicosociales de los estudiantes, teorías del desarrollo humano, teorías psicológicas, modelos pedagógicos, paradigmas curriculares, teorías del aprendizaje y en función de las disciplinas antropológica y social” del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento. Aproximación a la pedagogía como ciencia, el pensamiento pedagógico en la historia, modelos pedagógicos contemporáneos y sus fundamentos, problemas pedagógicos actuales, la pedagogía y su relación con las ciencias de la educación. Las ideas pedagógicas en el Perú y América Latina y desarrolla las **Habilidades** de: Explica los componentes y leyes de la pedagogía como ciencia, Comprende el desarrollo de las ideas pedagógicas en la historia, analiza los modelos pedagógicos contemporáneos y sus fundamentos, Identifica los problemas pedagógicos actuales, explica la relación entre la pedagogía y las ciencias de la educación, comprende las ideas pedagógicas en el Perú y América Latina.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 44 de 231

1.3 Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.4 Asignatura	Tutoría	1.3. Código	CEDE1230
1.3 Periodo académico:	IV	1.4 Modalidad:	Presencial
1.5 Tipo de estudio:	Específico	1.6 Tipo de curso:	Obligatorio
1.6 Créditos:	3	1.8 Total de Horas:	4 (2 T y 2P)
1.9 Prerrequisitos:	Psicología cognitiva	1.10 Naturaleza:	Teórico – práctica

La asignatura de **Tutoría** corresponde al área de Formación Profesional Específica es de carácter teórico práctico cuyo resultado de aprendizaje está orientado a elaborar una propuesta de orientación y acción tutorial para atender necesidades sociales, cognitivas y emocionales de los estudiantes de manera preventiva y/o correctiva a partir del desarrollo de capacidades de comprensión, reflexión, planificación y evaluación de acciones encaminadas al acompañamiento del alumno en su formación integral. Contribuye en el desarrollo de la competencia "Promueve acciones de orientación tutorial como parte del acompañamiento psicopedagógico inherente al proceso formativo del estudiante garantizando su bienestar y el desarrollo de competencias socio afectivas y cognitivas."

Propone actividades que fomente a) analizar los diversos enfoques para intervenir preventivamente en los conflictos que se presenten en el aula, b) Determinar las características de la tutoría c) diseñar los instrumentos a utilizar para intervenir preventivamente en las diferentes áreas de la tutoría que se presenten en el aula d) desarrolla estrategias para la aplicación del plan de orientación y acción tutorial grupal y e) maneja técnicas e instrumentos para la evaluación del plan de orientación y acción tutorial a nivel individual, grupal y familiar a partir del conocimiento de los enfoques de acción tutorial, áreas de intervención, técnicas e instrumentos de intervención tutorial, estrategias, planes y programas de acción tutorial y técnicas e instrumentos de evaluación de la acción tutorial



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 45 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Análisis Matemático II: Cálculo diferencial e integral	1.3. Código :	MATS1027
1.4. Periodo académico:	IV Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	4	1.9. Total de horas:	5 (3T y 2P)
1.10. Prerrequisitos	Análisis Matemático I: Funciones y Límites	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Análisis Matemático II: Cálculo diferencial e integral** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Matematiza, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas al cálculo diferencial e integral”, que contribuye a la competencia “Desarrolla problemas de contexto real, posible o matemático, reflexionando acerca de su aprendizaje y de sus vínculos con la enseñanza aprendizaje de la matemática en la educación secundaria”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de la derivada de una función, reglas de derivación, aplicaciones de las derivadas, integral definida, cálculo de áreas y volúmenes y otras aplicaciones, integrales de funciones reales y métodos de integración y desarrolla las habilidades “Matematiza situaciones contextualizadas, construye representaciones gráficas, representa simbólicamente, formular y aplica estrategias de resolución, comunica matemáticamente y utiliza la tecnología”.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 46 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Álgebra II: Números racionales y reales	1.3. Código :	CEDS1129
1.4. Periodo académico:	IV Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (3T y 1P)
1.10. Prerrequisitos	Álgebra I: Teoría de conjuntos y números enteros	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Álgebra II: Números racionales y reales** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Matematiza, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a la teoría de conjuntos y los números naturales y enteros”, que contribuye a la competencia “Desarrolla problemas de contexto real, posible o matemático, reflexionando acerca de su aprendizaje y de sus vínculos con la enseñanza aprendizaje de la matemática en la educación secundaria”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de Sistemas de números racionales y reales, exponentes y radicales, productos notables, factorización, fracciones algebraicas, binomio de Newton, ecuaciones, inecuaciones y logaritmos y desarrolla las habilidades “Matematiza situaciones contextualizadas, construye representaciones gráficas, representa simbólicamente, formular y aplica estrategias de resolución, comunica matemáticamente y utiliza la tecnología”.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 47 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Geometría II: Estereometría	1.3. Código :	CEDS1130
1.4. Periodo académico:	IV Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (3T y 1P)
1.10. Prerrequisitos	Geometría I: Planimetría	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Geometría II: Estereometría** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Matematiza, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a las figuras geométricas en el espacio”, que contribuye a la competencia “Desarrolla problemas de contexto real, posible o matemático, reflexionando acerca de su aprendizaje y de sus vínculos con la enseñanza aprendizaje de la matemática en la educación secundaria”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de Rectas y planos en el espacio, ángulos poliedros, poliedros, poliedros regulares, prisma y pirámide, sólidos de revolución, cilindros, conos y esferas y desarrolla las habilidades “Matematiza situaciones contextualizadas, construye representaciones gráficas, representa simbólicamente, formular y aplica estrategias de resolución, comunica matemáticamente y utiliza la tecnología”.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 48 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Diseño web	1.3. Código :	CEDS1131
1.4. Periodo académico:	IV Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (3T y 1P)
1.10. Prerrequisitos	Ninguno	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Diseño web** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Diseña e implementa sitios web básicos para satisfacer necesidades de un proyecto utilizando las herramientas de software adecuado”, que contribuye a la competencia “Investiga, planifica, ejecuta y evalúa experiencias educativas aplicando los fundamentos teóricos y metodológicos del uso de las tecnologías para responder a las demandas del contexto educativo y contribuir a la formación de los estudiantes”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento del diseño web, tipos de páginas web y de sitios web, estructura de una página web, versiones de HTML, navegadores web y sus diferencias, software para diseño web, construyendo una página web con HTML 5, las etiquetas de HTML 5 y sus atributos, dar formato a un texto web, enlaces y navegación, imágenes, audio y video, manejo de tablas, manejo de formularios, hojas de estilos en cascada CSS3, incluir hojas de estilo en HTML 5, dar formatos de estilo con CSS3, aplicar estilos a selectores, agregar funcionalidades con Javascript, publicación de un sitio web. Dominio y Hosting, diseño web de páginas y sitios web con WiX y diseño web de páginas y sitios web con Wordpress y desarrolla las habilidades “explica los fundamentos, determina la pertinencia de uso de recursos, identifica necesidades que se pueden abordar con tecnologías, planifica proyectos educativos, diseña soluciones con uso de recursos tecnológicos, ejecuta y monitorea el desarrollo de proyectos, evalúa la pertinencia de las soluciones desarrolladas y elabora diseños metodológico y guías”.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 49 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Lenguajes de programación	1.3. Código :	CEDS1132
1.4. Periodo académico:	IV Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	4	1.9. Total de horas:	5 (3T y 2P)
1.10. Prerrequisitos	Fundamentos de programación	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Lenguajes de programación** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Resuelve problemas mediante el desarrollo de programas con un lenguaje de programación”, que contribuye a la competencia “Investiga, planifica, ejecuta y evalúa experiencias educativas aplicando los fundamentos teóricos y metodológicos del uso de las tecnologías para responder a las demandas del contexto educativo y contribuir a la formación de los estudiantes”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de la programación estructurada, algoritmos, diagramas de flujo y programas en C, estructuras algorítmicas, funciones, arreglos, caracteres y cadenas de caracteres, estructuras y uniones, archivos de datos, programación orientada a objetos, el lenguaje Java, sintaxis del lenguaje, objetos y clases, interfaces, excepciones y paquetes, aplicaciones java, interfaces de usuario, applets de java y procesos, canales y sockets y desarrolla las habilidades “explica los fundamentos, determina la pertinencia de uso de recursos, identifica necesidades que se pueden abordar con tecnologías, planifica proyectos educativos, diseña soluciones con uso de recursos tecnológicos, ejecuta y monitorea el desarrollo de proyectos, evalúa la pertinencia de las soluciones desarrolladas y elabora diseños metodológico y guías”.



V CICLO

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Teoría curricular	1.3. Código:	CEDE1231
1.4. Periodo académico:	V Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Específico	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisitos	Pedagogía	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Teoría Curricular** es una disciplina pedagógica de carácter instrumental, que estudia las bases fundamentales o teóricas en las que se sustenta, analiza el contexto de la realidad educativa para poder hacer la programación curricular en los diferentes niveles y modalidades del sistema educativo. Analiza la presentación del currículo, origen, evolución y conceptos, previsión y organización características, diagnóstico, perfiles, fines, metas, objetivos, perfiles del plan de estudios, sistemas de valuación, parámetros de evaluación y actualización. El currículo, metodología de enseñanza, instrumentos auxiliares del proceso educativo. Evaluación, el currículo en el sistema educativo peruano-características



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 51 de 231

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Seminario de investigación cuantitativa	1.3. Código:	CEDE1232
1.4. Periodo académico:	V Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Específico	1.7. Tipo de curso	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisitos:	Ninguno	1.11: Naturaleza	Teórico-práctica

El curso de **Seminario de Investigación Cuantitativa** tiene como resultado de aprendizaje la capacidad de “Planifica investigaciones educativas, con enfoque cuantitativo, considerando sus tipos, diseños y niveles investigativos, que permitan elaborar propuestas alternativas a los problemas educativos”, que contribuye a la competencia específica “Desarrolla investigaciones educativas en base a los diversos paradigmas, metodologías y enfoques investigativos, en los distintos ámbitos de su actuación, buscando contribuir con alternativas de solución, orientadas a la mejora de la educación”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa y participativa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el desarrollo del conocimiento: análisis del concepto de investigación, tipos y proyecto de investigación cuantitativa, desarrollando las habilidades: busca y procesa información procedente de fuentes científicas actualizadas, utiliza la metodología de la investigación científica, la lógica y otras disciplinas conexas con profundidad, sentido crítico y espíritu innovador.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 52 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Análisis Matemático III: Ecuaciones diferenciales	1.3. Código :	MATS1028
1.4. Periodo académico:	V Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	4	1.9. Total de horas:	5 (3T y 2P)
1.10. Prerrequisitos	Análisis Matemático II: Cálculo diferencial e integral	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Análisis Matemático III: Ecuaciones diferenciales** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Matematiza, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a las ecuaciones diferenciales”, que contribuye a la competencia “Desarrolla problemas de contexto real, posible o matemático, reflexionando acerca de su aprendizaje y de sus vínculos con la enseñanza aprendizaje de la matemática en la educación secundaria”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de las ecuaciones diferenciales, modelación con ecuaciones diferenciales, la transformada de Laplace y las series de Fourier y desarrolla las habilidades “Matematiza situaciones contextualizadas, construye representaciones gráficas, representa simbólicamente, formular y aplica estrategias de resolución, comunica matemáticamente y utiliza la tecnología”.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 53 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Geometría analítica	1.3. Código :	CEDS1143
1.4. Periodo académico:	V Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (3T y 1P)
1.10. Prerrequisitos	Geometría II: Estereometría	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Geometría analítica** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Matematiza, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a las figuras geométricas y que pueden ser asociadas a un sistema de coordenadas”, que contribuye a la competencia “Desarrolla problemas de contexto real, posible o matemático, reflexionando acerca de su aprendizaje y de sus vínculos con la enseñanza aprendizaje de la matemática en la educación secundaria”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de los sistemas de coordenadas, distancia entre dos puntos, la recta, ecuaciones de la recta, las ecuaciones de la circunferencia, parábola, elipse e hipérbola, ecuación general de segundo grado, ecuaciones paramétricas, puntos y segmentos en el espacio, ecuación del plano y ecuación de la recta y desarrolla las habilidades “Matematiza situaciones contextualizadas, construye representaciones gráficas, representa simbólicamente, formular y aplica estrategias de resolución, comunica matemáticamente y utiliza la tecnología”.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 54 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Redes	1.3. Código :	CEDS1144
1.4. Periodo académico:	V Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (3T y 1P)
1.10. Prerrequisitos	Fundamentos de computación	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Redes** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Diseña y mantiene redes de computadoras como plataforma de trabajo en la que se distribuyen los sistemas de información, se comparten los recursos y faciliten las comunicaciones en las instituciones educativas”, que contribuye a la competencia “Investiga, planifica, ejecuta y evalúa experiencias educativas aplicando los fundamentos teóricos y metodológicos del uso de las tecnologías para responder a las demandas del contexto educativo y contribuir a la formación de los estudiantes”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de las redes de computadoras, hardware de redes, software de redes, los modelos OSI y TCP/IP, estándares en redes, la capa física de las redes, la capa de enlaces de datos, la subcapa de control de acceso al medio, la capa de red, la capa de transporte, la capa de aplicación y seguridad en redes y desarrolla las habilidades “explica los fundamentos, determina la pertinencia de uso de recursos, identifica necesidades que se pueden abordar con tecnologías, planifica proyectos educativos, diseña soluciones con uso de recursos tecnológicos, ejecuta y monitorea el desarrollo de proyectos, evalúa la pertinencia de las soluciones desarrolladas y elabora diseños metodológico y guías”.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 55 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Programación web	1.3. Código :	CEDS1145
1.4. Periodo académico:	V Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	4	1.9. Total de horas:	5 (3T y 2P)
1.10. Prerrequisitos	Diseño web	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Programación web** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Diseña e implementa sitios web dinámicos para satisfacer necesidades de un proyecto utilizando las herramientas de software adecuado”, que contribuye a la competencia “Investiga, planifica, ejecuta y evalúa experiencias educativas aplicando los fundamentos teóricos y metodológicos del uso de las tecnologías para responder a las demandas del contexto educativo y contribuir a la formación de los estudiantes”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de la historia de PHP y MySQL, instalar PHP y MySQL, software para desarrollo con PHP y MySQL, XAMPP vs WAMP, etiquetas PHP, variables, constantes y tipos de datos, operadores, estructuras de control, funciones, cadenas de caracteres y expresiones regulares, conjuntos de datos tipo array, formularios, programación orientada a objetos, ficheros y almacenamiento de datos, bases de datos, PHP y MySQL, sesiones y cookies, archivos XML, gráficos con PHP, gestión de errores, conexiones, creación de archivos y publicación web y desarrolla las habilidades “explica los fundamentos, determina la pertinencia de uso de recursos, identifica necesidades que se pueden abordar con tecnologías, planifica proyectos educativos, diseña soluciones con uso de recursos tecnológicos, ejecuta y monitorea el desarrollo de proyectos, evalúa la pertinencia de las soluciones desarrolladas y elabora diseños metodológico y guías”.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 56 de 231

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso	Desarrollo Profesional I: Comunidad y Escuela	1.3. Código:	CEDE1138
1.4. 1.4. Periodo académico:	V Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Específico	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	4 (2 T y 2 P)
1.10. Prerrequisitos:	Ninguno	1.11. Naturaleza:	Teórico – práctica

Desarrollo Profesional I: Comunidad y Escuela

Tiene como propósito explicar los contextos y las relaciones que existen entre los actores de la comunidad y la institución educativa, a partir de herramientas, métodos, y técnicas de investigación educativa etnográfica, con la finalidad de situar la profesión docente.

Desarrolla los siguientes contenidos: Escuela y comunidad, observación y no participante, construcción de instrumentos de observación, la encuesta como medio para observar la comunidad, cuestionario y escala de Likert, diálogos, historias y otras miradas entre la escuela y la comunidad, la entrevista en profundidad, el documental como estrategia de reflexión sobre la práctica.

El producto integrador del ejercicio de la práctica pedagógica consiste en la elaboración del informe diagnóstico que establece y caracteriza los vínculos entre la institución educativa y la comunidad.



VI CICLO

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso	Didáctica General	1.3. Código:	CEDE1233
1.4. Periodo académico:	VI Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Específico	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	4 (2 T y 2 P)
1.10. Prerrequisitos:	Teoría Curricular	1.11. Naturaleza:	Teórico – práctica

El curso **Didáctica General** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Conduce el proceso formativo operativizando diseños didácticos basados en leyes o principios de la didáctica en sus diferentes dimensiones que garantizan el desarrollo integral del educando. ”, que contribuye al desarrollo de la competencia específica “Gestiona el proceso formativo en las distintos niveles del sistema educativo a partir del conocimiento de las principales características biopsicosociales de los estudiantes, teorías del desarrollo humano, teorías psicológicas, modelos pedagógicos, paradigmas curriculares, teorías del aprendizaje y en función de las disciplinas antropológica y social” del Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de análisis y comentario de textos seleccionados, promoviendo la investigación y la elaboración del conocimiento con pensamiento crítico y creativo que posibiliten el conocimiento de la didáctica como ciencia social, el proceso formativo, sus dimensiones, el proceso de enseñanza aprendizaje, sus componentes internos y externos, los enfoques sistémico, analítico, holístico dialéctico que sustentan el proceso de enseñanza aprendizaje y las principales estrategias para la asimilación de conocimientos, el desarrollo de capacidades y la formación de valores, promoviendo el desarrollo de habilidades como la capacidad para planificar, diseñar y ejecutar los procesos didácticos, diseña estrategias de enseñanza aprendizaje para la asimilación de conocimiento, diseña estrategias de enseñanza aprendizaje para el desarrollo de capacidades, diseña estrategias de enseñanza aprendizaje para la formación de valores.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 58 de 231

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Asignatura:	Seminario de investigación cualitativa	1.3. Código:	CEDE1234
1.4. Periodo académico:	VI semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Específico	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisitos:	Seminario de investigación cuantitativa	1.11. Naturaleza	Teórico-práctica

El curso de **Seminario de Investigación Cualitativa** tiene como resultado de aprendizaje la capacidad "Planifica investigaciones educativas, con enfoques cualitativos y/o de investigación acción, atendiendo a sus tipos, diseños y métodos, considerando las características sociales, económicas y culturales de la realidad donde se desenvuelve, a fin de elaborar propuestas pertinentes", que responden a la competencia "Desarrolla investigaciones educativas en base a los diversos paradigmas, metodologías y enfoques investigativos, en los distintos ámbitos de su actuación, buscando contribuir con alternativas de solución, orientadas a la mejora de la educación".

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa y participativa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de: bases epistemológicas, enfoques, paradigma interpretativo, proceso y fases metodológicas de la investigación cualitativa; y desarrolla las habilidades de: Explica fundamentos del paradigma interpretativo, describe características de los tipos de investigación, identifica procesos y fases de la investigación cualitativa.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 59 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Álgebra lineal	1.3. Código :	MATS1029
1.4. Periodo académico:	VI Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (3T y 1P)
1.10. Prerrequisitos	Álgebra II: Números racionales y reales	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Álgebra lineal** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Matematiza, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a sistemas de ecuaciones lineales, matrices y vectores”, que contribuye a la competencia “Desarrolla problemas de contexto real, posible o matemático, reflexionando acerca de su aprendizaje y de sus vínculos con la enseñanza aprendizaje de la matemática en la educación secundaria”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de las ecuaciones lineales, sistemas de ecuaciones lineales, matrices, operaciones con matrices, determinante de una matriz, vectores, operaciones con vectores y espacios vectoriales y desarrolla las habilidades “Matematiza situaciones contextualizadas, construye representaciones gráficas, representa simbólicamente, formular y aplica estrategias de resolución, comunica matemáticamente y utiliza la tecnología”.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 60 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Trigonometría	1.3. Código :	CEDS1154
1.4. Periodo académico:	VI Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	4	1.9. Total de horas:	5 (3T y 2P)
1.10. Prerrequisitos	Geometría analítica	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Trigonometría** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Matematiza, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a las razones y funciones trigonométricas”, que contribuye a la competencia “Desarrolla problemas de contexto real, posible o matemático, reflexionando acerca de su aprendizaje y de sus vínculos con la enseñanza aprendizaje de la matemática en la educación secundaria”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de los sistemas de medición angular, longitud de arco, área de un sector circular, razones trigonométricas, resolución de triángulos, identidades trigonométricas, funciones trigonométricas, funciones trigonométricas inversas y ecuaciones trigonométricas y desarrolla las habilidades “Matematiza situaciones contextualizadas, construye representaciones gráficas, representa simbólicamente, formular y aplica estrategias de resolución, comunica matemáticamente y utiliza la tecnología”.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 61 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Fundamentos de la didáctica de la matemática	1.3. Código :	CEDS1155
1.4. Periodo académico:	VI Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	4	1.9. Total de horas:	5 (3T y 2P)
1.10. Prerrequisitos	Ninguno	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Fundamentos de la didáctica de la matemática** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Fundamenta el aprendizaje enseñanza de la matemática, desde teorías psicológicas y psicopedagógicas contemporáneas”, que contribuye a la competencia “Gestiona el proceso de aprendizaje enseñanza de la matemática desde un enfoque multidimensional y centrado en el desarrollo de la resolución de problemas como competencia y aprendizajes aplicados a situaciones reales de intervención matemática”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de la naturaleza de la didáctica de la matemática, teorías psicológicas y psicopedagógicas, El valor formativo y cultural de las matemáticas, procesos cognitivos y metacognitivos en las matemáticas, lenguaje y matemáticas, las representaciones en matemáticas, las competencias matemáticas, uso didáctico de la historia en las matemáticas, el aprendizaje de las matemáticas, estrategias de aprendizaje en matemáticas, el trabajo colaborativo en el aprendizaje de las matemáticas, el aula invertida aplicada al aprendizaje de las matemáticas, la gamificación para el aprendizaje de la matemática, aprendizaje Basado en Problemas en matemáticas, aprendizaje Basado en Proyectos en matemáticas, dificultades de aprendizaje en las matemáticas, el error en el aprendizaje de las matemáticas, la intuición y la matemática, la neurodidáctica de las matemáticas y la resolución de problemas en matemáticas y desarrolla las habilidades “explica principios de las teorías, argumenta y contrargumenta respecto a una tesis, formula estrategias de abordaje de los principios, aplica los principios a situaciones de aprendizaje, redacta artículos y comunica según el formato de estilo APA”.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 62 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Fundamentos de pensamiento computacional	1.3. Código :	CEDS1156
1.4. Periodo académico:	VI Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (3T y 1P)
1.10. Prerrequisitos	Ninguno	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Fundamentos de pensamiento computacional** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Diseña e implementa aplicaciones para resolver problemas del mundo real poniendo en juego el desarrollo de sus habilidades cognitivas”, que contribuye a la competencia “Investiga, planifica, ejecuta y evalúa experiencias educativas aplicando los fundamentos teóricos y metodológicos del uso de las tecnologías para responder a las demandas del contexto educativo y contribuir a la formación de los estudiantes”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de la introducción al pensamiento computacional, introducción a Scratch, secuencias y loops, paralelismos, eventos, condicionales, operadores y datos, problemas de matemática abordables con Scratch, descomposición del problema, reconocimiento de patrones, abstracción y algoritmos e implementación de algoritmos en Scratch y desarrolla las habilidades “explica los fundamentos, determina la pertinencia de uso de recursos, identifica necesidades que se pueden abordar con tecnologías, planifica proyectos educativos, diseña soluciones con uso de recursos tecnológicos, ejecuta y monitorea el desarrollo de proyectos, evalúa la pertinencia de las soluciones desarrolladas y elabora diseños metodológico y guías”.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 63 de 231

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso	Desarrollo Profesional II: Cultura Escolar	1.3. Código:	CEDE1144
1.4. Periodo académico:	VI Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Específico	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	4 (2 T y 2 P)
1.10. Prerrequisitos:	Desarrollo Profesional I: Comunidad y Escuela	1.11. Naturaleza:	Teórico – práctica

Desarrollo Profesional II: Cultura Escolar

Tiene como propósito explicar la cultura escolar que se construye y prevalece en la institución educativa, con la finalidad de comprender las relaciones sociales entre los diversos actores que la conforman, utilizando herramientas básicas de la investigación educativa etnográfica.

Desarrolla los siguientes contenidos: La cultura escolar, componentes y perspectivas teóricas, tradición estructural funcionalista, tradición interpretativa, el cuestionario: utilidad y construcción; cultura escolar y culturas juveniles en la escuela, cultura e identidad en los adolescentes; ritos, tradiciones y otras prácticas sociales en la escuela, culturas y contraculturas de los adolescentes, la etnografía en la investigación educativa: de la observación a la entrevista a profundidad, el relato etnográfico, el nuevo rol de los directivos en procesos de gestión y liderazgo, la historia de vida en la investigación educativa, actores indirectos que impactan en el proceso educativo.

El producto integrador del ejercicio de la práctica pedagógica consiste en la elaboración del informe diagnóstico de la cultura escolar, precisándolos rituales, prácticas sociales y vivenciales de los actores educativos.



VII CICLO

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Asignatura:	Planificación Didáctica	1.3. Código :	CEDE1235
1.4. Periodo académico:	VII Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Específico	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisitos	Didáctica General	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Planificación Didáctica** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Diseña a nivel micro curricular documentos de programación curricular en base a los niveles de organización de los aprendizajes, estrategias de intervención en los diferentes elementos del diseño instruccional y las características propias del currículo" y que contribuye al desarrollo de la competencia "Gestiona al proceso formativo en los distintos niveles del sistema educativo a partir del conocimiento de las principales características biopsicosociales de los estudiantes, teorías del desarrollo humano, teorías psicológicas, modelos pedagógicos, paradigmas curriculares, teorías del aprendizaje y en función de las disciplinas antropología y social".

Es un curso de naturaleza teórico- práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilite una metodología activa en un entorno real de enseñanza y aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y el docente como facilitador del proceso formativo.

Plantea actividades que posibilitan el conocimiento: alcance conceptual del curso, evolución de la instrucción. La comunidad de enseñanza aprendizaje y su inserción en los modelos de enseñanza como la indagación y otros. Formulación y nomenclatura de competencias, capacidades/habilidades. Principales metodologías didácticas. Protocolos o esquemas de programación curricular anual y de unidad didáctica (como la de aprendizaje) y la sesión instruccional. Programación y conducción de la sesión, simulada y real vinculándola con la práctica profesional y la investigación y el desarrollo de habilidades: analiza el PCA del centro educativo, analiza y elabora la unidad de aprendizaje, elabora y conduce la sesión instruccional.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 65 de 231

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Técnicas e instrumentos de investigación cualitativa	1.3. Código:	CEDE1236
1.4. Periodo académico:	VII Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Específico	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisitos:	Seminario de investigación cuantitativa	1.11: Naturaleza	Teórico-práctica

El curso de **Técnicas e Instrumentos de Investigación Cuantitativa** tiene como resultado de aprendizaje la capacidad de “Diseña los principales instrumentos de recojo de datos, con metodología cuantitativa, utilizando medios tecnológicos y fuentes de información de bases de datos especializados” que contribuye a la competencia específica “Desarrolla investigaciones educativas en base a los diversos paradigmas, metodologías y enfoques investigativos, en los distintos ámbitos de su actuación, buscando contribuir con alternativas de solución, orientadas la mejora de la educación.”

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa y participativa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de: Recolección de datos en la ruta cuantitativa, principales técnicas e instrumentos, cuestionarios y escalas de medición de actitudes, la entrevista estructurada, la guía de observación, análisis de situaciones problemáticas en base a criterios: desarrollando habilidades de: recolecta datos en la ruta cuantitativa, aplica técnicas e instrumentos.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 66 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Estadística descriptiva y probabilidades	1.3. Código :	CEDS1165
1.4. Periodo académico:	VII Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	4	1.9. Total de horas:	5 (3T y 2P)
1.10. Prerrequisitos	Ninguno	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Estadística descriptiva y probabilidades** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Matematiza, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas al análisis de datos y las probabilidades", que contribuye a la competencia "Desarrolla problemas de contexto real, posible o matemático, reflexionando acerca de su aprendizaje y de sus vínculos con la enseñanza aprendizaje de la matemática en la educación secundaria".

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de la estadística, variables, tablas de frecuencia, gráficos estadísticos, medidas de tendencia central, dispersión, posición y de forma, coeficiente de correlación, experimentos, espacio muestral, eventos, probabilidad, principio de conteo, probabilidad condicional, teorema de Bayes, distribuciones de probabilidad y esperanza matemática y desarrolla las habilidades "Matematiza situaciones contextualizadas, construye representaciones gráficas, representa simbólicamente, formular y aplica estrategias de resolución, comunica matemáticamente y utiliza la tecnología".



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 67 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Matemática financiera	1.3. Código :	MATS1030
1.4. Periodo académico:	VII Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (3T y 1P)
1.10. Prerrequisitos	Ninguno	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Matemática financiera** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Matematiza, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas al valor del dinero en el tiempo”, que contribuye a la competencia “Desarrolla problemas de contexto real, posible o matemático, reflexionando acerca de su aprendizaje y de sus vínculos con la enseñanza aprendizaje de la matemática en la educación secundaria”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de las progresiones y series aritméticas y geométricas, porcentajes, interés y descuento simple, interés y descuento compuesto, anualidades y amortizaciones, rentas, bonos y seguros de vida y desarrolla las habilidades “Matematiza situaciones contextualizadas, construye representaciones gráficas, representa simbólicamente, formular y aplica estrategias de resolución, comunica matemáticamente y utiliza la tecnología”.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 68 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Didáctica de los números y el álgebra	1.3. Código :	CEDS1166
1.4. Periodo académico:	VII Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	4	1.9. Total de horas:	5 (3T y 2P)
1.10. Prerrequisitos	Fundamentos de la didáctica de la matemática	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Didáctica de los números y el álgebra** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Fundamenta el aprendizaje enseñanza de los números y de las expresiones algebraicas", que contribuye a la competencia "Gestiona el proceso de aprendizaje enseñanza de la matemática desde un enfoque multidimensional y centrado en el desarrollo de la resolución de problemas como competencia y aprendizajes aplicados a situaciones reales de intervención matemática".

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento del sentido numérico y su desarrollo, la construcción de los sistemas de numeración, nociones y formalización de los números naturales y enteros, la resolución de problemas numéricos, pensamiento algorítmico y heurístico, operaciones con números naturales y enteros y su naturaleza, el aprendizaje situado de los sistemas numéricos, noción y formalización de las fracciones y los racionales, operaciones con números racionales y su naturaleza, noción y formalización de los números reales, operaciones con números reales y su naturaleza, de la situaciones concretas a su formalización simbólica, la generalización de los números, sus relaciones y operaciones, abordaje de relaciones de igualdad y de orden, aprendizaje situado y aprendizaje del álgebra, dificultades en el aprendizaje de los números, errores en el aprendizaje de los números y estrategias didácticas para el aprendizaje los números y desarrolla las habilidades "explica principios de las teorías, argumenta y contrargumenta respecto a una tesis, formula estrategias de abordaje de los principios, aplica los principios a situaciones de aprendizaje, redacta artículos y comunica según el formato de estilo APA".



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 69 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Pensamiento computacional aplicado	1.3. Código :	CEDS1167
1.4. Periodo académico:	VII Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (3T y 1P)
1.10. Prerrequisitos	Fundamentos de pensamiento computacional	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Pensamiento computacional aplicado** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Diseña e implementa aplicaciones móviles para resolver problemas del mundo real poniendo en juego el desarrollo de sus habilidades cognitivas”, que contribuye a la competencia “Investiga, planifica, ejecuta y evalúa experiencias educativas aplicando los fundamentos teóricos y metodológicos del uso de las tecnologías para responder a las demandas del contexto educativo y contribuir a la formación de los estudiantes”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de la introducción a APP Inventor MIT, pensamiento computacional a través de la programación para móviles, desarrollo de un video juego con APP Inventor, proyectos con APP Inventor y desarrollo de video juegos con Python y desarrolla las habilidades “explica los fundamentos, determina la pertinencia de uso de recursos, identifica necesidades que se pueden abordar con tecnologías, planifica proyectos educativos, diseña soluciones con uso de recursos tecnológicos, ejecuta y monitorea el desarrollo de proyectos, evalúa la pertinencia de las soluciones desarrolladas y elabora diseños metodológico y guías”.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 70 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Asignatura:	Desarrollo Profesional III: Reflexión de la Práctica	1.3. Código:	CEDE1150
1.4. Periodo académico:	VII Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Especifico	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisitos	Desarrollo Profesional II: Cultura Escolar	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

Desarrollo Profesional III: Reflexión de la Práctica

Tiene como propósito desarrollar jornadas de prácticas docentes en el aula utilizando la Investigación Acción Pedagógica como parte de su desarrollo profesional, con la finalidad de generar una docencia reflexiva.

Desarrolla los siguientes contenidos: la planificación microcurricular, las unidades didácticas, las sesiones de aprendizaje, sesiones simuladas, los modelos e importancia de la Investigación-Acción para mejorar la práctica docente; diagnóstico: el contexto cultural y las características e intereses de los estudiantes que influyen en el aprendizaje de su disciplina, diálogo entre la teoría y la práctica: diseño de las planeaciones fundamentadas como hipótesis de acción, intervención didáctica: conocimiento y reflexión en la acción, reflexión sobre la práctica docente: planeación-intervención-evaluación.

El producto integrador del ejercicio de la práctica pedagógica consiste en una reflexión y análisis de su práctica en aula, haciendo uso del registro anecdótico y los diarios de campo y presentando su informe en el formato de un ensayo crítico, proponiendo las mejoras a que hubiere lugar.



VIII CICLO

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Asignatura:	Evaluación de los Aprendizajes	1.3. Código :	CEDE1237
1.4. Periodo académico:	VIII Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Específico	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisitos	Planificación Didáctica	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de Evaluación de los Aprendizajes tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad: "Evalúa el aprendizaje en el marco del enfoque formativo vigente en el contexto educativo, tomando en cuenta sus procesos y características, a fin de tomar decisiones y retroalimentar a los estudiantes en pro de los propósitos de aprendizaje" y que contribuye al desarrollo de la competencia "Gestiona al proceso formativo en los distintos niveles del sistema educativo a partir del conocimiento de las principales características biopsicosociales de los estudiantes, teorías del desarrollo humano, teorías psicológicas, modelos pedagógicos, paradigmas curriculares, teorías del aprendizaje y en función de las disciplinas antropología y social".

Es un curso de naturaleza teórico- práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilite una metodología activa en un entorno real de enseñanza y aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y el docente como facilitador del proceso formativo.

Plantea actividades que posibilitan el conocimiento: Evaluación del aprendizaje como parte de la evaluación Educativa. Alcance conceptual, ejes epistémicos, principales definiciones, supuestos y problemáticas. La evaluación del aprendizaje: enfoques, objeto, dominio, niveles, características, funciones, tipos, clasificación y planeamiento del proceso de evaluación del aprendizaje. Técnicas e instrumentos de evaluación y el desarrollo de las habilidades: identifica que concepción y enfoque de evaluación maneja su docente. Diseña un instrumento de evaluación. Aplica el instrumento durante sus prácticas profesionales.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 72 de 231

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Técnicas e instrumentos de investigación cuantitativa	1.3. Código:	CEDE1238
1.4. Periodo académico:	VIII Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Específico	1.7. Tipo de curso :	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	3 (2T y 1P)
1.10. Prerrequisitos:	Seminario de investigación científica cualitativa	1.11: Naturaleza	Teórico-práctica

El curso de **Técnicas e Instrumentos de Investigación Cualitativa** tiene como resultado de aprendizaje la capacidad de “Diseña los principales instrumentos de investigación con enfoques cualitativo y/o de investigación acción para recabar datos cualitativos, considerando sus objetivos de investigación” teniendo como competencia “Desarrolla investigaciones educativas en base a los diversos paradigmas, metodologías y enfoques investigativos, en los distintos ámbitos de su actuación, buscando contribuir con alternativas de solución, orientadas a la mejora de la educación.”

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa y participativa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de: Recolección de datos con enfoques cualitativos, unidades de análisis, técnicas de observación, entrevista, grupos de enfoque, criterios de validación de instrumentos, técnicas para la sistematización de la información, análisis de los datos cualitativos, considerando los diversos contextos de la investigación; y desarrolla las habilidades de: analiza y aplica instrumentos de investigación, determina y aplica técnicas para la sistematización de la información, adapta diseño cualitativos.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 73 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Estadística inferencial	1.3. Código :	ESTS1001
1.4. Periodo académico:	VIII Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	4	1.9. Total de horas:	5 (3T y 2P)
1.10. Prerrequisitos	Estadística descriptiva y probabilidades	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Estadística descriptiva y probabilidades** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Matematiza, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a la inferencia estadística”, que contribuye a la competencia “Desarrolla problemas de contexto real, posible o matemático, reflexionando acerca de su aprendizaje y de sus vínculos con la enseñanza aprendizaje de la matemática en la educación secundaria”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de la población y muestra, inferencia estadística, muestreo, parámetros poblacionales y estadísticos muestrales, intervalos de confianza, hipótesis estadísticas, significancia, errores tipo I y II, potencia de una prueba, pruebas de hipótesis, análisis de varianza, regresiones y pruebas no paramétricas y desarrolla las habilidades “Matematiza situaciones contextualizadas, construye representaciones gráficas, representa simbólicamente, formular y aplica estrategias de resolución, comunica matemáticamente y utiliza la tecnología”.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 74 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Didáctica de la geometría y trigonometría	1.3. Código :	CEDS1176
1.4. Periodo académico:	VIII Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	4	1.9. Total de horas:	5 (3T y 2P)
1.10. Prerrequisitos	Didáctica de los números y el álgebra	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Didáctica de la geometría y trigonometría** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Fundamenta el aprendizaje enseñanza de la geometría y la trigonometría", que contribuye a la competencia "Gestiona el proceso de aprendizaje enseñanza de la matemática desde un enfoque multidimensional y centrado en el desarrollo de la resolución de problemas como competencia y aprendizajes aplicados a situaciones reales de intervención matemática".

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de el origen de la geometría y su naturaleza, finalidades del aprendizaje de la geometría, abordaje histórico del aprendizaje de la geometría, conexiones de la geometría con la naturaleza y el arte, formas y figuras, razonamiento inductivo y deductivo, la visualización en el aprendizaje de la geometría, las representaciones gráficas, el lenguaje simbólico en la geometría y trigonometría, la teoría de Van Hiele, la resolución de problemas en geometría, el papel de la geometría dinámica, generalización de relaciones geométricas y trigonometría, algebrización de relaciones geométricas y trigonometría, aprendizaje situado en geometría y trigonometría, dificultades en el aprendizaje de la geometría y trigonometría, errores en el aprendizaje de la geometría y trigonometría, estrategias didácticas en geometría y trigonometría y desarrolla las habilidades "explica principios de las teorías, argumenta y contrargumenta respecto a una tesis, formula estrategias de abordaje de los principios, aplica los principios a situaciones de aprendizaje, redacta artículos y comunica según el formato de estilo APA".



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 75 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Software aplicado a la matemática	1.3. Código :	CEDS1177
1.4. Periodo académico:	VIII Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	4	1.9. Total de horas:	5 (3T y 2P)
1.10. Prerrequisitos	Pensamiento computacional aplicado	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Software aplicado a la matemática** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Diseña e implementa aplicaciones para resolver problemas matemáticos poniendo en juego el desarrollo de sus habilidades cognitivas", que contribuye a la competencia "Investiga, planifica, ejecuta y evalúa experiencias educativas aplicando los fundamentos teóricos y metodológicos del uso de las tecnologías para responder a las demandas del contexto educativo y contribuir a la formación de los estudiantes".

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento del pensamiento computacional para resolver situaciones o problemas matemáticos, Scratch para resolver situaciones o problemas matemáticos, aplicaciones en Scratch, aplicaciones móviles en APP Inventor para resolver situaciones o problemas matemáticos y uso de otras aplicaciones tecnológicas para desarrollar software aplicado a resolver situaciones o problemas matemáticos y desarrolla las habilidades "explica los fundamentos, determina la pertinencia de uso de recursos, identifica necesidades que se pueden abordar con tecnologías, planifica proyectos educativos, diseña soluciones con uso de recursos tecnológicos, ejecuta y monitorea el desarrollo de proyectos, evalúa la pertinencia de las soluciones desarrolladas y elabora diseños metodológico y guías".



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 76 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Aplicaciones didácticas de la computación	1.3. Código :	CEDS1178
1.4. Periodo académico:	VIII Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (3T y 1P)
1.10. Prerrequisitos	Ninguno	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Aplicaciones didácticas de la computación** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Fundamenta el aprendizaje enseñanza de la matemática apoyada en la tecnología”, que contribuye a la competencia “Gestiona el proceso de aprendizaje enseñanza de la matemática desde un enfoque multidimensional y centrado en el desarrollo de la resolución de problemas como competencia y aprendizajes aplicados a situaciones reales de intervención matemática”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de las teorías psicopedagógicas que sustentan el uso de las tecnología para el aprendizaje: constructivismo, conectivismo, construccionismo, procesamiento de información, pensamiento computacional, tipos de herramientas tecnológicas que se integran al proceso de aprendizaje, la resolución de problemas en relación al uso de la tecnología, los nuevos retos y desafíos del uso de la tecnología, estrategias didácticas con el uso de tecnología para el aprendizaje de los sistemas numéricos y el álgebra, estrategias didácticas con el uso de tecnología para el aprendizaje de la geometría y trigonometría y estrategias didácticas con el uso de tecnología para el aprendizaje de la estadística y probabilidad y desarrolla las habilidades “explica principios de las teorías, argumenta y contrargumenta respecto a una tesis, formula estrategias de abordaje de los principios, aplica los principios a situaciones de aprendizaje, redacta artículos y comunica según el formato de estilo APA”.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 77 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Desarrollo Profesional IV: Innovación didáctica	1.3. Código:	CEDE1156
1.4. Periodo académico:	VIII Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Específico	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisitos	Desarrollo Profesional III: Reflexión de la práctica	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

Desarrollo Profesional IV: Innovación Didáctica

Tiene como propósito elaborar el informe de sesiones de aprendizaje, considerando los anexos para cada uno de los momentos didácticos; asimismo, elaborar el informe de sistematización de su práctica docente, presentando sus reflexiones acerca de su práctica pedagógica, así como sus propuestas de innovación para la docencia en el siguiente semestre.

Desarrolla los siguientes contenidos: Principios educativos de la enseñanza situada, estrategias para desarrollar el aprendizaje situado, diagnóstico: el contexto cultural y las características e intereses de los estudiantes de secundaria, diseño de planeaciones fundamentadas, intervención didáctica: Conocimiento en la acción y reflexión en la acción, recuperación de las evidencias de su desempeño docente, clasificación y análisis de las evidencias, propuestas de mejora de su práctica docente futura.

El producto integrador del ejercicio de la práctica pedagógica consiste en la elaboración de un informe de su práctica pedagógica en el que realice un análisis de la práctica situada, considerando las fases de la Investigación-Acción y la incorporación de las mejoras, a ejecutarse en el siguiente semestre.



IX CICLO

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Asignatura	Gestión Educativa	1.3. Código :	CEDE1240
1.4. Periodo académico:	IX Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Estudios Específicos	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	4 (2 T y 2P)
1.10. Prerrequisitos:	Evaluación de los Aprendizajes	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso **Gestión Educativa** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Planifica la gestión el desarrollo institucional, en base a enfoques y modelos de gestión orientados hacia el logro de metas de aprendizaje considerando la participación activa de los diversos actores de la Organización Educativa. ", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Gestiona Instituciones Educativas públicas o privadas en sus diversos niveles y modalidades acorde con modelos y enfoques de gestión vigentes y pertinentes según el contexto regional, nacional y mundial" del Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de análisis y comentario de textos seleccionados, promoviendo la investigación y la elaboración de conocimientos sobre aspectos teóricos de las Ciencia administrativa la organización y administración educativa, los modelos, enfoques así como las dimensiones de la gestión institucional, pedagógica, administrativa, comunal, el planeamiento estratégico y operativo, la capacidad de liderazgo y los estilos de dirección, promoviendo habilidades como la capacidad para identificar las fases de la planificación, los lineamientos de las dimensiones del planeamiento y capacidad de organización de acciones de gestión institucional.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 79 de 231

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Asignatura:	Estadística aplicada a la investigación cuantitativa	1.3. Código:	CEDE1239
1.4. Periodo académico:	IX Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Específico	1.7. Tipo de curso	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisitos:	Técnicas e instrumentos de investigación cuantitativa	1.11: Naturaleza	Teórica-práctica

El curso de **Estadística Aplicada a la Investigación Cuantitativa** tiene como resultado de aprendizaje la capacidad "Procesa la información para el análisis de los resultados, utilizando pruebas y técnicas de estadística descriptiva y estadística inferencial" que responden a la competencia "Desarrolla investigaciones educativas en base a los diversos paradigmas, metodologías y enfoques investigativos, en los distintos ámbitos de su actuación, buscando contribuir con alternativas de solución, orientadas a la mejora de la educación".

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa y participativa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de la estadística descriptiva, conceptos básicos de estadística, organización y representación gráfica de una variable, distribución de frecuencias, puntuaciones individuales y curva normal; estudio conjunto de dos variables, regresión lineal, SPSS para el análisis de datos, estadística inferencial, la teoría de la probabilidad, variables aleatorias y distribuciones de probabilidad; y desarrolla las habilidades de: Analiza datos, variables, comprueba hipótesis y aplica técnicas de la estadística descriptiva.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 80 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Didáctica de la estadística y probabilidad	1.3. Código :	CEDS1187
1.4. Periodo académico:	IX Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (3T y 1P)
1.10. Prerrequisitos	Didáctica de la geometría y trigonometría	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Didáctica de la estadística y probabilidad** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Fundamenta el aprendizaje enseñanza de la estadística y probabilidad”, que contribuye a la competencia “Gestiona el proceso de aprendizaje enseñanza de la matemática desde un enfoque multidimensional y centrado en el desarrollo de la resolución de problemas como competencia y aprendizajes aplicados a situaciones reales de intervención matemática”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de la estadística y su naturaleza, los tipos de variables y su relación con la estadística, la importancia de los gráficos estadísticos. azar y lenguaje, el azar y la realidad, experimentos y eventos, los tipos de probabilidad, la naturaleza de los resultados estadísticos y probabilísticos, interpretación de resultados estadísticos y probabilísticos, relevancia del estudio de la estadística y probabilidad, el proceso de pensamiento estadístico, la naturaleza de la inferencia estadística, aprendizaje situado en estadística y probabilidad, dificultades en el aprendizaje de la estadística y probabilidad, errores en el aprendizaje de la estadística y probabilidad, estrategias didácticas en estadística y probabilidad y diseños metodológicos para el aprendizaje y desarrolla las habilidades “explica principios de las teorías, argumenta y contrargumenta respecto a una tesis, formula estrategias de abordaje de los principios, aplica los principios a situaciones de aprendizaje, redacta artículos y comunica según el formato de estilo APA”.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 81 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Estadística con R	1.3. Código :	CEDS1188
1.4. Periodo académico:	IX Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Electivo
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (3T y 2P)
1.10. Prerrequisitos	Ninguno	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Estadística con R** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Resuelve situaciones de análisis de datos e inferencia estadística utilizando software”, que contribuye a la competencia “Orienta el proceso de enseñanza aprendizaje de la matemática incorporando un conjunto de contenidos complementarios a su formación”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de la instalación de Rstudio y registro en Rstudio Cloud, introducción a la programación con R. Variables, funciones, variables y funciones en Rstudio, estadística descriptiva con R, probabilidades con R, distribuciones de probabilidad con R, correlación con R, regresión lineal con R y pruebas de significación estadística paramétrica y no paramétrica con R y desarrolla las habilidades “analiza datos, construye representaciones gráficas, interpreta resultados, formula y aplica estrategias de resolución, comunica matemáticamente, utiliza la tecnología y formula diseños metodológicos”.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 82 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Robótica Educativa	1.3. Código :	CEDS1188
1.4. Periodo académico:	IX Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Electivo
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (3T y 2P)
1.10. Prerrequisitos	Ninguno	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Robótica Educativa** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Enriquece las experiencias de aprendizaje enseñanza mediante la robótica educativa”, que contribuye a la competencia “Orienta el proceso de enseñanza aprendizaje de la matemática incorporando un conjunto de contenidos complementarios a su formación”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de los fundamentos pedagógicos de la robótica educativa, robots: tipos y elementos, técnicas Do it yourself (DIY), modelos de aprendizaje de robótica educativa, la robótica como elemento motivador, recursos para robótica educativa, construyendo un robot básico, construcción de máquinas simples y mecanismos, construcción de máquinas simples y programación básica de un robot y desarrolla las habilidades “analiza datos, construye representaciones gráficas, interpreta resultados, formula y aplica estrategias de resolución, comunica matemáticamente, utiliza la tecnología y formula diseños metodológicos”.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 83 de 231

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Asignatura	Desarrollo Profesional V: Gestión docente y administrativa	1.3. Código:	CEDE1162
1.4. Periodo académico:	IX Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Específico	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	4 (2 T y 2P)
1.10. Prerrequisitos:	Desarrollo Profesional IV: Innovación Didáctica	1.11. Naturaleza:	Teórico – práctica
<p>Desarrollo Profesional V: Gestión docente y administrativa</p> <p>Tiene como propósito elaborar el informe de sesiones de aprendizaje, considerando los anexos para cada uno de los momentos didácticos, así como elaborar el informe de diagnóstico de gestión de la institución educativa, a partir de uno de sus procesos o de la evaluación de uno de los principales instrumentos de gestión.</p> <p>Desarrolla los siguientes contenidos: Las sesiones de aprendizaje. Materiales didácticos y evaluación del aprendizaje, gestión educativa, procesos y etapas de la gestión en instituciones educativas las cuatro funciones básicas de la administración educativa, ejercicio de la planificación: Se cuenta con el Proyecto Educativo Institucional y el Proyecto Curricular institucional, la Programación Curricular de Aula. Avances, ejercicio de la organización, ejercicio de la dirección: Grado de cumplimiento de los roles directivos básicos, ejercicio del control: Monitoreo y evaluación.</p> <p>El producto integrador del ejercicio de la práctica pedagógica consiste en la sustentación de su informe diagnóstico de gestión educativa de la institución, así como la incorporación de las mejoras a que hubiere lugar.</p>			



X CICLO

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Asignatura	Proyectos de Promoción Educativa	1.3. Código :	CEDE1241
1.4. Periodo académico:	X Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Estudios Específicos	1.7. Tipo De Curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total De Horas:	4 (2 T y 2P)
1.10.Prerrequisitos:	Gestión Educativa	1.11.Naturaleza:	Teórico – Práctica
<p>El curso Proyectos de Promoción Educativa tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Formula, ejecuta y evalúa proyectos participativos con la participación activa de los actores de la comunidad que en pro del desarrollo local, regional y nacional”, que contribuye al desarrollo de la competencia específica “Fomenta la promoción sociocultural en el entorno donde se encuentre en base a modelos de intervención participativa acorde a un enfoque de desarrollo sostenible” del Perfil de Egreso.</p> <p>Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de análisis y comentario de textos seleccionados, promoviendo la investigación y la elaboración de conocimientos sobre Modelos de intervención participativa, Desarrollo local, regional, nacional, Desarrollo sostenible, Pertinencia social promoción sociocultural, proyectos participativos ,desarrollando habilidades para detectar situaciones problemáticas de urgente intervención, diseñando proyectos de intervención con la metodología y el protocolo de intervención para la ejecución participativa de proyectos mediante la organización pertinente del recurso humano contribuyendo a la solución de la problemática socio educativa, reconoce consideraciones del protocolo participativo, organiza recursos humanos y propone acciones de intervención para transformación socioeducativa.</p>			



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 85 de 231

1.1. Programa de Estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Redacción del informe de investigación	1.3. Código:	CEDE1242
1.4. Periodo académico:	X Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Específico	1.7. Tipo de Curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisitos:	Estadística aplicada a la investigación educativa	1.11. Naturaleza	Teórica-práctica

El curso de **Redacción del Informe de Investigación** tiene como resultado de aprendizaje la capacidad "Comunica los Resultados de su investigación, tomando en cuenta los protocolos nacionales e internacionales, y adecuando la redacción a las normas de publicación exigidas por las principales revistas de su especialidad." que responden a la competencia "Desarrolla investigaciones educativas en base a los diversos paradigmas, metodologías y enfoques investigativos, en los distintos ámbitos de su actuación, buscando contribuir con alternativas de solución, orientadas a la mejora de la educación".

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa y participativa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento del Informe final de la investigación, protocolos nacionales y/o internacionales, normas de escritura académica del estilo APA vigente, publicación del informe final de investigación, el artículo científico y desarrolla las habilidades de: Revisa coherencia y cohesión del informe, revisa el empleo de normas APA, sustenta el informe final, emplea recursos orales en la argumentación, publica el informe final redacta artículos científicos.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 86 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Big Data	1.3. Código :	CEDS1198
1.4. Periodo académico:	X Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Electivo
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (3T y 2P)
1.10. Prerrequisitos	Ninguno	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Big Data** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Aprovecha las metodologías y herramientas de trabajo generales para poder aprovechar los datos y transformarlos en información, con el objetivo de dar soporte a la toma de decisiones”, que contribuye a la competencia “Orienta el proceso de enseñanza aprendizaje de la matemática incorporando un conjunto de contenidos complementarios a su formación”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de la introducción a la ciencia de datos, funcionamiento del Big Data, características del Big Data, fuentes y tipos de datos: volumen y volatilidad, tipos de análisis de datos, aplicaciones para Big Data, el ciclo de la ciencia de datos, importación de datos, análisis de datos y ética y ciencia de datos y desarrolla las habilidades “analiza datos, construye representaciones gráficas, interpreta resultados, formula y aplica estrategias de resolución, comunica matemáticamente, utiliza la tecnología y formula diseños metodológicos”.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 87 de 231

1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Programación con robótica	1.3. Código :	CEDS1198
1.4. Periodo académico:	X Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Electivo
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (3T y 2P)
1.10. Prerrequisitos	Ninguno	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

El curso de **Programación con robótica** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad “Aplica el pensamiento computacional a la generación de programas de control de un robot”, que contribuye a la competencia “Orienta el proceso de enseñanza aprendizaje de la matemática incorporando un conjunto de contenidos complementarios a su formación”.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Plantea actividades que posibilitan el conocimiento de los fundamentos de programación de robots, sensores y actuadores, lenguajes de programación de robots, aplicaciones para la programación de robots, control remoto de robots y construcción de robots programables y desarrolla las habilidades “analiza datos, construye representaciones gráficas, interpreta resultados, formula y aplica estrategias de resolución, comunica matemáticamente, utiliza la tecnología y formula diseños metodológicos”.



1.1. Programa de estudio:	Matemática y Computación		
1.2. Curso:	Desarrollo Profesional VI: Proyecto de Intervención Pedagógica	1.3. Código:	CEDE1168
1.4. Periodo académico:	X Semestre	1.5. Modalidad	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Específico	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de horas:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisitos	Desarrollo Profesional V: Gestión docente y administrativa	1.11. Naturaleza:	Teórico - práctica

Desarrollo Profesional VI: Proyecto de Intervención Pedagógica

Tiene como propósito desarrollar sesiones de aprendizaje, y proponer su mejora mediante proyectos de intervención docente a partir del diagnóstico de su práctica, utilizando la metodología de Investigación Acción Pedagógica.

Desarrolla los siguientes contenidos: Deconstrucción y reconstrucción de la práctica docente, plan de mejora de la práctica, diseño y aplicación del diagnóstico, determinación y explicación del problema, diseño del proyecto de intervención, implementación del proyecto de intervención, reflexión y evaluación, presentación de resultados.

El producto integrador del ejercicio de la práctica pedagógica consiste en la elaboración y ejecución de un proyecto de intervención, con metodología de la investigación acción, a partir del diagnóstico de su práctica pedagógica, mediante el uso de diarios de campo, evaluando sus resultados.


VII. Recursos indispensables para desarrollo de cursos (tipo de talleres y laboratorios, de corresponder). Anexo 3

Ver Anexo 3: Equipamiento de talleres, laboratorios o ambientes de aprendizaje por competencia

VIII. Prácticas pre profesionales

La práctica pre profesional se define como la modalidad que busca consolidar los aprendizajes adquiridos a lo largo de la formación profesional, así como ejercitar su desempeño en una situación real de trabajo. Tiene carácter formativo, pretende complementar la formación específica adquirida en la Escuela Profesional de la Facultad, así como consolidar el desarrollo de habilidades sociales y personales relacionadas al ámbito laboral.

La práctica pre profesional tiene los siguientes objetivos:

	UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN	Código: OGC-PE-F003
		Versión: 1.0
		Fecha de actualización: 27/05/2021
		Página 89 de 231

- Consolidar los aprendizajes logrados durante el proceso formativo.
- Fortalecer el desempeño profesional del futuro graduado de la carrera profesional de Educación, garantizando a la sociedad su servicio en la resolución de problemas relacionados con la gestión educativa, la práctica pedagógica, la tutoría, la intervención y la innovación didáctica.
- Consolidar en el estudiante su capacidad de ser un profesional proactivo, evaluando de manera permanente su acción profesional en el marco de la crítica y la autocrítica reflexiva.

Se ejecutan 6 cursos destinados al desarrollo profesional, están programados del quinto al décimo ciclo las prácticas, con un total de 384 horas. La práctica pre profesional, es dirigida por asesores designados por el Jefe de la Oficina de Práctica Profesional de la Escuela de Educación. Así también para obtener la constancia de estudios, es requisito indispensable haber efectuado las practicas.

IX. Mecanismos para la enseñanza de un idioma extranjero o lengua nativa según lo establecido en la Ley universitaria.

El conocimiento de un idioma extranjero de preferencia inglés o lengua nativa se logra con el Nivel A2 (Elemental), según el estándar del Marco Común Europeo de Referencia para las Lenguas Aprendizaje, Enseñanza, Evaluación, equivalente al nivel intermedio 2 del Centro de Idiomas UNPRG, o su equivalente de otros centros de idiomas. El conocimiento se acredita con la certificación correspondiente.

X. Estrategias para el desarrollo de aprendizajes vinculadas a la investigación

La carrera de Matemática y Computación contempla en su plan de estudios 6 cursos de investigación, tienen 18 créditos distribuidos en tres créditos por cada curso. Los cursos que se desarrollan son:

- Seminario de investigación cuantitativa, en el quinto ciclo, que es la base para la investigación formativa.
- Seminario de investigación cualitativa, en el sexto ciclo, que permite identificar los procesos y fases de la investigación cualitativa.
- Técnicas e instrumentos de investigación cuantitativa, en el séptimo ciclo, que permite al estudiante recolectar información, elaborar instrumentos y validar su aplicación.
- Técnicas e instrumentos de investigación cualitativa, en el octavo ciclo, donde los estudiantes aplican y analizan instrumentos, determinan las formas de recolección de



información, aplican técnicas para la sistematización de la información y analizan datos cualitativos.

- Estadística aplicada a la investigación cuantitativa, en el noveno ciclo, donde el estudiante analiza datos y aplica técnicas de la estadística descriptiva.
- Curso de Redacción del informe de investigación, en el décimo ciclo, que le permite a los estudiantes redactar y sustentar su informe final aplicando normas APA y revisar la coherencia y cohesión del mismo.

X. Descripción de los procedimientos de consulta internos y externos que se han realizado para elaborar los planes de estudios.

1. Se envió la matriz de análisis ocupacional para la Carrera de Educación Primaria a los egresados solicitando que agreguen grupos de interés laborales, puestos de trabajo, campos de acción profesional y las funciones laborales que realiza el docente de primaria.
2. Se realizaron reuniones con el colectivo de docentes, estudiantes y egresados para identificar campos de acción profesional y las principales funciones laborales que realiza el docente de idiomas.
3. Los consultores del MINEDU brindaron capacitación y asistencia técnica para la elaboración del mapa funcional del docente de idiomas, en donde se plasmó gran parte de la información recogida.
4. El mapa funcional fue elaborado y consultado a los docentes de primaria quienes realizaron aportes y sugerencias.
5. El Mapa funcional fue validado por docentes, egresados e integrantes de la Junta Directiva del Colegio de Profesores del Perú Filial Lambayeque,



ANEXOS DEL PROGRAMA ACADÉMICO

Anexo 1: Perfil de egresado: Se define por las siguientes competencias, capacidades y desempeños que deben lograr los estudiantes al concluir sus estudios:

Denominación del título profesional a emitir: Licenciado en Idiomas Extranjeros			
COMPETENCIA	CAPACIDADES	DESEMPEÑOS	
1. Fortalece su desarrollo personal y cultural basado en la reflexión, autoestima, creatividad e Identidad nacional y con la UNPRG.	1.1. Proyecta el desarrollo del Perú y de la UNPRG, considerando la cosmovisión con argumento reflexivo, sentido de pertenencia a una comunidad cultural.	1.1.1. Valora el proceso histórico cultural de formación de la región Lambayeque, reconociendo sus características más relevantes y el proceso de desarrollo del Perú.	
		1.1.2. Proyecta el rol de la UNPRG asociado con la producción científica - tecnológica e innovación que permita el desarrollo regional, nacional e internacional.	
		1.1.3. Refuerza su identidad profesional e institucional, comprometiéndose con su cultura y su comunidad en actividades de acción colectiva.	
	1.2. Plantea su proyecto personal, teniendo en cuenta su autonomía, necesidades y aspiraciones de aprendizaje		1.2.1. Fortalece su desarrollo intrapersonal, sobre la base de las técnicas de autoexploración.
			1.2.2. Fortalece su desarrollo interpersonal y proyecto de vida teniendo en cuenta el sistema de valores.
	1.3. Explica los efectos beneficiosos de las actividades físicas, para una vida saludable y determina riesgos que se puedan presentar en la práctica del ejercicio físico.		1.3.1. Ejecuta programas de actividad física, demostrando seguridad y responsabilidad
			1.3.2. Determina efectos y beneficios de la actividad física para el bienestar.
	1.4. Explica los efectos beneficiosos de las actividades físicas, para una vida saludable y determina riesgos que se puedan presentar en la práctica del ejercicio físico.		1.4.1. Ejecuta programas de actividad física, demostrando seguridad y responsabilidad.
			1.4.2. Determina efectos y beneficios de la actividad física para el bienestar.
	1.5. Promueve la vivencia y la reflexión desde un enfoque multicultural que contemple variadas concepciones, percepciones y producciones de arte, así como las preferencias expresivas y estéticas de los estudiantes.		1.5.1. Experimenta métodos, técnicas y procedimientos de la creación artística, que le permitan explorar nuevas formas de expresión a través de los lenguajes artísticos con actitud creativa y artística.
			1.5.2. Elabora proyectos artísticos integrados en los diversos lenguajes artísticos, socializando sus



		propuestas a través de exposiciones en diversos medios (presenciales y virtuales) con creatividad e innovación.
2. Propone soluciones a situaciones de su contexto, sobre la base de ciudadanía, democracia y desarrollo sostenible.	2.1. Diseña alternativas de solución a los problemas sociales de su entorno, teniendo en cuenta su participación ciudadana y democrática.	2.1.1. Argumenta las relaciones sociales en la construcción de Democracia y Ciudadanía considerando su participación consciente, compromiso social y democrático de los futuros profesionales.
		2.1.2. Plantea un proyecto de responsabilidad social universitaria, teniendo en cuenta la participación ciudadana y democracia
	2.2. Plantea soluciones a problemas ambientales hacia el desarrollo sostenible, teniendo en cuenta las políticas de responsabilidad social universitaria y normatividad vigente.	2.2.1. Elabora diversas alternativas de solución ante problemas ambientales reales y potenciales con participación personal y colectiva, sensibilidad ambiental y responsabilidad social universitaria
		2.2.2. Plantea soluciones adecuadas para evitar o prevenir problemas ambientales aplicando el razonamiento crítico, normatividad ambiental, derecho ambiental y actuando con responsabilidad social universitaria en tránsito hacia el desarrollo sostenible
3. Resuelve problemas en situaciones de contexto real, sobre la base del razonamiento lógico matemático.	3.1. Plantea estrategias de solución a problemas de su entorno, usando el razonamiento lógico y analítico en diversos contextos.	3.1.1. Evalúa esquemas lógicos proposicionales, considerando la sintaxis y semántica de la lógica proposicional.
		3.1.2. Analiza esquemas lógicos predicativos, considerando la sintaxis y semántica de la lógica cuantificacional.
		3.1.3. Formaliza propiedades básicas sobre conjuntos, teniendo en cuenta las leyes lógicas
	3.2. Aplica el lenguaje matemático para resolver de situaciones de la vida real basada en sus signos, símbolos y reglas.	3.2.1. Resuelve problemas de su especialidad a través de ecuaciones e inecuaciones.
3.2.2. Utiliza diversos tipos de funciones en el modelamiento matemático de problemas de su entorno.		
3.2.3. Resuelve problemas de su área utilizando conceptos y propiedades de razones y proporciones.		
4. Gestiona proyectos académicos, teniendo en cuenta demandas, directivas	4.1. Gestiona información académica haciendo uso de herramientas digitales.	4.1.1. Recolecta información científica haciendo uso de repositorios digitales



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 93 **de** 231

y uso de herramientas tecnológicas.		4.1.2. Comparte información haciendo uso herramientas digitales de Internet
	4.2. Elabora trabajos académicos haciendo uso de hojas de cálculo y presentadores digitales	4.2.1. Procesa información haciendo uso de hojas de cálculo y presentadores digitales
		4.2.2. Procesa información haciendo uso de presentadores digitales
5. Comunica de manera oral y escrita sus ideas a través de diversos textos con diferentes propósitos, teniendo en cuenta formatos, normativa, interlocutores y el contexto.	5.1. Lee diversos textos teniendo en cuenta el propósito, formato, adecuación.	5.1.1. Identifica y analiza fuente de consulta en revistas locales, nacionales e internacionales cuya base de datos sea indizada.
		5.1.2. Discrimina diversos tipos de artículos científicos según su interés profesional, con la finalidad de comprender la naturaleza de la investigación científica.
	5.2. Escribe textos académicos, teniendo en cuenta el propósito, formato, adecuación.	5.2.1. Construye textos explicativo-argumentativo, sustentados en información científica asumiendo una postura crítico- reflexiva.
		5.2.2. Utiliza el lenguaje estandarizado con fines de publicación, local, nacional e internacional, asumiendo la valoración del hallazgo académico.
	5.3. Expresa oralmente sus ideas a través de diversos textos teniendo en cuenta el propósito, formato, adecuación	5.3.1. Caracteriza el lenguaje formal en escenarios de comunicación académica.
		5.3.2. Expone textos explicativos-argumentativos mediante prácticas de oralidad en el discurso académico y trabajo intelectual.
	5.4. Potencia el aprendizaje autónomo haciendo uso de estrategias autorregulación técnicas de estudio y estándares establecidos para el logro un aprendizaje significativo a partir del análisis de sus características personales y la presentación de trabajo académico.	5.4.1. Ejecuta procedimientos utilizando estrategias para un aprendizaje autónomo, según su estilo de aprendizaje y manifestando aceptación de necesidades propias de aprendizaje o requerimientos o tareas académicas.
		5.4.2. Aplica estrategias para aprender a aprender, de manera consciente estimulando las operaciones mentales de comprensión, análisis, síntesis, juicio crítico y solución de problemas de aprendizaje
	5.5. Comprende producciones orales y escritas sobre actividades diarias contextualizadas a sus necesidades.	5.5.1. Demuestra conocimiento y comprensión de las características individuales, socioculturales y evolutivas de sus estudiantes y de sus necesidades especiales.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página **94** de **231**

		5.5.2. Comprende a nivel literal, inferencial y crítico diversos tipos de textos redactados en lengua originaria.
	5.6. Produce textos de complejidad simple teniendo en cuenta, vocabulario y gramática de acuerdo a normas lingüísticas.	5.6.1. Produce texto argumentativo de no menos de 10 páginas sobre temas relativos a la lengua, cultura y educación. 5.6.2. Explica la estructura y funcionamiento gramatical de la lengua originaria.
	5.7. Produce textos orales y escritos haciendo uso de sus destrezas lingüísticas a nivel A1, al comunicarse adecuadamente en su entorno y otros contextos, fortaleciendo su autonomía, creatividad, pensamiento crítico, cooperativismo y ética.	5.7.1. Comprende discursos sencillos, bien articulados con suficientes pausas para asimilar el significado a nivel A1. 5.7.2. Comprende textos muy breves y sencillos, leyendo frase por frase, captando nombres, palabras y frases básicas y comunes a nivel A1. 5.7.3. Se comunica haciendo uso de frases sencillas relativas a personas y lugares a nivel A1. 5.7.4. Redacta frases y oraciones sencillas a nivel A1.
	5.8. Produce textos orales y escritos relacionados a información básica sobre sí mismo, intereses y entorno, así como aspectos relacionados a su entorno inmediato a nivel A1+.	5.8.1. Comprende discursos sencillos, bien articulados con suficientes pausas para asimilar el significado a nivel A1+. 5.8.2. Comprende textos muy breves y sencillos, leyendo frase por frase, captando nombres, palabras y frases básicas y comunes a nivel A1+. 5.8.3. Se comunica haciendo uso de frases sencillas relativas a personas y lugares a nivel A1+. 5.8.4. Redacta frases y oraciones sencillas a nivel A1+.
6. Evalúa situaciones, problemas y razonamientos usando principios elementales de la filosofía práctica y del pensamiento crítico asumiendo una postura ética que permita la solución de problemas y toma de decisiones.	6.1. Formula razonamientos y toma decisiones en torno a situaciones y problemas teniendo en cuenta principios elementales de filosofía y pensamiento crítico. 6.2. Aplica principios elementales de filosofía y de pensamiento crítico en situaciones vivenciales con postura ética.	6.1.1. Analiza los problemas de su entorno y los comprende resolutivamente en base a criterios filosóficos 6.1.2. Argumenta coherentemente dando respuesta a los problemas planteados en torno a la realidad humana. 6.2.1. Comprende nociones de la filosofía práctica relacionándolas con diversas situaciones cotidianas 6.2.2. Discierne filosóficamente situaciones vivenciales asumiendo un compromiso ético.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 95 de 231

COMPETENCIA	CAPACIDADES	DESEMPEÑOS
7. Gestiona el proceso formativo en los distintos niveles del sistema educativo a partir del conocimiento de las principales características biopsicosociales de los estudiantes, teorías del desarrollo humano, teorías psicológicas, modelos pedagógicos, paradigmas curriculares, teorías del aprendizaje, lineamientos psicopedagógicos de orientación tutorial y en función de las disciplinas antropológica y social.	7.1. Explica los planteamientos de las teorías del desarrollo humano que caracterizan al estudiante en sus dimensiones cognitiva, emocional, social y moral.	7.1.1. Explica los fundamentos del desarrollo humano sobre la base del planteamiento multidimensional y los aportes de las teorías del desarrollo humano.
		7.1.2. Describe las características de la dimensión cognoscitiva sobre la base a la teoría de desarrollo de Piaget y los aportes del desarrollo del pensamiento.
		7.1.3. Describe las características de la dimensión emocional a partir de la teoría del apego de Bowlby.
		7.1.4. Describe las características de la dimensión social a partir de la teoría del desarrollo psicosocial de Erikson, sociocultural de Vygotsky, moral de Kohlberg.
		7.1.5. Explica los fundamentos de diversas teorías de aprendizaje a partir de los planteamientos del aprendizaje conductista, social, constructivista, socio cultural, significativo, experiencial.
	7.2. Argumenta los procesos mentales superiores a partir de los tópicos de la psicología cognitiva, la teoría de la mente, inteligencias múltiples, procesos cognitivos, metacognición, enseñar a pensar, el aprender a aprender y su práctica pedagógica.	7.2.1. Caracteriza los fundamentos de la psicología cognitiva a partir del sustento teórico de los procesos mentales superiores, la inteligencia emocional, las inteligencias múltiples y procesos de aprendizaje.
		7.2.2. Explica planteamientos de la teoría de la mente y las inteligencias múltiples en los procesos formativos que busquen fortalecer el aprendizaje.
		7.2.3. Analiza la práctica pedagógica a partir de los planteamientos de las diversas teorías psicológicas que contribuyen a la enseñanza y aprendizaje.
	7.3. Discrimina los fundamentos de modelos pedagógicos estableciendo diferencias entre la teoría educativa desde el ámbito epistemológico y las principales teorías educativas relevantes y vigentes en los procesos de formación.	7.3.1. Describe los principios de la pedagogía sobre la base de los fundamentos filosóficos, fundamentos epistemológicos y el proceso formativo del hombre.
		7.3.2. Explica los fundamentos de diversos modelos pedagógicos a partir de los planteamientos de las teorías educativas: conductista, constructivista, aprendizaje significativo, aprendizaje socio cultural y experiencial.
		7.3.3. Analiza prácticas pedagógicas a partir del estudio de los planteamientos de las corrientes pedagógicas contemporáneas.



	7.4. Analiza las diferentes etapas de la evolución de la educación teniendo en cuenta los diversos acontecimientos históricos y su influencia en la formación.	7.4.1. Identifica los hitos de la historia de la educación en relación a la evolución de las civilizaciones en el marco del tiempo y desarrollo de la humanidad.
		7.4.2. Caracteriza los aportes de la educación a lo largo de la historia estableciendo relación de causa - efecto para el desarrollo de la sociedad.
	7.5. Analiza los fundamentos de la filosofía de la educación a partir de diversos contextos del desarrollo personal y social del hombre.	7.5.1. Describe los fundamentos de la filosofía de la educación sobre las bases axiológicas y los aportes de la educación.
		7.5.2. Explica los aportes de la filosofía de la educación implicados en el desarrollo social.
	7.6. Analiza documentos curriculares (CNEBR, PEI, PAT, PCI) basándose en los fundamentos de teoría curricular.	7.6.1. Establece relación entre los documentos curriculares a partir del análisis de los componentes curriculares del CNEBR y el PEI, PAT y PCI.
		7.6.2. Plantea propuestas curriculares sobre la base de los principios de teorías curriculares y elementos sistémicos del currículo.
		7.6.3. Propone sugerencias técnico curriculares a los documentos analizados sobre la base de la teoría curricular pertinente.
	7.7. Diseña documentos de programación curricular considerando los propósitos, los niveles de organización de los aprendizajes y su estructura.	7.7.1. Planifica la programación curricular anual teniendo en cuenta el nivel de la organización de los aprendizajes, propósitos y su estructura.
		7.7.2. Planifica la unidad didáctica teniendo en cuenta el nivel de la organización de los aprendizajes, propósitos y su estructura.
		7.7.3. Planifica la sesión de aprendizaje teniendo en cuenta el nivel de la organización de los aprendizajes, propósitos y su estructura.
	7.8. Aplica teorías y principios de la didáctica general y la	7.8.1. Interpreta teorías y principios de la didáctica general a partir de la naturaleza del



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 97 de 231

	planificación curricular teniendo en cuenta el propósito de aprendizaje, el manejo metodológico y disciplinar.	<p>área curricular y los propósitos de aprendizaje.</p> <p>7.8.2. Analiza aspectos metodológicos en la programación curricular (sesión, experiencias y proyectos de aprendizaje) sobre la base de los principios y teorías de la didáctica.</p> <p>7.8.3. Construye secuencias metodológicas teniendo en cuenta la naturaleza del área, ciclo, propósito y evidencia del aprendizaje.</p>	
	7.9. Diseña instrumentos de evaluación de aprendizaje en base a las técnicas, tipos, modalidades, teorías de evaluación formativa, normas y lineamientos vigentes.	<p>7.9.1. Analiza las bases teóricas de evaluación sobre las bases de los enfoques, tipos, modalidades, teorías en función de las normas y lineamientos vigentes.</p> <p>7.9.2. Elabora instrumentos de evaluación de aprendizaje en base a las técnicas, tipos, modalidades y teorías de evaluación formativa.</p> <p>7.9.3. Analiza resultados de aprendizaje a partir de la aplicación de técnicas e instrumentos de evaluación pertinentes al propósito de aprendizaje.</p>	
	7.10. Planifica acciones de orientación tutorial grupal e individual sobre la base de enfoques de tutoría y de orientación, necesidades sociales, cognitivas y emocionales de los estudiantes con fines de acompañamiento y prevención.	7.10.1. Diagnostica necesidades de atención y prevención a partir de situaciones problemáticas de ámbito social, cognitivo, afectivo, familiar y psico social.	
		7.10.2. Analiza los fundamentos de enfoques psicopedagógicos y tutoriales a partir de la observación e intervención preventiva ante los conflictos y necesidades de atención individual y grupal.	
		7.10.3. Describe las características de la formación tutorial a partir de los aportes de la tutoría formativa, preventiva, inclusiva y regeneradora	
		7.10.4. Establece los instrumentos a utilizar en los procesos de intervención preventiva en las diferentes áreas de la tutoría.	
		7.10.5. Elabora el plan de orientación y acción tutorial grupal e individual a partir de las necesidades sociales, cognitivas y emocionales del aula y de acuerdo a los enfoques, características e instrumentos determinados.	
	8. Gestiona Instituciones Educativas públicas o privadas en sus diversos niveles y modalidades acorde con modelos y enfoques de gestión vigentes y pertinentes según el contexto regional, nacional y mundial.	8.1. Conduce procesos de gestión institucional sobre la base de enfoques y modelos de gestión y la participación activa de los actores de la Organización Educativa.	<p>8.1.1. Planifica líneas de acción estratégica sobre la base de las dimensiones de gestión institucional y en función de los lineamientos de calidad educativa.</p> <p>8.1.2. Organiza acciones de planeamiento estratégico de acuerdo a las dimensiones de gestión institucional.</p>
		8.2. Propone acciones de monitoreo, seguimiento y acompañamiento a partir de los objetivos estratégicos de la	8.2.1. Identifica las capacidades y desempeños de las competencias de gestión educativa a partir de lo establecido en la normativa vigente.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 98 **de** 231

	gestión educativa y sobre los fundamentos del clima organizacional y competencias directivas.	8.2.2. Plantea acciones de evaluación de procesos a partir de objetivos estratégicos, rasgos característicos del clima organizacional y los principios de calidad educativa. 8.2.3. Plantea el uso de recursos humanos, administrativos, financieros sobre la base de los aportes de la gestión y optimización de recursos.
9. Formula proyectos de promoción social sobre la base de modelos de intervención participativa y los lineamientos de desarrollo sostenible.	9.1. Planifica proyectos de intervención participativa a partir de situaciones problemáticas del entorno, principios de modelos de intervención y estructuras según tipo de proyecto.	9.1.1. Explica los fundamentos de los modelos de intervención participativa a partir de los aportes principales de desarrollo sostenible y la promoción sociocultural. 9.1.2. Analiza situaciones problemáticas del ámbito educativo a partir del marco de acción participativa y los protocolos de atención y ejecución de proyectos. 9.1.3. Establece equipos y redes de colaboración para la implementación de proyectos de intervención social, a partir del análisis de situaciones problemáticas, alianzas estratégicas y funciones de intervención. 9.1.4. Establece los criterios e instrumentos de la evaluación de proyectos de intervención señalando características de su aplicación en la implementación del proyecto. 9.1.5. Diseña proyectos de intervención sobre la base de la metodología de formulación de proyectos de intervención.
10. Investiga temáticas diversas en el campo educativo sobre la base de los diversos paradigmas, tipos, metodologías y enfoques de investigación.	10.1. Planifica proyecto de investigación educativa sobre la base de los fundamentos del enfoque cuantitativo, los tipos, diseños y niveles investigativos. 10.2. Planifica proyecto de investigación educativa sobre la base de los fundamentos del	10.1.1. Describe el enfoque cuantitativo, sus tipos, diseños y niveles investigativos, en el marco del paradigma positivista y sus fundamentos epistemológicos. 10.1.2. Identifica el problema de estudio educativo en las diferentes líneas y áreas, estableciendo el marco problémico y epistemológico de la investigación. 10.1.3. Elabora el proyecto de investigación sobre la base del enfoque cuantitativo, tipos, diseños y niveles investigativos. 10.2.1. Describe el enfoque cualitativo, sus tipos, diseños y niveles investigativos, en el marco del paradigma positivista y sus fundamentos epistemológicos.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 99 **de** 231

	enfoque cualitativo, los tipos, diseños y niveles investigativos.	10.2.2. Identifica el problema de estudio de ámbito educativo en las diferentes líneas y áreas de la investigación cualitativa, estableciendo el marco problémico y epistemológico de la investigación.
		10.2.3. Elabora el plan del proyecto de investigación sobre la base del enfoque cualitativo, tipos, diseños y niveles investigativos.
	Diseña los principales instrumentos de recojo de datos, con metodología cuantitativa, utilizando medios tecnológicos y fuentes de información de bases de datos especializados.	10.3.1. Maneja el proceso para elaborar instrumentos de recolección de datos cuantitativos, en función de los objetivos de investigación.
		10.3.2. Elabora los principales instrumentos de investigación para recabar datos cuantitativos, considerando los objetivos de investigación.
	10.4. Aplica los principales instrumentos para el recojo de información, con metodología cualitativa, para el análisis y discusión de los resultados, utilizando medios tecnológicos y fuentes de información de bases de datos especializadas	10.4.1. Diseña los principales instrumentos de investigación con enfoques cualitativo y/o de investigación acción para recabar datos cualitativos, considerando sus objetivos de investigación.
		10.4.2. Sistematiza la información recogida, aplicando técnicas de procesamiento de información cualitativa y/o de investigación acción, para el análisis y discusión de los resultados.
	10.5. Procesa la información a partir del análisis de los resultados, utilizando pruebas y técnicas de estadística descriptiva y estadística inferencial	10.5.1. Analiza los datos a partir de la aplicación de pruebas y técnicas de la estadística descriptiva y las variables de estudio.
		10.5.2. Analiza los datos aplicando pruebas y técnicas de la estadística inferencial a partir de las variables de estudio.
	10.6. Comunica los Resultados de su investigación sobre la base de los protocolos nacionales e internacionales, procesos de redacción y a las normas de publicación exigidas por las principales revistas de su especialidad.	10.6.1. Redacta el informe final de la investigación de acuerdo a protocolos nacionales y/o internacionales, considerando las normas de escritura académica del estilo APA vigente.
		10.6.2. Sustenta su informe final de acuerdo a la normativa académica y de investigación vigente.
		10.6.3. Publica el informe final de su investigación a través de un artículo científico y la aplicación de las normas de publicación exigidas por las diversas revistas de su especialidad.



11. Desarrolla problemas de contexto real, posible o matemático, reflexionando acerca de su aprendizaje y de su sus vínculos con la enseñanza aprendizaje de la matemática en la educación secundaria.	11.1. Matemática, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a las funciones y los límites.	11.1.1. Comprende las definiciones y propiedades de las funciones reales y la teoría de límites y continuidad.
		11.1.2. Demuestra propiedades de las funciones reales y la teoría de límites y continuidad, justificando el proceso seguido.
		11.1.3. Aplica las definiciones y propiedades de las funciones reales y la teoría de límites y continuidad para resolver diversas situaciones.
	11.2. Matemática, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas al cálculo diferencial e integral.	11.2.1. Comprende las definiciones y propiedades de la derivada e integral de una función real.
		11.2.2. Demuestra propiedades de las derivadas e integrales de una función real, justificando el proceso seguido.
		11.2.3. Aplica las definiciones y propiedades de las derivadas e integrales de una función real para resolver diversas situaciones.
	11.3. Matemática, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a las ecuaciones diferenciales.	11.3.1. Comprende los métodos y propiedades de resolución de las ecuaciones diferenciales.
		11.3.2. Aplica los métodos y propiedades de resolución de las ecuaciones diferenciales para resolver diversas situaciones.
	11.4. Matemática, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a la teoría de conjuntos y los números naturales y enteros.	11.4.1. Comprende las definiciones y propiedades de la teoría de conjuntos y de los números naturales y enteros.
		11.4.2. Demuestra propiedades de la teoría de conjuntos y de los números naturales y enteros.
		11.4.3. Aplica las definiciones y propiedades de la teoría de conjuntos y de los números naturales y enteros para resolver diversas situaciones.
	11.5. Matemática, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso	11.5.1. Comprende las definiciones y propiedades de la teoría de conjuntos y de los números naturales y enteros.
		11.5.2. Demuestra propiedades de la teoría de conjuntos y de los números naturales y enteros.



	correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a la teoría de conjuntos y los números naturales y enteros.	11.5.3.Aplica las definiciones y propiedades de la teoría de conjuntos y de los números naturales y enteros para resolver diversas situaciones.
	11.6.Matematiza, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a sistemas de ecuaciones lineales, matrices y vectores.	11.6.1.Comprende las definiciones y propiedades de los sistemas de ecuaciones lineales, matrices y vectores.
		11.6.2.Demuestra propiedades de los sistemas de ecuaciones lineales, matrices y vectores.
		11.6.3.Aplica las definiciones y propiedades de los sistemas de ecuaciones lineales, matrices y vectores para resolver diversas situaciones.
	11.7.Matematiza, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a las figuras geométricas en el plano.	11.7.1.Comprende las definiciones y propiedades de las figuras geométricas en el plano.
		11.7.2.Demuestra propiedades de las figuras geométricas en el plano.
		11.7.3.Aplica las definiciones y propiedades de las figuras geométricas en el plano para resolver diversas situaciones.
	11.8.Matematiza, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a las figuras geométricas en el espacio.	11.8.1.Comprende las definiciones y propiedades de las figuras geométricas en el plano.
		11.8.2.Demuestra propiedades de las figuras geométricas en el plano.
		11.8.3.Aplica las definiciones y propiedades de las figuras geométricas en el plano para resolver diversas situaciones.
	11.9.Matematiza, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a las figuras geométricas y que pueden ser asociadas a un sistema de coordenadas.	11.9.1.Comprende las definiciones y propiedades de las figuras geométricas en relación a un sistema de coordenadas.
		11.9.2.Demuestra propiedades de las figuras geométricas en relación a un sistema de coordenadas.
		11.9.3.Aplica las definiciones y propiedades de las figuras geométricas en relación a un sistema de coordenadas para resolver diversas situaciones.
	11.10.Matematiza, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso	11.10.1.Comprende las definiciones y propiedades de las razones y funciones trigonométricas.
		11.10.2.Demuestra propiedades de las razones y funciones trigonométricas.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 102 de 231

	correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a las razones y funciones trigonométricas.	11.10.3.Aplica las definiciones y propiedades de las razones y funciones trigonométricas para resolver diversas situaciones.
	11.11.Matematiza, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas al análisis de datos y las probabilidades.	11.11.1.Comprende las definiciones y propiedades de los estadísticos descriptivos y de las probabilidades.
		11.11.2.Demuestra propiedades los estadísticos descriptivos y de las probabilidades.
		11.11.3.Aplica las definiciones y propiedades de los estadísticos descriptivos y de las probabilidades para resolver diversas situaciones.
	11.12.Matematiza, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a la inferencia estadística.	11.12.1.Comprende las definiciones y propiedades de los procesos de inferencia estadística.
		11.12.2.Aplica las definiciones y propiedades de los procesos de inferencia estadística para resolver diversas situaciones.
	11.13.Matematiza, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas al valor del dinero en el tiempo.	11.13.1.Comprende las definiciones y propiedades de las reglas de interés.
		11.13.3.Aplica las definiciones y propiedades de las reglas de interés para resolver diversas situaciones.
12. Gestiona el proceso de aprendizaje enseñanza de la matemática desde un enfoque multidimensional y centrado en el desarrollo de la resolución de problemas como competencia y aprendizajes aplicados a situaciones reales de intervención matemática.	12.1.Fundamenta el aprendizaje enseñanza de la matemática, desde teorías psicológicas y psicopedagógicas contemporáneas	12.1.1.Explica los principios básicos de las teorías que fundamentan el aprendizaje enseñanza de la matemática, argumentando su implicancia en el desarrollo del pensamiento y aprendizaje de las matemáticas.
		12.1.2.Formula estrategias generales de aplicación de los principios que fundamentan el aprendizaje de la matemática a experiencias de aprendizaje.
		12.1.3.Redacta artículos de revisión o meta análisis relacionados con los principios básicos o las teorías que fundamentan el aprendizaje de la matemática.
	12.2.Fundamenta el aprendizaje enseñanza de los números y de las expresiones algebraicas.	12.2.1.Explica los principios básicos del aprendizaje enseñanza de los números y de las expresiones algebraicas..
12.2.2.Formula estrategias generales de aplicación de los principios que fundamentan		



		el aprendizaje de los números y de las expresiones algebraicas.
		12.2.3.Elabora diseños metodológicos y guías para el aprendizaje enseñanza de los números y de las expresiones algebraicas.
	12.3.Fundamenta el aprendizaje enseñanza de la geometría y la trigonometría.	12.3.1.Explica los principios básicos del aprendizaje enseñanza de las figuras geométricas, sus medidas y relaciones.
		12.3.2.Formula estrategias generales de aplicación de los principios que fundamentan el aprendizaje de las figuras geométricas, sus medidas y relaciones.
		12.3.3.Elabora diseños metodológicos y guías para el aprendizaje enseñanza de las figuras geométricas, sus medidas y relaciones.
	12.4.Fundamenta el aprendizaje enseñanza de la estadística y probabilidad.	12.4.1.Explica los principios básicos del aprendizaje enseñanza del procesamiento de datos, las probabilidades y la inferencia estadística.
		12.4.2.Formula estrategias generales de aplicación del procesamiento de datos, las probabilidades y la inferencia estadística.
		12.4.3.Elabora diseños metodológicos y guías para el aprendizaje enseñanza del procesamiento de datos, las probabilidades y la inferencia estadística.
	12.5.Fundamenta el aprendizaje enseñanza de la matemática apoyada en la tecnología.	12.5.1.Explica los principios básicos del aprendizaje enseñanza basados en la tecnología.
		12.5.2.Formula estrategias generales de aprendizaje aprovechando la tecnología.
		12.5.3.Elabora diseños metodológicos y guías para el aprendizaje enseñanza de la matemática basados en la tecnología.
13. Investiga, planifica, ejecuta y evalúa experiencias educativas aplicando los fundamentos teóricos y metodológicos del uso de las tecnologías para responder a las demandas del contexto educativo y contribuir a la formación de los estudiantes.	13.1.Desarrolla proyectos de producción o emprendimiento aprovechando las herramientas tecnológicas	13.1.1.Explica los fundamentos de la computación a nivel de hardware y software.
		13.1.2.Aplica recursos de hardware y software para desarrollar proyectos educativos.
		13.1.3.Formula diseños metodológicos para el aprendizaje basado en proyectos con aplicaciones de hardware y software.
	13.2.Conoce, diseña y aplica de forma eficiente los tipos y estructuras de datos más adecuados a la resolución de un problema.	13.2.1. Define algoritmos e implementa las distintas estructuras de datos y sus operaciones.
		13.2.2.Determina la eficiencia de un algoritmo.
		13.2.3.Realiza programas informáticos básicos usando un lenguaje de programación.
	13.3.1.Identifica un problema y diseña un programa específico para resolverlo.	



	13.3. Resuelve problemas mediante el desarrollo de programas con un lenguaje de programación.	13.3.2. Produce programas específicos utilizando funciones con precisión en un lenguaje de programación.
		13.3.3. Evalúa la eficiencia del programa para resolver el problema.
	134. Diseña y mantiene redes de computadoras como plataforma de trabajo en la que se distribuyen los sistemas de información, se comparten los recursos y faciliten las comunicaciones en las instituciones educativas.	13.4.1. Explica los principios de funcionamiento de las redes de computadoras.
		13.4.2. Diseña una red de computadoras para una el servicio educativo.
		13.4.3. Resuelve problemas de conectividad y seguridad en una red de computadoras.
	13.5. Diseña e implementa sitios web básicos para satisfacer necesidades de un proyecto utilizando las herramientas de software adecuado.	13.5.1. Explica los principios del diseño y funcionamiento de un sitio web.
		13.5.2. Diseña la propuesta de un sitio web básico en relación a la necesidad de un cliente.
		13.5.3. Implementa el diseño de un sitio web y evalúa su funcionalidad.
	13.6. Diseña e implementa sitios web dinámicos para satisfacer necesidades de un proyecto utilizando las herramientas de software adecuado.	13.6.1. Explica los principios de la diseño y funcionamiento de un sitio web dinámico.
		13.6.2. Diseña la propuesta de un sitio web dinámico en relación a la necesidad de un proyecto.
		13.6.3. Desarrolla e implementar un sitio web dinámico utilizando en lenguaje PHP y un gestor de base de datos de acuerdo a los requerimientos de un proyecto.
	13.7. Diseña e implementa aplicaciones para resolver problemas del mundo real poniendo en juego el desarrollo de sus habilidades cognitivas.	13.7.1. Explica los principios del pensamiento computacional.
		13.7.2. Diseña y desarrolla una aplicación en Scratch.
		13.7.3. Formula diseños metodológicos para el aprendizaje que conlleva el desarrollo de aplicaciones con Scratch
	13.8. Diseña e implementa aplicaciones móviles para resolver problemas del mundo real poniendo en juego el desarrollo de sus habilidades cognitivas.	13.8.1. Identifica situaciones o problemas que pueden conllevar al desarrollo de una aplicación móvil.
		13.8.2. Diseña y desarrolla una aplicación en móvil.
		13.8.3. Formula diseños metodológicos articulados al desarrollo de aplicaciones móviles.
	13.9. Diseña e implementa aplicaciones para resolver problemas matemáticos poniendo en juego el desarrollo de sus habilidades cognitivas.	13.9.1. Identifica situaciones o problemas matemáticos que pueden conllevar al desarrollo de una aplicación.
13.9.2. Diseña y desarrolla una aplicación para resolver situaciones o problemas matemáticos.		
13.9.3. Formula diseños metodológicos articulados al desarrollo de aplicaciones para		



		desarrollar situaciones o problemas matemáticos.
C14. Orienta el proceso de enseñanza aprendizaje de la matemática incorporando un conjunto de contenidos complementarios a su formación.	14.1. Resuelve situaciones de análisis de datos e inferencia estadística utilizando software	14.1.1. Identifica los entornos y funciones en RStudio y Rstudio Cloud
		14.1.2. Analiza datos estadísticos utilizando RStudio y Rstudio Cloud
		14.1.3. Formula diseños metodológicos donde se integra el análisis de datos con Rstudio y Rstudio Cloud
	14.2. Aprovecha las metodologías y herramientas de trabajo generales para poder aprovechar los datos y transformarlos en información, con el objetivo de dar soporte a la toma de decisiones.	14.2.1. Comprende los orígenes y conceptos principales del Big Data
		14.2.2. Identificar fuentes de datos y requerimientos de análisis de datos para la toma de decisiones
		14.2.3. Resuelve casos prácticos de análisis en Big Data
	14.3. Enriquece las experiencias de aprendizaje enseñanza mediante la robótica educativa	14.3.1. Explica los fundamentos de la robótica educativa
		14.3.2. Diseña y construye robots básicos en relación a necesidades de aprendizaje
		14.3.3. Formula diseños metodológicos donde se integra la robótica educativa
	14.4. Aplica el pensamiento computacional a la generación de programas de control de un robot	14.4.1. Explica los fundamentos de la programación en robótica educativa
		14.4.2. Diseña y construye robots programables en relación a necesidades de aprendizaje
		14.4.3. Formula diseños metodológicos donde se integra robots programables



Anexo 2. SUSTENTO DEL PLAN DE ESTUDIOS POR CADA COMPETENCIA:

COMPETENCIA GENERAL 1: Fortalece su desarrollo personal y cultural basado en la reflexión, autoestima, creatividad e identidad nacional y con la UNPRG								
MÉTODOS DE ENSEÑANZA TEÓRICO PRÁCTICOS: Los métodos son activos, individuales y colectivos, El Método Síncrono, Asíncrono y B-Learning, así como el aula invertida, aprendizaje basado en problemas, Pensamiento de Diseño, Aprendizaje Cooperativo; cuyas estrategias son: ubicación contextual, observación autorreflexiva, estudios de caso, guías de cuestionamiento de lo que se aprende e informe escrito analítico-reflexivo.								
MÉTODOS DE EVALUACIÓN DE LOGRO DE LAS CAPACIDADES: La evaluación es permanente y formativa, en ese sentido se diseñarán actividades académicas en los cuales el estudiante manifieste sus habilidades y destrezas; diseñar instrumentos para evaluar las competencias como el portafolio y la rúbrica; constituir eventos donde el estudiante deba conocer opiniones, analizar situaciones, discutir y argumentar perspectivas.								
CAPACIDADES PROFESIONALES	DESEMPEÑOS ESPERADOS DE LA CAPACIDAD	CONTENIDOS	CURSO	CRÉDITOS		HORAS		PERFIL DOCENTE (*)
				Teóricos	Prácticos	Teórico-prácticas	Prácticas	
1.1. Proyecta el desarrollo del Perú y de la UNPRG, considerando la cosmovisión con argumento reflexivo, sentido de pertenencia a una comunidad cultural.	1.1.1. Valora el proceso histórico cultural de formación de la región Lambayeque, reconociendo sus características más relevantes y el proceso de desarrollo del Perú.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - El proceso de formación del Estado peruano. - El origen histórico de Lambayeque: La cultura Lambayeque. - Lambayeque tierra de grandes señores: Chornacap y Sipán. - Historia local y regional de Lambayeque - El mestizaje cultural en Lambayeque - La economía agroindustrial y de exportación en Lambayeque - Las grandes obras en la Región Lambayeque. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Elabora la reseña acerca de la cultura Sicán. Valora la presencia de grandes señoríos en Lambayeque. - Narra oralmente la historia local y regional de Lambayeque. - Elabora mapa racial en la Región Lambayeque. 	Cátedra Pedro Ruiz Gallo	2	1	32	32	Licenciado en Ciencias Histórico Sociales y Filosofía o afines, con grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 107 de 231

		<p>Localiza en un mapa productivo los productos agroindustriales de exportación en Lambayeque.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Debate en torno a la importancia de las grandes obras en Lambayeque. 						
1.1.2. Proyecta el rol de la UNPRG asociado con la producción científica y tecnológica e innovación que permita el desarrollo regional, nacional e internacional.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Origen histórico de la Universidad Nacional Pedro Ruiz Gallo. - Pedro Ruiz Gallo y su aporte a la ciencia y la tecnología. - La investigación científica en la UNPRG y su aporte a la Región Lambayeque. - Innovación y transferencia tecnológica para el desarrollo nacional y regional en Lambayeque. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Analiza las condiciones que dieron origen a la UNPRG. - Analiza el aporte de Pedro Ruiz Gallo a la ciencia y la tecnología. - Busca información en diversas fuentes sobre la Investigación en la UNPRG. - Realiza estadísticas sobre la producción científica y tecnológica en la UNPRG. 							
1.1.3. Refuerza su identidad profesional e institucional, comprometiéndose con su cultura y su comunidad en	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - La preservación y difusión de la cultura en la Región Lambayeque, una mirada desde las políticas Institucionales de la UNPRG. - Identidad Local y regional en Lambayeque, el aporte desde la sociología y la psicología. - La Arqueología y su aporte al conocimiento del 							



actividades de
acción colectiva.

pasado en la Región Lambayeque.

La Biodiversidad y su conservación en Lambayeque, un aporte desde la Biología.

La lucha contra la desertificación y la sequía, la investigación desde la Agronomía.

El arte y la cultura en Lambayeque, una mirada a través de su historia.

Habilidades requeridas

Investiga acerca de la actividad cultural de la UNPRG, promovida desde sus políticas institucionales.

Elabora infografía acerca de la identidad local y regional en Lambayeque.

Valora el aporte de la arqueología regional en el conocimiento del pasado lambayecano.

Elabora de un video acerca de la biodiversidad en Lambayeque.

Organiza debate acerca de medidas de lucha contra la desertificación y la sequía en Lambayeque.

Realiza exposición virtual de arte y cultura en Lambayeque.

Organiza feria de exposición virtual/presencial en coordinación con otros programas acerca de la promoción y difusión del arte y cultura de Lambayeque en la UNPRG. (Producto Acreditable).



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 109 de 231

1.2. Plantea su proyecto personal, teniendo en cuenta su autonomía, necesidades y aspiraciones de aprendizaje	1.2.1. Fortalece su desarrollo intrapersonal, sobre la base de las técnicas de autoexploración.	Conocimientos <ul style="list-style-type: none"> - Expresión emocional. - Asertividad. - Autoestima. - Autorrealización. - Autonomía. - Tolerancia al estrés. - Control de impulsos. Habilidades requeridas <ul style="list-style-type: none"> - Valora sus emociones. - Evalúa de su autoestima. - Aplica de técnicas de relajación. - Argumenta sus estrategias para el control de impulsos. 	Desarrollo personal	1	1	16	32	Licenciado en Psicología y/o afines, con grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional.
	1.2.2. Fortalece su desarrollo interpersonal y proyecto de vida teniendo en cuenta el sistema de valores.	Conocimientos <ul style="list-style-type: none"> - Empatía - Relaciones interpersonales. - Solución de problemas. - Trabajo en equipo. - Plan de Desarrollo Personal. Habilidades requeridas <ul style="list-style-type: none"> - Valora las relaciones interpersonales. - Asume roles y funciones en el Trabajo en equipo - Elabora su plan de desarrollo personal. 						
1.3. Explica los efectos beneficiosos de las actividades físicas, para una vida saludable y determina	1.3.1. Ejecuta programas de actividad física, demostrando seguridad y responsabilidad.	Conocimientos <ul style="list-style-type: none"> - Conceptualizaciones, actividad física ejercicio físico. - Relación entre actividad física y salud - Estilos de vida y actividad física. - Riesgos del ejercicio físico. 	Actividad física	0	1	0	32	Licenciado en Educación Física, con grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 110 de 231

riesgos que se puedan presentar en la práctica del ejercicio físico.	1.3.2. Determina efectos y beneficios de la actividad física para el bienestar.	Habilidades requeridas - Ejecuta un programa de entrenamiento de la resistencia aeróbica haciendo uso del método continuo para una vida saludable.						
1.4. Explica los efectos beneficiosos de las actividades físicas, para una vida saludable y determina riesgos que se puedan presentar en la práctica del ejercicio físico.	1.4.1. Ejecuta programas de actividad física, demostrando seguridad y responsabilidad.	Conocimientos - Índice Masa Corporal - Índice Cintura Cadera, etc. para determinar factores que afectan su estado de salud. - Ejecuta de un programa de actividad física aeróbica: Step. Gimnasia Aeróbica, etc.	Actividad física y salud	0	1	0	32	Licenciado en Educación Física, con grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional.
	1.4.2. Determina efectos y beneficios de la actividad física para el bienestar.	Habilidades requeridas - Mantener la salud, con seguridad y responsabilidad. - Preservar la salud, con seguridad y responsabilidad.						
1.5. Promueve la vivencia y la reflexión desde un enfoque multicultural que contemple variadas concepciones, percepciones y producciones de arte, así como las preferencias expresivas y	1.5.1. Experimenta métodos, técnicas y procedimientos de la creación artística, que le permitan explorar nuevas formas de expresión a través de los lenguajes artísticos con	Conocimientos - Los procesos de creación artística. - Los principios de la producción artística - Los lenguajes artísticos - El dominio del espacio (Artes escénicas y plásticas visuales). - Las Artes de la actuación (Teatro). - La interpretación del sonido (Música). Habilidades requeridas - Demuestra identificación institucional - Ejecuta transformación artística - Desarrolla su percepción visual - Demuestra sentido de la Comunicación - Demuestra organización, creatividad,	Taller de expresiones artísticas.	0	1	0	32	Licenciado en Arte o afines, con grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 111 de 231

estéticas de los
estudiantes.

actitud creativa y artística.	innovación, pertinencia - Analiza críticamente expresiones artísticas								
1.5.2. Elabora proyectos artísticos integrados en los diversos lenguajes artísticos, socializando sus propuestas a través de exposiciones en diversos medios (presenciales y virtuales) con creatividad e innovación.	Conocimientos - Los proyectos artísticos integrados. - Curaduría y puesta en escena de la producción artística. - Identidad institucional - Trabaja en equipo Habilidades requeridas - Demuestra sentido de la responsabilidad - Desarrolla emprendimiento y creatividad - Capacidad de organización y pertinencia								



COMPETENCIA GENERAL 2: Propone soluciones a situaciones de su contexto, sobre la base de ciudadanía, democracia y desarrollo sostenible

MÉTODOS DE ENSEÑANZA TEÓRICO PRÁCTICOS: Los métodos son activos, individuales y colectivos, El Método Síncrono, Asíncrono y B-Learning, así como el aula invertida, aprendizaje basado en problemas, Pensamiento de Diseño, Aprendizaje Cooperativo; cuyas estrategias son: ubicación contextual, observación autorreflexiva, estudios de caso, guías de cuestionamiento de lo que se aprende e informe escrito analítico-reflexivo.

MÉTODOS DE EVALUACIÓN DE LOGRO DE LAS CAPACIDADES: La evaluación es permanente y formativa, en ese sentido se diseñarán actividades académicas en los cuales el estudiante manifieste sus habilidades y destrezas; diseñar instrumentos para evaluar las competencias como el portafolio y la rúbrica; constituir eventos donde el estudiante deba conocer opiniones, analizar situaciones, discutir y argumentar perspectivas.

CAPACIDADES PROFESIONALES	DESEMPEÑOS ESPERADOS DE LA CAPACIDAD	CONTENIDOS	CURSO	CRÉDITOS		HORAS		PERFIL DOCENTE (*)
				Teóricos	Prácticos	Teórico-prácticas	Prácticas	
2.1. Diseña alternativas de solución a los problemas sociales de su entorno, teniendo en cuenta su participación ciudadana y democrática.	2.1.1. Argumenta las relaciones sociales en la construcción de Democracia y Ciudadanía considerando su participación consciente, compromiso social y democrático de los futuros profesionales.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Origen y desarrollo de la Democracia. - La actualidad de la Democracia. - Origen, desarrollo y actualidad de la ciudadanía. - Ciudadanía en la Evolución de Derechos. - Perspectivas de la Ciudadanía y la Polarización de las Ideas Democráticas. - Las relaciones, organizaciones y movimientos sociales en la construcción de Ciudadanía y Democracia. - Ciudadanía Mundial. - Medios de comunicación y Democracia en la construcción de Ciudadanía. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Analiza los acontecimientos de actualidad democrática. 	Ciudadanía y Democracia.	2	1	32	32	Licenciado en Sociología, con grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional.



		<ul style="list-style-type: none">- Analiza las potencialidades del ser ciudadano en la participación.- Identificación y contextualización de problemas sociales como ciudadano mundial.- Argumenta los problemas sociales y su relación con la ciudadanía y la democracia. Explica sus deberes y derechos como estudiante universitario						
	2.1.2. Plantea un proyecto de responsabilidad social universitaria, teniendo en cuenta la participación ciudadana y democracia.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none">- La Responsabilidad Social Universitaria.- Política y lineamientos de la Responsabilidad Social Universitaria en la UNPRG.- Cuatro pasos hacia la responsabilidad social universitaria: compromiso, autodiagnóstico, cumplimiento y rendición de cuentas.- Proyecto de Responsabilidad Universitaria: datos específicos, objetivos /general y específicos, programación de actividades acciones y cronogramas, impacto social. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none">- Analiza la política de Responsabilidad Social Universitaria de la UNPRG.- Aplica los cuatro pasos hacia la responsabilidad social universitaria en formulación de un proyecto de responsabilidad social universitaria.						



<p>2.2. Plantea soluciones a problemas ambientales hacia el desarrollo sostenible, teniendo en cuenta las políticas de responsabilidad social universitaria y normatividad vigente.</p>	<p>2.2.1. Elabora diversas alternativas de solución ante problemas ambientales reales y potenciales con participación personal y colectiva, sensibilidad ambiental y responsabilidad social universitaria.</p>	<p>Conocimientos</p> <p>Factores ambientales. Problemas ambientales mundiales, nacionales, regionales y locales. Identificación de los espacios naturales del departamento de Lambayeque.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Identificación de los problemas ambientales del departamento de Lambayeque Sostenibilidad de los recursos naturales El enfoque ecosistémico. Clases de educación ambiental. - El método científico, aplicado a la formación científica sobre fenómenos ecológicos y responsabilidad social que se dan en los seres vivos, el hombre, y su ambiente abiótico y biótico. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Realiza acciones ambientales con tendencia a tener mayor sensibilidad hacia el ambiente. - Selecciona información bibliográfica de libros, manuales y revistas especializadas sobre factores abióticos y bióticos. - Elabora monografías de manera adecuada con relación a la problemática ambiental regional y local. - Utiliza el método científico en el desarrollo de monografías. 	<p>Ambiente y desarrollo sostenible.</p>	<p>2</p>	<p>1</p>	<p>32</p>	<p>32</p>	<p>Licenciado en Biología o afines, con grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional.</p>
---	--	---	--	----------	----------	-----------	-----------	--



	<p>2.2.2. Plantea soluciones adecuadas para evitar o prevenir problemas ambientales aplicando el razonamiento crítico, normatividad ambiental, derecho ambiental y actuando con responsabilidad social universitaria en tránsito hacia el desarrollo sostenible.</p>	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Biosfera, Diferencia entre ambiente y ecosistema. - Diferencia entre biodiversidad y recursos naturales. Ecorregiones, Áreas naturales protegidas. - Diferencia entre Protección, Conservación y Sostenibilidad de los recursos naturales. Bienes y Servicios ambientales. - Diferencia entre valor y precio de los recursos naturales. - Calidad ambiental. - Residuos sólidos, reciclaje. - Seguridad y salud en el trabajo. - Cambio climático en Perú. - Desarrollo sostenible y la responsabilidad ambiental. Ambiente - sociedad – salud. - Educación ambiental. Políticas ambientales en Perú. Acciones ambientales. Ciudades limpias y saludables. Legislación ambiental y Derecho ambiental. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Analiza principales problemas ambientales del departamento de Lambayeque - Selecciona información sobre educación ambiental. - Incorpora en su escala de valores la ética ambiental. - Participa activamente en solución de problemas ambientales de su universidad. 					
--	--	---	--	--	--	--	--



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 116 de 231

		Identifica in situ de algunas ecorregiones del departamento de Lambayeque. Realiza acciones ambientales con tendencia a tener mayor sensibilidad y compromiso hacia el ambiente. Plantea solución a problemas ambientales, en tránsito hacia el desarrollo sostenible.							
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



COMPETENCIA GENERAL 3: Resuelve problemas en situaciones de contexto real, sobre la base del razonamiento lógico matemático.

MÉTODOS DE ENSEÑANZA TEÓRICO PRÁCTICOS: Los métodos son activos, individuales y colectivos, El Método Síncrono, Asíncrono y B-Learning, así como el aula invertida, aprendizaje basado en problemas, Pensamiento de Diseño, Aprendizaje Cooperativo; cuyas estrategias son: ubicación contextual, observación autorreflexiva, estudios de caso, guías de cuestionamiento de lo que se aprende e informe escrito analítico-reflexivo.

MÉTODOS DE EVALUACIÓN DE LOGRO DE LAS CAPACIDADES: La evaluación es permanente y formativa, en ese sentido se diseñarán actividades académicas en los cuales el estudiante manifieste sus habilidades y destrezas; diseñar instrumentos para evaluar las competencias como el portafolio y la rúbrica; constituir eventos donde el estudiante deba conocer opiniones, analizar situaciones, discutir y argumentar perspectivas.

CAPACIDADES PROFESIONALES	DESEMPEÑOS ESPERADOS DE LA CAPACIDAD	CONTENIDOS	CURSO	CRÉDITOS		HORAS		PERFIL DOCENTE (*)
				Teóricos	Prácticos	Teórico-prácticas	Prácticas	
3.1. Plantea estrategias de solución a problemas de su entorno, usando el razonamiento lógico y analítico en diversos contextos.	3.1.1. Evalúa esquemas lógicos proposicionales, considerando la sintaxis y semántica de la lógica proposicional.	Conocimientos <ul style="list-style-type: none"> - Operaciones lógicas básicas. - Inferencia inmediata. Inferencia mediata. - Lógica proposicional. - Razonamientos proposicionales. Habilidades requeridas <ul style="list-style-type: none"> - Realiza inferencias inmediatas y mediatas. - Aplica leyes de la lógica proposicional 	Lógica Simbólica	2	1	32	32	Licenciado en Matemática o afines, con grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional.
	3.1.2. Analiza esquemas lógicos predicativos, considerando la sintaxis y semántica de la lógica cuantificacional.	Conocimientos <ul style="list-style-type: none"> - Cuantificadores. Fórmulas cuantificacionales. - Alcances de los cuantificadores. - Interpretación de fórmulas cuantificacionales. Habilidades requeridas <ul style="list-style-type: none"> - Identifica cuantificadores existencial y universal. - Interpreta fórmulas cuantificacionales - 						



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 118 de 231

	3.1.3. Formaliza propiedades básicas sobre conjuntos, teniendo en cuenta las leyes lógicas.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Validez de inferencias. - Operaciones básicas con conjuntos. - Familias de conjuntos. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Discute la diagramación de clases - Evalúa la Validez de inferencias. 						
3.2. Aplica el lenguaje matemático para resolver de situaciones de la vida real basada en sus signos, símbolos y reglas.	3.2.1. Resuelve problemas de su especialidad a través de ecuaciones e inecuaciones.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Visión general de los sistemas de números. - Ecuaciones polinómicas y racionales. - Inecuaciones polinómicas y racionales. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Reconoce los sistemas de números. - Resuelve ecuaciones e inecuaciones 	Fundamentos Matemáticos	2	1	32	32	Licenciado en Matemática o afines, con grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional.
	3.2.2. Utiliza diversos tipos de funciones en el modelamiento matemático de problemas de su entorno.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Funciones. Representación de funciones. - Operaciones con funciones. - Modelos lineales y no lineales. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Representa grafica los diversos tipos de funciones -Elabora modelos matemáticos básicos 						
	3.2.3. Resuelve problemas de su área utilizando conceptos y propiedades de razones y proporciones.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Razones y proporciones. - Magnitudes proporcionales. - Conversiones y escalas. - Regla de tres. Porcentajes. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Reconoce las magnitudes proporcionales. - Resuelve problemas de reparto proporcional. 						



COMPETENCIA GENERAL 4: Gestiona proyectos académicos, teniendo en cuenta demandas, directivas y uso de herramientas tecnológicas.

MÉTODOS DE ENSEÑANZA TEÓRICO PRÁCTICOS: Los métodos son activos, individuales y colectivos, El Método Síncrono, Asíncrono y B-Learning, así como el aula invertida, aprendizaje basado en problemas, Pensamiento de Diseño, Aprendizaje Cooperativo; cuyas estrategias son: ubicación contextual, observación autorreflexiva, estudios de caso, guías de cuestionamiento de lo que se aprende e informe escrito analítico-reflexivo.

MÉTODOS DE EVALUACIÓN DE LOGRO DE LAS CAPACIDADES: La evaluación es permanente y formativa, en ese sentido se diseñarán actividades académicas en los cuales el estudiante manifieste sus habilidades y destrezas; diseñar instrumentos para evaluar las competencias como el portafolio y la rúbrica; constituir eventos donde el estudiante deba conocer opiniones, analizar situaciones, discutir y argumentar perspectivas.

CAPACIDADES PROFESIONALES	DESEMPEÑOS ESPERADOS DE LA CAPACIDAD	CONTENIDOS	CURSO	CRÉDITOS		HORAS		PERFIL DOCENTE (*)
				Teóricos	Prácticos	Teórico-prácticas	Prácticas	
4.1. Gestiona información académica haciendo uso de herramientas digitales.	4.1.1. Recolecta información científica haciendo uso de repositorios digitales	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> Repositorios de investigación científica Gestores de recursos bibliográficos Normas de referencia <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Recolecta información científica haciendo uso de repositorios digitales. - Aplica las normas de referencias en trabajos académicos. 	Herramientas digitales	2	1	32	32	Licenciado en Computación Informática o afines, con grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional
	4.1.2. Comparte información haciendo uso de herramientas digitales de Internet	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Discos duros virtuales - Compartir archivos y directorios - Configurar permisos <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Comparte información haciendo uso de herramientas digitales de Internet. - Aplica permisos de acceso haciendo uso de discos duros virtuales. 						



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 120 de 231

4.2. Elabora trabajos académicos haciendo uso de hojas de cálculo y presentadores digitales	4.2.1. Procesa información haciendo uso de hojas de cálculo y presentadores digitales	Conocimientos <ul style="list-style-type: none">- Ordenamiento de datos- Filtros y validación de datos.- Resumen de datos- Fórmulas- Gráficos estadísticos- Tablas y gráficos dinámicos Habilidades requeridas <ul style="list-style-type: none">- Procesa datos haciendo uso de las herramientas de hoja de cálculo."						
	4.2.2. Procesa información haciendo uso de presentadores digitales	Conocimientos <ul style="list-style-type: none">- Presentadores digitales- Efectos y animaciones- Insertar elementos multimedia locales o de la web- Secuencialización de la presentación Habilidades requeridas <ul style="list-style-type: none">- Presenta información relevante haciendo uso de presentadores digitales.- Inserta elementos multimedia locales o del web considerando las herramientas del presentador digital- Realiza la secuencia y tiempo de presentación de la información haciendo uso del presentador digital"						



COMPETENCIA GENERAL 5: Comunica de manera oral y escrita sus ideas a través de diversos textos con diferentes propósitos, teniendo en cuenta formatos, normativa, interlocutores y el contexto.

MÉTODOS DE ENSEÑANZA TEÓRICO PRÁCTICOS: Los métodos son activos, individuales y colectivos, El Método Síncrono, Asíncrono y B-Learning, así como el aula invertida, aprendizaje basado en problemas, Pensamiento de Diseño, Aprendizaje Cooperativo; cuyas estrategias son: ubicación contextual, observación autorreflexiva, estudios de caso, guías de cuestionamiento de lo que se aprende e informe escrito analítico-reflexivo.

MÉTODOS DE EVALUACIÓN DE LOGRO DE LAS CAPACIDADES: La evaluación es permanente y formativa, en ese sentido se diseñarán actividades académicas en los cuales el estudiante manifieste sus habilidades y destrezas; diseñar instrumentos para evaluar las competencias como el portafolio y la rúbrica; constituir eventos donde el estudiante deba conocer opiniones, analizar situaciones, discutir y argumentar perspectivas.

CAPACIDADES PROFESIONALES	DESEMPEÑOS ESPERADOS DE LA CAPACIDAD	CONTENIDOS	CURSO	CRÉDITOS		HORAS		PERFIL DOCENTE (*)
				Teóricos	Prácticos	Teórico-prácticas	Prácticas	
5.1. Lee diversos textos teniendo en cuenta el propósito, formato, adecuación.	5.1.1. Identifica y analiza fuente de consulta en revistas locales, nacionales e internacionales cuya base de datos sea indizada.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Estructura básica del artículo científico, considerando el perfil de la revista indizada. - Literatura: científica, descriptiva, histórica y bibliográfica. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Reconoce revistas indizadas. - Utiliza la estructura básica del artículo científico considerando el perfil de la revista indizada. 	Comunicación	2	1	32	32	Licenciado en Lengua y Literatura o afines, con grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional
	5.1.2. Discrimina diversos tipos de artículos científicos según su interés profesional, con la finalidad de	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Atributos del artículo científico: URL, DOI, ISSN, ISBN, otros. - Reconoce revistas indizadas de acuerdo con el perfil profesional. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Caracteriza artículos según el tipo de 						



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 122 de 231

	comprender la naturaleza de la investigación científica.	investigación: de revisión, empíricos, de investigación, cartas al editor, etc.						
5.2. Escribe textos académicos, teniendo en cuenta el propósito, formato, adecuación.	5.2.1. Construye textos explicativo-argumentativo, sustentados en información científica asumiendo una postura crítico-reflexiva.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> Estructura del artículo científico: título, resumen, palabras clave, introducción, desarrollo, metodología, discusión de resultados, conclusiones, referencias bibliográficas <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> Reconoce la estructura del artículo científico: título, resumen, palabras clave, introducción, desarrollo, metodología, discusión de resultados, conclusiones, referencias bibliográficas 						
	5.2.2. Utiliza el lenguaje estandarizado con fines de publicación, local, nacional e internacional, asumiendo la valoración del hallazgo académico.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> El artículo científico: análisis del resumen, de la introducción, del desarrollo, metodología, discusión de resultados. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> Analiza resumen, introducción, desarrollo, metodología, discusión de resultados de un artículo científico. 						



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 123 de 231

5.3. Expresa oralmente sus ideas a través de diversos textos teniendo en cuenta el propósito, formato, adecuación	5.3.1. Caracteriza el lenguaje formal en escenarios de comunicación académica.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lenguaje formal en el contexto en el que se encuentra. - Recursos tecnológicos con fines de comunicar resultados reflexivamente. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Desarrolla el discurso utilizando el lenguaje formal del contexto en el que se encuentra. - Utiliza recursos tecnológicos con fines de comunicar resultados reflexivamente. 							
	5.3.2. Expone textos explicativos-argumentativos mediante prácticas de oralidad en el discurso académico y trabajo intelectual.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Argumentos científicos y empíricos durante la exposición. - Lenguaje oral o corporal durante el desarrollo del discurso. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Desarrolla ideas con argumentos científicos y empíricos durante la exposición. - Demuestra manejo del lenguaje oral o corporal durante el desarrollo del discurso. 							
5.4. Potencia el aprendizaje autónomo haciendo uso de estrategias autorregulación técnicas de estudio y estándares	5.4.1. Ejecuta procedimientos utilizando estrategias para un aprendizaje autónomo, según su estilo de	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Conocimiento como proceso - Conocimiento como producto - Conocimiento vulgar u ordinario - Conocimiento científico. - Lectura, tipos de lectura, niveles de comprensión lectora 	Estrategias de aprendizaje	2	1	32	32	Licenciado en Educación, con grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional	



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 124 de 231

<p>establecidos para el logro un aprendizaje significativo a partir del análisis de sus características personales y la presentación de trabajo académico.</p>	<p>aprendizaje y manifestando aceptación de necesidades propias de aprendizaje o requerimientos o tareas académicas.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - El estudio como proceso. Condiciones del estudio, planificación del estudio. - Estudio y trabajo en equipo - Aprendizaje autónomo - Estrategias de aprendizaje cognitivas y meta cognitivas. - Estilos de aprendizaje de Kolb. - Tipos de inteligencias según Gardner. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Capacidad de investigación básica, pensamiento crítico y creativo. - Identifica sus estilos de aprendizaje - Comprometido con el proceso de enseñanza-aprendizaje. 					
	<p>5.4.2. Aplica estrategias para aprender a aprender, de manera consciente estimulando las operaciones mentales de comprensión, análisis, síntesis, juicio crítico y solución de problemas de aprendizaje</p>	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - El subrayado: definición, utilidad, análisis de caso. - El esquema: definición, utilidad, clasificación, elaboración de un esquema. - El resumen: definición, clasificación, utilidad, elaboración de un resumen. - Cuadros sinópticos: definición, utilidad, elaboración de un cuadro sinóptico - Mapas conceptuales: definición, utilidad, componentes, elaboración de un mapa conceptual. - Mapas mentales: definición, usos, tipos de mapas mentales, elaboración de un mapa mental. - Mapa semántico: definición, utilidad, componentes, elaboración de un mapa 					



		<p>semántico.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Círculo concéntrico: Definición, utilidad, componentes, elaboración de un Círculo concéntrico. - Cuadro comparativo de doble entrada: definición, utilidad, elaboración del cuadro de doble entrada. - Líneas de tiempo: definición, utilidad, elaboración de una línea de tiempo. - Esquema CCP: definición, utilidad, elaboración de esquema. - La Chacana: Definición, utilidad, componentes, elaboración de la chacana <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Presenta la información haciendo uso de diferentes organizadores. - Demuestra interés y responsabilidad (desempeño y rendimiento). 						
5.5. Comprende producciones orales y escritas sobre actividades diarias contextualizadas a sus necesidades.	5.5.1. Demuestra conocimiento y comprensión de las características individuales, socioculturales y evolutivas de sus estudiantes y de sus necesidades especiales.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - La historia del quechua y sus variantes: el nombre quechua. - Etimología del vocablo quechua, origen y expansión del quechua. - Alfabeto quechua de Lambayeque: vocales, grafías, prestamos del castellano. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Reconoce el quechua como lengua y cultura 	Quechua Principiante	2	1	32	32	Licenciado en lengua nativa o afines, con grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional
	5.5.2. Comprende a nivel literal, inferencial y crítico	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Expresiones básicas y las más usuales: (Diálogos). A.-Saludos y despedidas. B.- 						



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 126 de 231

	diversos tipos de textos redactados en lengua originaria.	<p>Expresiones de cortesía.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Preguntas frecuentes (Diálogos): A.-Con relación a la persona, B.-Con relación al tiempo, C.-Con relación a la procedencia. - Los verbos y sustantivos. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Expresa palabras y frases con las vocales y grafías del quechua adecuadamente. - Interactúa con sus pares en diálogos con expresiones adecuadas. - Aplica reglas gramaticales en sus producciones orales y escritas. 						
5.6. Produce textos de complejidad simple teniendo en cuenta, vocabulario y gramática de acuerdo a normas lingüísticas.	5.6.1. Produce texto argumentativo de no menos de 10 páginas sobre temas relativos a la lengua, cultura y educación.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Expresiones útiles (teoría y práctica) De persona: Partes externas del cuerpo humano, Los cinco sentidos, Vestimenta del poblador andino, Parentesco familiar, Ciclos de la vida, Etapas de la vida, Actitud psicológica de la persona, Costumbres y tradiciones quechuas, Diálogos - Los objetos y sus particularidades: Wasi, Paisaje, Tiempupi ima saqra kaqkuna, Qirukuna, Kurukuna, Parlukuna (diálogos). -Presencia de enfermedades. (qishaykuna). <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Identifica diversas expresiones para nombrar el entorno social y cultural. - Elabora textos sencillos de acuerdo a sus necesidades de comunicación. 	Quechua Elemental	2	1	32	32	Licenciado en lengua nativa o afines, con grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 127 de 231

	<p>5.6.2. Explica la estructura y funcionamiento gramatical de la lengua originaria.</p>	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sonidos y fonemas (identificando la metátesis), Sistema consonántico, El fenómeno de la metátesis. - Expresiones matemáticas (Diálogos): Yupaykuna, Simbulukuna, Signukuna, Operacionkunata rurana. Tullpuykunata riqsishun. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Identifica de sonidos de los sufijos verbales, sustantivales y generales en las palabras y frases. - Maneja expresiones matemáticas en la numeración, operación y resolviendo problemas. 						
<p>5.7. Produce textos orales y escritos haciendo uso de sus destrezas lingüísticas a nivel A1, al comunicarse adecuadamente en su entorno y otros contextos, fortaleciendo su autonomía, creatividad, pensamiento crítico, cooperativismo y ética.</p>	<p>5.7.1. Comprende discursos sencillos, bien articulados con suficientes pausas para asimilar el significado a nivel A1.</p>	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pronombres y sustantivos. - Artículos indefinido y definido. - Adjetivos demostrativos, calificativos y posesivos - Expresiones indicar habilidad, consejo e instrucciones, - Tiempos gramaticales en presente simple y continuo - Adverbios de grado, tiempo y frecuencia. <p>Habilidades Requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Comprende discursos sencillos y articulados relacionados a los temas gramaticales. 	<p>Inglés I</p>	<p>2</p>	<p>1</p>	<p>32</p>	<p>32</p>	<p>Licenciado en Educación, especialidad de Idiomas Extranjeros con grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional.</p>



5.7.2. Comprende textos muy breves y sencillos, leyendo frase por frase, captando nombres, palabras y frases básicas y comunes a nivel A1.	Conocimientos - Pronombres y sustantivos. - Artículos indefinido y definido. - Adjetivos demostrativos, calificativos y posesivos - Expresiones indicar habilidad, consejo e instrucciones, - Tiempos gramaticales en presente simple y continuo - Adverbios de grado, tiempo y frecuencia. Habilidades Requeridas - Comprende discursos sencillos y articulados relacionados a los temas gramaticales.						
5.7.3. Se comunica haciendo uso de frases sencillas relativas a personas y lugares a nivel A1.	Conocimientos - Pronombres y sustantivos. - Artículos indefinido y definido. - Adjetivos demostrativos, calificativos y posesivos - Expresiones indicar habilidad, consejo e instrucciones, - Tiempos gramaticales en presente simple y continuo - Adverbios de grado, tiempo y frecuencia. Habilidades Requeridas - Comprende textos orales y escritos sencillos y articulados a los temas gramaticales. - Lee textos sencillos y breves.						
5.7.4. Redacta frases y oraciones sencillas a nivel A1.	Conocimientos - Pronombres y sustantivos. - Artículos indefinido y definido. - Adjetivos demostrativos, calificativos y posesivos - Expresiones indicar habilidad, consejo e instrucciones, - Tiempos gramaticales en presente simple y continuo - Adverbios de grado, tiempo y frecuencia.						



		Habilidades Requeridas - Escribe frases y oraciones sencillas siguiendo las estructuras gramaticales y vocabulario adquiridos.						
5.8. Produce textos orales y escritos relacionados a información básica sobre sí mismo, intereses y entorno, así como aspectos relacionados a su entorno inmediato a nivel A1+.	5.8.1. Comprende discursos sencillos, bien articulados con suficientes pausas para asimilar el significado a nivel A1+.	Conocimientos - Sustantivos contables e incontables - Expresiones indicar existencia y deseo. - Cuantificadores - Preposiciones de lugar - Adjetivos, adjetivos comparativos y superlativos - Tiempos gramaticales en pasado y futuro simple y expresiones de tiempo. Habilidades Requeridas - Comprende textos orales y escritos sencillos y articulados a los temas gramaticales.	Inglés II	2	1	32	32	Licenciado en Educación, especialidad de Idiomas Extranjeros, con grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional
	5.8.2. Comprende textos muy breves y sencillos, leyendo frase por frase, captando nombres, palabras y frases básicas y comunes a nivel A1+.	Conocimientos - Sustantivos contables e incontables - Expresiones indicar existencia y deseo. - Cuantificadores - Preposiciones de lugar - Adjetivos, adjetivos comparativos y superlativos Tiempos gramaticales en pasado y futuro simple y expresiones de tiempo. Habilidades requeridas - Comprende discursos sencillos y articulados relacionados a los temas gramaticales. - Lee textos sencillos y breves.						



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 130 de 231

	5.8.3. Se comunica haciendo uso de frases sencillas relativas a personas y lugares a nivel A1+.	Conocimientos Sustantivos contables e incontables - Expresiones indicar existencia y deseo. - Cuantificadores - Preposiciones de lugar - Adjetivos, adjetivos comparativos y superlativos Tiempos gramaticales en pasado y futuro simple y expresiones de tiempo. Habilidades requeridas Se expresa haciendo uso de frases sencillas describiendo lugares, personas y su entorno.					
	5.8.4. Redacta frases y oraciones sencillas a nivel A1+.	Conocimientos Sustantivos contables e incontables - Expresiones indicar existencia y deseo. - Cuantificadores - Preposiciones de lugar - Adjetivos, adjetivos comparativos y superlativos Tiempos gramaticales en pasado y futuro simple y expresiones de tiempo. Habilidades Requeridas Escribe frases y oraciones sencillas siguiendo las estructuras gramaticales y vocabulario adquiridos.					



COMPETENCIA GENERAL 6: Evalúa situaciones, problemas y razonamientos usando principios elementales de la filosofía práctica y del pensamiento crítico asumiendo una postura ética que permita la solución de problemas y toma de decisiones.

MÉTODOS DE ENSEÑANZA TEÓRICO PRÁCTICOS: Los métodos son activos, individuales y colectivos, El Método Síncrono, Asíncrono y B-Learning, así como el aula invertida, aprendizaje basado en problemas, Pensamiento de Diseño, Aprendizaje Cooperativo; cuyas estrategias son: ubicación contextual, observación autorreflexiva, estudios de caso, guías de cuestionamiento de lo que se aprende e informe escrito analítico-reflexivo.

MÉTODOS DE EVALUACIÓN DE LOGRO DE LAS CAPACIDADES: La evaluación es permanente y formativa, en ese sentido se diseñarán actividades académicas en los cuales el estudiante manifieste sus habilidades y destrezas; diseñar instrumentos para evaluar las competencias como el portafolio y la rúbrica; constituir eventos donde el estudiante deba conocer opiniones, analizar situaciones, discutir y argumentar perspectivas.

CAPACIDADES PROFESIONALES	DESEMPEÑOS ESPERADOS DE LA CAPACIDAD	CONTENIDOS	CURSO	CRÉDITOS		HORAS		PERFIL DOCENTE (*)
				Teóricos	Prácticos	Teórico-prácticas	Prácticas	
6.1. Formula razonamientos y toma decisiones en torno a situaciones y problemas teniendo en cuenta principios elementales de filosofía y pensamiento crítico.	6.1.1. Analiza los problemas de su entorno y los comprende resolutivamente en base a criterios filosóficos.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> Filosofía, objeto de estudio, disciplinas y métodos. Su utilidad práctica. Modos de comprensión del mundo: Filosofía, cosmovisión, pensamiento e ideología. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> Define el objeto de estudio de la filosofía, sus disciplinas y métodos valorando su utilidad práctica. Diferencia las distintas comprensiones sobre el mundo identificándolas en acontecimientos situados. 	Pensamiento filosófico	1	1	16	32	Licenciado en Filosofía, con grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional.
	6.1.2. Argumenta coherentemente dando respuesta a los problemas	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> El ser humano como problema, su comprensión en integración multidimensional. El problema del conocimiento, su 						



	planteados en torno a la realidad humana.	<p>comprensión procesual sistémica. El quehacer científico, potencialidades y limitaciones.</p> <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Analiza las múltiples dimensiones del ser humano comprendiéndolas de manera integral. - Comprende la situación de la realidad del conocimiento y del quehacer científico en perspectiva filosófica. 					
6.2. Aplica principios elementales de filosofía y de pensamiento crítico en situaciones vivenciales con postura ética.	6.2.1. Comprende nociones de la filosofía práctica relacionándolas con diversas situaciones cotidianas	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ética, Moral, Axiología y Filosofía política. Diferenciación, complementariedad e importancia. - Transversalidad en los actos humanos: Principios, valores, virtudes y normas jurídicas. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Define argumentativamente las nociones implicadas en la filosofía práctica. - Comprende los distintos aspectos transversales de los actos humanos clarificándolas desde la ética. 					
	6.2.2. Discierne filosóficamente situaciones vivenciales asumiendo un compromiso ético	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Derechos humanos. problematicidad y comprensión. - Interacción ciudadana: Prudencia, Responsabilidad y compromiso social. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Analiza situaciones prácticas problematizadoras en perspectiva ética. 					



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 133 de 231

- Asume un compromiso ético en su actuar personal como futuro profesional.

COMPETENCIA PROFESIONAL 7: Gestiona el proceso formativo en los distintos niveles del sistema educativo a partir del conocimiento de las principales características biopsicosociales de los estudiantes, teorías del desarrollo humano, teorías psicológicas, modelos pedagógicos, paradigmas curriculares, teorías del aprendizaje, lineamientos psicopedagógicos de orientación tutorial y en función de las disciplinas antropológica y social.

MÉTODOS DE ENSEÑANZA TEÓRICO PRÁCTICOS: Los métodos son activos, individuales y colectivos, El Método Síncrono, Asíncrono y B-Learning, así como el aula invertida, aprendizaje basado en problemas, Pensamiento de Diseño, Aprendizaje Cooperativo; cuyas estrategias son: ubicación contextual, observación autorreflexiva, estudios de caso, guías de cuestionamiento de lo que se aprende e informe escrito analítico-reflexivo.

MÉTODOS DE EVALUACIÓN DE LOGRO DE LAS CAPACIDADES: La evaluación es permanente y formativa, en ese sentido se diseñarán actividades académicas en los cuales el estudiante manifieste sus habilidades y destrezas; diseñar instrumentos para evaluar las competencias como el portafolio y la rúbrica; constituir eventos donde el estudiante deba conocer opiniones, analizar situaciones, discutir y argumentar perspectivas.

CAPACIDADES PROFESIONALES	DESEMPEÑOS ESPERADOS DE LA CAPACIDAD	CONTENIDOS	CURSO	CRÉDITOS		HORAS		PERFIL DOCENTE (*)
				Teóricos	Prácticos	Teórico-prácticas	Prácticas	
7.1. Explica los planteamientos de las teorías del desarrollo humano que caracterizan al estudiante en sus dimensiones física, cognitiva, emocional, social y moral.	7.1.1. Explica los fundamentos del desarrollo humano sobre la base del planteamiento multidimensional y los aportes de las teorías del desarrollo humano.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - El desarrollo humano multidimensional. - Dimensiones del desarrollo humano. - Desarrollo físico. - Desarrollo cognoscitivo. - Desarrollo emocional socio afectivo. - Desarrollo social. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Describe el planteamiento multidimensional del desarrollo humano. 	Teorías del aprendizaje	2	1	32	32	Licenciado en Psicología, Ciencias Sociales y Filosofía o afines con grado de Maestro y cinco años en el ejercicio



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 134 de 231

		- Caracteriza las dimensiones del desarrollo humano.							profesional.
	7.1.2. Describe las características de la dimensión cognoscitiva sobre la base a la teoría de desarrollo de Piaget y los aportes del desarrollo del pensamiento.	Conocimientos -Teoría cognitiva de Piaget -Enfoque cognoscitivo Habilidades requeridas -Describe principios de la teoría cognitiva. -Explica el planteamiento de la teoría cognitiva.							
	7.1.3. Describe las características de la dimensión emocional a partir de la teoría del apego de Bowlby.	Conocimientos -La teoría del apego. Habilidades requeridas -Caracteriza la teoría del apego. -Explica los fundamentos de la dimensión emocional							
	7.1.4. Describe las características de la dimensión social a partir de la teoría del desarrollo psicosocial de Erikson, sociocultural de Vygotsky, moral de Kohlberg	Conocimientos -La teoría del desarrollo psicosocial de Erikson. -Teoría sociocultural de Vygotsky. -Teoría de Kohlberg sobre el desarrollo moral. Habilidades requeridas -Describe las características de las teorías psicosocial, sociocultural y moral. -Diferencia los aportes de las teorías de carácter psico social.							
	7.1.5. Explica los fundamentos de diversas teorías de aprendizaje a partir de los planteamientos del aprendizaje conductista, social, constructivista, socio cultural, significativo, experiencial.	Conocimientos -Teorías de aprendizaje: -Aprendizaje conductista. -Aprendizaje social. El constructivismo. -Aprendizaje socio cultural. -Aprendizaje significativo. -Aprendizaje experiencial. -Teoría histórico cultural -Teoría cognitiva social -Teoría psicogenética -Teoría conductista y neo conductista -Teoría humanista -Teoría modificabilidad cognitiva							



		<p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> -Explica fundamentos de teorías de aprendizaje. -Establece semejanzas y diferencias de las teorías de aprendizaje. -Caracteriza los aportes de las teorías del aprendizaje. 						
<p>7.2. Argumenta los procesos mentales superiores a partir de los tópicos de la psicología cognitiva, la teoría de la mente, inteligencias múltiples, procesos cognitivos, metacognición, enseñar a pensar, el aprender a aprender y su práctica pedagógica.</p>	<p>7.2.1. Caracteriza los fundamentos de la psicología cognitiva a partir del sustento teórico de los procesos mentales superiores, la inteligencia emocional, las inteligencias múltiples y procesos de aprendizaje.</p>	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Psicología cognitiva. -Teorías psicológicas y procesos cognitivos. -La inteligencia social. -La inteligencia emocional. -Psicología positiva. -Educación emocional. -Autoconocimiento emocional. -Las inteligencias múltiples. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> -Discrimina los aportes de las teorías de la psicología cognitiva. -Describe fundamentos de las teorías psicológicas. -Explica los fundamentos de la psicología cognitiva. -Psicología emocional. -Psicología positiva. -Educación emocional. -Autoconocimiento emocional. -Las inteligencias múltiples. 	Psicología cognitiva	2	1	32	32	Licenciado en Psicología o afines con grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional
	<p>7.2.2. Explica planteamientos de la teoría de la mente y las inteligencias múltiples en los procesos formativos que busquen fortalecer el aprendizaje.</p>	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> -La teoría de la mente. -Las inteligencias múltiples. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> -Describe característica de cada inteligencia múltiple. - Describe los principios de la teoría de la mente. -Establece diferencias entre las inteligencias múltiples. -Analiza los aportes psicopedagógicos de las inteligencias múltiples. 						



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 136 de 231

	7.2.3. Analiza la práctica pedagógica a partir de los planteamientos de las diversas teorías psicológicas que contribuyen a la enseñanza y aprendizaje.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> -La Inteligencia social. -La inteligencia emocional. -Psicología positiva. -Educación emocional. -Autoconocimiento emocional. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> -Define los planteamientos de las teorías psicológicas. -Establece diferencias entre inteligencia social e inteligencia emocional. -Explica el aporte de las teorías psicológicas implicadas en los procesos de aprendizaje. 						
7.3. Discrimina los fundamentos de modelos pedagógicos estableciendo diferencias entre la teoría educativa desde el ámbito epistemológico y las principales teorías educativas relevantes y vigentes en los procesos de formación.	7.3.1. Describe los principios de la pedagogía sobre la base de los fundamentos filosóficos, fundamentos epistemológicos y el proceso formativo del hombre.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - La pedagogía como ciencia, objeto, leyes y cualidades - El pensamiento pedagógico en la historia social. - Fundamentos filosóficos, epistemológicos y sociales del proceso formativo del hombre. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> -Explica la pedagogía como ciencia, su objeto de estudio y sus cualidades. - Identifica los problemas pedagógicos actuales y su relación con las ciencias de la educación. - Explica los fundamentos filosóficos y epistemológicos de la pedagogía. 	Pedagogía	2	1	32	32	Licenciado en Educación con grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional.
	7.3.2. Explica los fundamentos de diversos modelos pedagógicos a partir de los planteamientos de las teorías educativas: conductista, constructivista, aprendizaje significativo, aprendizaje socio cultural y experiencial.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Modelos pedagógicos a partir de los planteamientos de las teorías educativas: conductista, constructivista, aprendizaje significativo, aprendizaje socio cultural y experiencial. - La pedagogía y su relación con las ciencias de la educación. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Identifica los planteamientos de los diferentes modelos pedagógicos. -Diferencia los principios de las teorías de aprendizaje 						



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 137 de 231

		<p>conductista, de la constructivista, aprendizaje significativo, del socio cultural y experiencial</p> <ul style="list-style-type: none"> - Establece la relación entre la pedagogía y las ciencias de la educación. 						
	<p>7.3.3. Analiza prácticas pedagógicas a partir del estudio de los planteamientos de las corrientes pedagógicas contemporáneas.</p>	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Corrientes pedagógicas contemporáneas. - Problemas pedagógicos actuales <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> -Explica los principios de las corrientes pedagógicas. -Discrimina las prácticas pedagógicas a partir de las corrientes pedagógicas actuales. -Contrasta los aportes pedagógicos de cada corriente en el aula. 						
<p>7.4. Analiza las diferentes etapas de la evolución de la educación teniendo en cuenta los diversos acontecimientos históricos y su influencia en la formación.</p>	<p>7.4.1. Identifica los hitos de la historia de la educación en relación a la evolución de las civilizaciones en el marco del tiempo y desarrollo de la humanidad.</p>	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Fundamentos epistemológicos de la historia de la educación. - Historia y educación: historicidad y educabilidad. - Evolución de la educación a través de la historia (antigua y medieval, moderna y contemporánea). - Los sistemas educativos en sociedades avanzadas. - Presente y futuro de la educación mundial. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Comprende los fundamentos epistemológicos de la historia de la educación. -Identifica la relación entre historicidad y educabilidad. - Identifica los hitos relevantes en la historia de la educación. -Establece los aspectos que sustentan la evolución de la educación. 	<p>Historia de la Educación</p>	<p>2</p>	<p>1</p>	<p>32</p>	<p>32</p>	<p>Licenciado en Educación con grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional.</p>



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 138 **de** 231

	7.4.2. Caracteriza los aportes de la educación a lo largo de la historia estableciendo relación de causa - efecto para el desarrollo de la sociedad.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> -Desafíos de la educación peruana y latinoamericana. - La educación en el siglo XXI: Educación, democracia y diversidad cultural. -Investigación en torno a la escuela rural en el Perú. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Identifica los aportes de la educación peruana y latinoamericana. -Analiza la relación entre educación, democracia y diversidad cultural. - Caracteriza la educación rural en la región y el Perú. 						
7.5. Analiza los fundamentos de la filosofía de la educación a partir de diversos contextos del desarrollo personal y social del hombre.	7.5.1. Describe los fundamentos de la filosofía de la educación sobre las bases axiológicas y los aportes de la educación.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Fundamentos de la filosofía de la educación. - Concepción del mundo y de la vida. - La concepción del hombre y de la educación. - Fundamentos éticos y valorativos de la educación. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Identifica el concepto y contenido de la filosofía de la educación. - Argumenta una concepción del hombre y la educación. - Define los fundamentos éticos y valorativos de la 	Filosofía de la Educación	2	1	32	32	Licenciado en Educación con grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 139 **de** 231

		educación.						
	7.5.2. Explica los aportes de la filosofía de la educación implicados en el desarrollo social.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - La filosofía de los sistemas pedagógicos actuales. - Enfoques actuales de la educación: praxis educativa. - Educación, sociedad y cultura. - Educación y diversidad social. - Desafíos de la educación actual. - La filosofía de la educación: aportes y componentes socioculturales. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Analiza la filosofía de los sistemas pedagógicos actuales. - Relaciona los enfoques actuales de la educación y el desarrollo social. - Establece los aportes y las implicancias de la filosofía en la educación. 						
7.6. Analiza documentos curriculares (CNEBR, PEI, PAT, PCI) basándose en los fundamentos de teoría curricular.	7.6.1. Establece relación entre los documentos curriculares a partir del análisis de los componentes curriculares del CNEBR y el PEI, PAT y PCI.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - El currículo nacional de educación básica regular. - Vinculación estratégica con el currículo departamental, el PEI, PAT, PCI, de la institución educativa. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Identifica los puentes curriculares entre el currículo nacional y el currículo departamental. - Contrasta como se tributan el PEI, PAT, para el diseño del PCI. 	Teoría Curricular	2	1	32	32	Licenciado en Educación, especialidad de Ciencias Histórico Sociales y Filosofía o afines con Grado de Maestro y cinco años en el ejercicio
	7.6.2. Plantea propuestas curriculares sobre la base de los	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Definiciones curriculares polisémicas. Historia y 						



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 140 de 231

	<p>principios de teorías curriculares y elementos sistémicos del currículo.</p>	<p>alcance conceptual.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tipos de currículos: Carácter, enfoques, principales actores,(educativos, económicos, políticos y tecnológicos) - Principales teorías curriculares y modelos - Metodología sistémica de elaboración de currículo: elementos, procesos y productos. - El diseño como proceso y sus elementos, niveles de diversificación. - Las derivaciones del PCI, ANALISIS y elaboración propositiva de los componentes curriculares <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Identifica la concepción y la teoría curricular que maneja un docente - Caracteriza los elementos del diseño curricular, - Analiza un componente curricular, propone la elaboración de los componentes curriculares 						profesional
	<p>7.6.3. Propone sugerencias técnico curriculares a los documentos analizados sobre la base de la teoría curricular pertinente.</p>	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> -Lineamientos operativos metodológicos, como se elabora los componentes curriculares: diagnóstico, perfil etc. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Identifica las diferentes metodologías para levantar los componentes curriculares como propuesta. - Plantea sugerencias, para elaborar los componentes curriculares. 						
<p>7.7. Diseña documentos de programación curricular considerando los propósitos, los niveles de organización de los aprendizajes y su estructura.</p>	<p>7.7.1. Planifica la programación curricular anual teniendo en cuenta el nivel de la organización de los aprendizajes, propósitos y su estructura.</p>	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Alcance conceptual del curso. Su relación con la comunidad de aprendizaje y enseñanza y su relación con los modelos de enseñanza como la indagación y otros. - La planificación curricular: niveles, tipos, elementos y características. - La programación curricular anual, su estructura y cualidades. <p>Habilidades requeridas</p>	Planificación didáctica	2	1	32	32	Licenciado En Educación, con Grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 141 de 231

		<ul style="list-style-type: none"> - Identifica la estructura de la programación anual. - Organiza los aprendizajes de acuerdo a los componentes de la programación anual. - Prioriza los propósitos de aprendizaje de acuerdo al nivel de organización. 						
	7.7.2. Planifica la unidad didáctica teniendo en cuenta el nivel de la organización de los aprendizajes, propósitos y su estructura.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> -Planificación curricular: unidades didácticas. -Planificación de unidades didácticas: estructuras, características, elementos según el tipo de unidad. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> -Identifica la estructura de la unidad didáctica. -Organiza los aprendizajes de acuerdo a los componentes de la unidad didáctica. -Prioriza los propósitos de aprendizaje de una unidad didáctica. 						
	7.7.3. Planifica la sesión de aprendizaje teniendo en cuenta el nivel de la organización de los aprendizajes, propósitos y su estructura.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> -Planificación curricular: sesión de aprendizaje. -Planificación de sesiones o experiencias de aprendizaje: estructuras, características, elementos. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> -Identifica la estructura de la sesión de aprendizaje. -Organiza los aprendizajes de acuerdo a los componentes de la sesión de aprendizaje. -Prioriza los propósitos de aprendizaje de una sesión de aprendizaje. 						
7.8. Aplica teorías y principios de la didáctica general y la planificación curricular teniendo en cuenta el propósito de aprendizaje, el manejo metodológico y disciplinar.	7.8.1. Interpreta teorías y principios de la didáctica general a partir de la naturaleza del área curricular y los propósitos de aprendizaje.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> -La didáctica como ciencia social. -Modelos didácticos: Modelos dialógico, colaborativo, comunicativo, interactivo, contextual- ecológico y crítico. -Proceso formativo -Dimensiones formativas -Proceso de Enseñanza Aprendizaje 	Didáctica general	2	1	32	32	Licenciado En Educación, con Grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 142 de 231

		<p>-Componentes del Proceso Enseñanza Aprendizaje: externos e internos.</p> <p>Habilidades requeridas</p> <p>-Identifica modelos de la didáctica general.</p> <p>-Describe principios de la didáctica.</p> <p>-Explica las dimensiones formativas de la didáctica.</p> <p>-Analiza procesos didácticos.</p> <p>-Establece componentes didácticos internos y externos.</p>						
	7.8.2. Analiza aspectos metodológicos en la programación curricular (sesión, experiencias y proyectos de aprendizaje) sobre la base de los principios y teorías de la didáctica.	<p>Conocimientos</p> <p>- Metodología de la programación curricular de corto alcance: unidad, proyecto, módulo, sesión.</p> <p>- Secuencia didáctica en la programación de corto alcance.</p> <p>Habilidades requeridas</p> <p>-Identifica la metodología en la programación de corto alcance.</p> <p>-Aplica principios didácticos en la programación de corto alcance.</p> <p>-Elabora la programación de corto alcance a la luz de las teorías de la didáctica.</p>						
	7.8.3. Construye secuencias metodológicas teniendo en cuenta la naturaleza del área, ciclo, propósito y evidencia del aprendizaje.	<p>Conocimientos</p> <p>-Estrategias de enseñanza aprendizaje para la asimilación de conocimientos</p> <p>-Estrategias de enseñanza aprendizaje para el desarrollo de capacidades</p> <p>-Estrategias de enseñanza aprendizaje para la formación de valores.</p> <p>Habilidades requeridas</p> <p>- Identifica procesos de enseñanza aprendizaje.</p> <p>-Organiza estrategias metodológicas.</p> <p>- Planifica secuencias metodológicas de enseñanza aprendizaje.</p> <p>- Secuencia actividades de aprendizaje.</p>						
7.9. Diseña instrumentos de evaluación de aprendizaje en	7.9.1. Analiza las bases teóricas	<p>Conocimientos</p> <p>-Enfoques de evaluación de aprendizaje.</p>	Evaluación de los	2	1	32	32	Licenciado En Educación,



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 143 de 231

<p>base a las técnicas, tipos, modalidades, teorías de evaluación formativa, normas y lineamientos vigentes.</p>	<p>de evaluación sobre las bases de los enfoques, tipos, modalidades, teorías en función de las normas y lineamientos vigentes.</p>	<p>-Enfoque de evaluación formativa. -Tipos de evaluación. -Modalidades de la evaluación formativa. -Fundamentos de la evaluación formativa Habilidades requeridas -Identifica los fundamentos y enfoques de evaluación. -Describe los principios de la evaluación formativa. -Discrimina aportes de los enfoques de evaluación. -Explica los procesos de la evaluación formativa.</p>	<p>aprendizajes</p>					<p>con Grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional</p>
	<p>7.9.2. Elabora instrumentos de evaluación de aprendizaje en base a las técnicas, tipos, modalidades, y teorías de evaluación formativa.</p>	<p>Conocimientos -Técnicas de evaluación: definición y características. - Instrumentos de evaluación: fines y características. - Procesos metodológico de elaboración de instrumentos. Habilidades requeridas -Caracteriza instrumentos de evaluación de aprendizaje. - Diseña técnicas e instrumentos de evaluación.</p>						
	<p>7.9.3. Analiza resultados de aprendizaje a partir de la aplicación de técnicas e instrumentos de evaluación pertinentes al propósito de aprendizaje.</p>	<p>Conocimientos: -Evaluación participativa. -Evaluación formativa. -La retroalimentación. -La evaluación en base al error constructivo. Habilidades requeridas -Organiza los resultados según tipos de evaluación. -Relaciona resultados según técnica e instrumento. -Explica resultados de aprendizaje.</p>	<p>Evaluación de los aprendizajes</p>	<p align="center">2</p>	<p align="center">1</p>	<p align="center">32</p>	<p align="center">32</p>	<p>Licenciado En Educación, con Grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional</p>
<p>7.10. Planifica acciones de orientación tutorial grupal e individual sobre la base de enfoques de tutoría y de orientación, necesidades sociales, cognitivas y emocionales de los</p>	<p>7.10.1. Diagnostica necesidades de atención y prevención a partir de situaciones problemáticas de ámbito social, cognitivo, afectivo, familiar y psico social.</p>	<p>Conocimientos -Diagnóstico psicopedagógico. -Instrumentos para la detección y diagnóstico de necesidades tutoriales: test, cuestionarios, encuestas, el diario. Habilidades requeridas -Identifica criterios de análisis en los procesos de</p>	<p>Tutoría</p>	<p align="center">2</p>	<p align="center">1</p>	<p align="center">32</p>	<p align="center">32</p>	<p>Licenciado En Psicología y/o afines, con Grado de Maestro y cinco años en el ejercicio</p>



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 144 de 231

estudiantes con fines de acompañamiento y prevención.		diagnóstico. -Establece necesidades de atención. -Determina casos de atención psicopedagógica.							profesional
	7.10.2. Analiza los fundamentos de enfoques psicopedagógicos y tutoriales a partir de la observación e intervención preventiva ante los conflictos y necesidades de atención individual y grupal.	Conocimientos -Enfoques de la tutoría: vocacional, educativo y de asesoramiento. -Enfoques de la orientación: paternalista, basado en la libertad y el dialógico. Habilidades requeridas -Explica los enfoques de la tutoría y de la orientación tutorial. -Compara aportes de los enfoques de la tutoría. -Diferencia acciones de intervención y prevención. -Caracteriza los enfoques de la tutoría y orientación.							
	7.10.3. Describe las características de la formación tutorial a partir de los aportes de la tutoría formativa, preventiva, inclusiva y regeneradora	Conocimientos -Tipos de tutoría: formativa, preventiva, personalizada, integral, inclusiva, regeneradora. Habilidades requeridas -Define tipos de tutoría. -Explica los tipos de tutoría -Diferencia características de los tipos de tutoría.							
	7.10.4. Establece los instrumentos a utilizar en los procesos de intervención preventiva en las diferentes áreas de la tutoría.	Conocimientos -Instrumentos de intervención tutorial: la observación, el autodiagnóstico, la entrevista. -Áreas de la tutoría: personal-social, académica, vocacional, salud corporal y mental, ayuda social, cultura y actualidad, convivencia y disciplina escolar. Habilidades requeridas -Reconoce las características de los instrumentos de intervención tutorial. -Determina instrumentos de intervención tutorial. -Tipifica las principales áreas de la tutoría							
	7.10.5. Elabora el plan de orientación y acción tutorial	Conocimientos -Plan tutorial: características. -Elementos del plan tutorial: fundamentación,							



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 145 de 231

	<p>grupal e individual a partir de las necesidades sociales, cognitivas y emocionales del aula y de acuerdo a los enfoques, características e instrumentos determinados.</p>	<p>objetivos, actividades, recursos, evaluación. -Estrategias de monitoreo y acompañamiento tutorial. Habilidades requeridas -Identifica los componentes de un plan de intervención tutorial. -Organiza las acciones de acuerdo a los propósitos. -Diseña el plan de intervención tutorial.</p>						
--	--	---	--	--	--	--	--	--

COMPETENCIA PROFESIONAL 8: Gestiona Instituciones Educativas públicas o privadas en sus diversos niveles y modalidades acorde con modelos y enfoques de gestión vigentes y pertinentes según el contexto regional, nacional y mundial.

MÉTODOS DE ENSEÑANZA TEÓRICO PRÁCTICOS: Los métodos son activos, individuales y colectivos, El Método Síncrono, Asíncrono y B-Learning, así como el aula invertida, aprendizaje basado en problemas, Pensamiento de Diseño, Aprendizaje Cooperativo; cuyas estrategias son: ubicación contextual, observación autorreflexiva, estudios de caso, guías de cuestionamiento de lo que se aprende e informe escrito analítico-reflexivo.

MÉTODOS DE EVALUACIÓN DE LOGRO DE LAS CAPACIDADES: La evaluación es permanente y formativa, en ese sentido se diseñarán actividades académicas en los cuales el estudiante manifieste sus habilidades y destrezas; diseñar instrumentos para evaluar las competencias como el portafolio y la rúbrica; constituir eventos donde el estudiante conozca, opine y analice situaciones y perspectivas.

CAPACIDADES PROFESIONALES	DESEMPEÑOS ESPERADOS DE LA CAPACIDAD	CONTENIDOS	CURSO	CRÉDITOS		HORAS		PERFIL DOCENTE (*)
				Teóricos	Prácticos	Teórico-prácticas	Prácticas	
8.1. Conduce procesos de gestión institucional sobre la base de enfoques y modelos de gestión y la participación activa de los actores de la Organización Educativa.	8.1.1. Planifica líneas de acción estratégica sobre la base de las dimensiones de gestión institucional y en función de los lineamientos de calidad educativa.	<p>Conocimientos -Aspectos Teóricos de las Ciencia administrativa. -Modelos y Enfoques de Gestión. -Dimensiones de la Gestión (Institucional, Administrativa, Pedagógica) -El planeamiento (planeamiento estratégico, planeamiento operativo) Habilidades requeridas -Identifica fases de planificación. -Identifica dimensiones de planeamiento estratégico. -Elabora el plan estratégico.</p>	Gestión Educativa	2	1	32	32	Licenciado En Educación, con Grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional
	8.1.2. Organiza acciones de planeamiento estratégico de	<p>Conocimientos -La organización (elementos conceptuales, naturaleza y principio de</p>						



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 146 de 231

	<p>acuerdo a las dimensiones de la gestión institucional.</p>	<p>las organizaciones, ambiente institucional, desarrollo organizacional, estructura y procesos organizacionales). -Fundamentos de la administración educativa (ciencias administrativas). - Enfoques de la administración. -Funciones de la administración pública y administración educativa. Habilidades requeridas -Identifica fundamentos de la administración educativa. -Determina acciones de gestión institucional. - Diferencia funciones de la administración pública y privada. - Planifica acciones de planeamiento estratégico.</p>					
<p>8.2. Propone acciones de monitoreo, seguimiento y acompañamiento a partir de los objetivos estratégicos de la gestión educativa y sobre los fundamentos del clima organizacional y competencias directivas.</p>	<p>8.2.1. Identifica las capacidades y desempeños de las competencias de gestión educativa a partir de lo establecido en la normativa vigente.</p>	<p>Conocimientos -El desarrollo de la naturaleza de la dirección. -El clima organizacional: características. -Procesos para lograr un buen clima institucional. -Los roles y competencias directivas. -Procesos de control educativo: monitoreo, seguimiento y acompañamiento. Habilidades requeridas -Define capacidades y desempeños de la gestión educativa. -Identifica los procesos de control educativo. -Caracteriza los roles de participación democrática.</p>					
	<p>8.2.2. Plantea acciones de evaluación de procesos a partir de objetivos estratégicos, rasgos característicos del clima organizacional y los principios de calidad educativa.</p>	<p>Conocimientos -Práctica pedagógica: objetivos, funciones, actividades, el clima organizacional. -Principios. -Dimensiones. -Indicadores. -Condicionantes, Calidad educativa. -Indicadores Habilidades requeridas -Identifica los objetivos estratégicos. -Caracteriza el buen clima organizacional. - Analiza acciones de evaluación de procesos. -Propone acciones de evaluación de procesos.</p>					



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 147 de 231

	8.2.3. Plantea el uso de recursos humanos, administrativos, financieros sobre la base de los aportes de la gestión y optimización de recursos.	Conocimientos -El desarrollo de la naturaleza de la dirección. -El clima organizacional. -Los roles y competencias directivas. -Gestión de Recursos Humanos. -Gestión de Recursos Administrativos. -Gestión de Recursos Financieros. Habilidades requeridas -Identifica procesos de gestión. -Identifica procesos de acompañamiento. -Establece acciones de control. -Organiza acciones en función al tipo de recurso. - Propone formas y requerimientos del uso de recursos.						
--	--	---	--	--	--	--	--	--



COMPETENCIA PROFESIONAL 9. Formula proyectos de promoción social sobre la base de modelos de intervención participativa y los lineamientos de desarrollo sostenible.

MÉTODOS DE ENSEÑANZA TEÓRICO PRÁCTICOS: Los métodos son activos, individuales y colectivos, El Método Síncrono, Asíncrono y B-Learning, así como el aula invertida, aprendizaje basado en problemas, Pensamiento de Diseño, Aprendizaje Cooperativo; cuyas estrategias son: ubicación contextual, observación autorreflexiva, estudios de caso, guías de cuestionamiento de lo que se aprende e informe escrito analítico-reflexivo.

MÉTODOS DE EVALUACIÓN DE LOGRO DE LAS CAPACIDADES: La evaluación es permanente y formativa, en ese sentido se diseñarán actividades académicas en los cuales el estudiante manifieste sus habilidades y destrezas; diseñar instrumentos para evaluar las competencias como el portafolio y la rúbrica; constituir eventos donde el estudiante conozca, opine y analice situaciones y perspectivas.

CAPACIDADES PROFESIONALES	DESEMPEÑOS ESPERADOS DE LA CAPACIDAD	CONTENIDOS	CURSO	CRÉDITOS		HORAS		PERFIL DOCENTE (*)
				Teóricos	Prácticos	Teórico-prácticas	Prácticas	
9.1. Planifica proyectos de intervención participativa a partir de situaciones problemáticas del entorno, principios de modelos de intervención y estructuras según tipo de proyecto.	9.1.1. Explica los fundamentos de los modelos de intervención participativa a partir de los aportes principales de desarrollo sostenible y la promoción sociocultural.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> -Modelos de intervención participativa. -Desarrollo sostenible. -Promoción sociocultural. -Actores comunitarios. -Proyecto participativo. -Protocolo de proyecto participativo <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> -Identifica modelos de intervención participativa. - Describe los fundamentos de modelos de intervención. - Compara fundamentos teóricos del proyecto participativo comunitario. -Identifica los componentes del proyecto participativo comunitario. - Describe los fundamentos de modelos de intervención 	Proyectos de promoción educativa	2	1	32	32	Licenciado En Educación, con Grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 149 de 231

		- Caracteriza los componentes de desarrollo sostenible.						
9.1.2. Analiza situaciones problemáticas del ámbito educativo a partir del marco de acción participativa y los protocolos de atención y ejecución de proyectos.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Protocolo de ejecución participativa. - Marco de acción participativo. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Identifica situaciones del ámbito educativo. - Diferencia hechos de situaciones problemáticas. - Diagnostica situaciones problemáticas de urgente intervención. - Determina los protocolos de atención. - Explica el marco de acción participativa. 							
9.1.3. Establece equipos y redes de colaboración para la implementación de proyectos de intervención social, a partir del análisis de situaciones problemáticas, alianzas estratégicas y funciones de intervención.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Metodología participativa. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Establece redes y sus funciones de intervención. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Define roles y funciones en el proyecto de intervención. - Determina funciones de intervención. - Organiza equipos y redes de colaboración. 							
9.1.4. Establece los criterios e instrumentos de la evaluación de proyectos de intervención señalando características de su aplicación en la implementación del proyecto.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sistema de evaluación de proyectos de intervención social. - Criterios e instrumentos de evaluación de proyectos de intervención. - Procesos de la implementación de proyectos de intervención social. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Identifica criterios e instrumentos de evaluación afines a proyectos de intervención social. - Selecciona criterios e instrumentos de evaluación de proyectos de intervención social. 							
9.1.5. Diseña proyectos de intervención sobre la base de la metodología de formulación de proyectos de intervención.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Metodología participativa. - Instrumentos de acción participativa. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Identifica estructura del proyecto de intervención. 							



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 150 de 231

		- Organiza los objetivos del proyecto de intervención -Determina componentes de la organización de un plan de intervención. - Elabora el plan de proyecto de intervención social.						
--	--	---	--	--	--	--	--	--

COMPETENCIA PROFESIONAL 10. Investiga temáticas diversas en el campo educativo sobre la base de los diversos paradigmas, tipos, metodologías y enfoques de investigación.

MÉTODOS DE ENSEÑANZA TEÓRICO PRÁCTICOS: Los métodos son activos, individuales y colectivos, El Método Síncrono, Asíncrono y B-Learning, así como el aula invertida, aprendizaje basado en problemas, Pensamiento de Diseño, Aprendizaje Cooperativo; cuyas estrategias son: ubicación contextual, observación autorreflexiva, estudios de caso, guías de cuestionamiento de lo que se aprende e informe escrito analítico-reflexivo.

MÉTODOS DE EVALUACIÓN DE LOGRO DE LAS CAPACIDADES: La evaluación es permanente y formativa, en ese sentido se diseñarán actividades académicas en los cuales el estudiante manifieste sus habilidades y destrezas; diseñar instrumentos para evaluar las competencias como el portafolio y la rúbrica; constituir eventos donde el estudiante conozca, opine y analice situaciones y perspectivas.

CAPACIDADES PROFESIONALES	DESEMPEÑOS ESPERADOS DE LA CAPACIDAD	CONTENIDOS	CURSO	CRÉDITOS		HORAS		PERFIL DOCENTE (*)
				Teóricos	Prácticos	Teórico-prácticas	Prácticas	
10.1. Planifica proyecto de investigación educativa sobre la base de los fundamentos del enfoque cuantitativo, los tipos, diseños y niveles investigativos.	10.1.1. Describe el enfoque cuantitativo, sus tipos, diseños y niveles investigativos, en el marco del paradigma positivista y sus fundamentos epistemológicos.	Conocimientos -Bases epistemológicas de la investigación cuantitativa. -Procesos y fases de la investigación con metodología cuantitativa. Habilidades requeridas -Caracteriza el enfoque de investigación cuantitativa. -Diferencia los fundamentos de la investigación cuantitativa. -Identifica los tipos de investigación cuantitativa. -Explica fundamentos de la epistemología para las ciencias sociales.	Seminario de investigación cuantitativa	2	1	32	32	Licenciado En Educación, con Grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional
	10.1.2. Identifica el problema de estudio educativo en las diferentes líneas y áreas, estableciendo el marco	Conocimientos -Problema de investigación. -Fuentes para la generación de ideas. -Estrategias para desarrollar ideas que detonen en proyectos.						



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 151 de 231

	<p>problémico y epistemológico de la investigación.</p>	<p>-Criterios para la selección de un problema. -Planteamiento del problema en la ruta cuantitativa. -Supuestos epistemológicos. Habilidades requeridas -Identifica problemas de estudio. - Delimita problema de investigación en el ámbito educativo. -Diferencia los rasgos característicos del tipo de investigación</p>						
	<p>10.1.3. Elabora el proyecto de investigación sobre la base del enfoque cuantitativo, tipos, diseños y niveles investigativos.</p>	<p>Conocimientos -Los objetivos de la investigación. -Justificación de la investigación. -El marco teórico. -Formulación de la hipótesis. -Elaboración del diseño de investigación. -Población y técnicas de muestreo. -Técnicas e instrumentos de investigación. -Marco administrativo. Habilidades requeridas -Establece el problema de investigación de tipo cuantitativo. -Organiza los componentes del plan en función al problema de estudio. - Establece objetivos de la investigación cuantitativa. -Establece el marco teórico que sustente al proyecto de investigación.</p>						
<p>10.2. Planifica proyecto de investigación educativa sobre la base de los fundamentos del enfoque cualitativo, los tipos, diseños y niveles investigativos.</p>	<p>10.2.1. Describe el enfoque cualitativo, sus tipos, diseños y niveles investigativos, en el marco del paradigma positivista y sus fundamentos epistemológicos.</p>	<p>Conocimientos -Paradigma interpretativo de investigación. -Enfoques de investigación cualitativo y de investigación acción. -Bases epistemológicas de la investigación cualitativa. Proceso y fases de la investigación con metodología cualitativa. Habilidades requeridas -Explica fundamentos del paradigma interpretativo. -Describe características de los tipos de investigación. -Identifica procesos y fases de la investigación cualitativa. -Diferencia los rasgos característicos del tipo de investigación</p>	<p>Seminario de investigación cualitativa</p>	<p>2</p>	<p>1</p>	<p>32</p>	<p>32</p>	<p>Licenciado En Educación, con Grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional</p>
	<p>10.2.2. Identifica el problema de estudio de ámbito</p>	<p>Conocimientos -Fuentes para la generación de ideas.</p>						



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 152 de 231

	<p>educativo en las diferentes líneas y áreas de la investigación cualitativa, estableciendo el marco problémico y epistemológico de la investigación.</p>	<p>-Estrategias para desarrollar ideas que detonen en proyectos. -Criterios para la selección de un problema. -Planteamiento del problema en la ruta cualitativa. -Supuestos epistemológicos.</p> <p>Habilidades requeridas</p> <p>-Define fuentes de generación de ideas. - Determina problemas de intervención cualitativa. - Describe problemas de ruta cualitativa.</p>						
	<p>10.2.3. Elabora el plan del proyecto de investigación sobre la base del enfoque cualitativo, tipos, diseños y niveles investigativos.</p>	<p>Conocimientos</p> <p>-Los objetivos de la investigación. -Justificación de la investigación. -El marco teórico. -Formulación de la hipótesis. -Elaboración del diseño de investigación. -Población y técnicas de muestreo. -Técnicas e instrumentos de investigación. -Marco administrativo.</p> <p>Habilidades requeridas</p> <p>-Establece el problema de investigación de tipo cualitativo. -Organiza los componentes del plan en función al problema de estudio. - Establece objetivos de la investigación cualitativa. -Establece el marco teórico que sustente al proyecto de investigación.</p>						
<p>10.3. Diseña los principales instrumentos de recojo de datos, con metodología cuantitativa, utilizando medios tecnológicos y fuentes de información de bases de datos especializados</p>	<p>10.3.1. Maneja el proceso para elaborar instrumentos de recolección de datos cuantitativos, en función de los objetivos de investigación.</p>	<p>Conocimientos</p> <p>-Recolección de datos en la ruta cuantitativa. -Fases para la recolección de datos. -Principales técnicas e instrumentos. -Cuestionarios y escalas de medición de actitudes. -La entrevista estructurada. -La guía de observación.</p> <p>Habilidades requeridas</p> <p>-Recolecta datos en la ruta cuantitativa. -Aplica técnicas e instrumentos.</p>	<p>Técnicas e Instrumentos de Investigación cuantitativa</p>	<p>2</p>	<p>1</p>	<p>32</p>	<p>32</p>	<p>Licenciado En Educación, con Grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional</p>



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 153 de 231

	10.3.2. Elabora los principales instrumentos de investigación para recabar datos cuantitativos, considerando los objetivos de investigación.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> -Fases para la elaboración de instrumentos de recojo de datos con metodología cuantitativa. -Construcción de encuestas, entrevistas, guías de observación. -La validez y confiabilidad de los instrumentos: Pruebas estadísticas. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> -Recolecta información. -Elabora instrumentos. -Valida aplicación de instrumentos. 						
10.4. Aplica los principales instrumentos para el recojo de información, con metodología cualitativa, para el análisis y discusión de los resultados, utilizando medios tecnológicos y fuentes de información de bases de datos especializadas.	10.4.1. Diseña los principales instrumentos de investigación con enfoques cualitativo y/o de investigación acción para recabar datos cualitativos, considerando sus objetivos de investigación.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> -Recolección de datos con enfoques cualitativos y de investigación acción. -Unidades de análisis. -Técnicas de observación participante. -La entrevista en profundidad. -Grupos de enfoque. -Biografías e historias de vida. -Los diarios de campo. Criterios de validación de instrumentos. <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> -Aplica instrumentos. -Analiza tipos de instrumentos. -Determina formas de recolección de información. 	Técnicas e Instrumentos de Investigación cualitativa	2	1	32	32	Licenciado En Educación, con Grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional
	10.4.2. Sistematiza la información recogida, aplicando técnicas de procesamiento de información cualitativa y/o de investigación acción, para el análisis y discusión de los resultados.	<p>Conocimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> -Técnicas para la sistematización de la información. -Análisis de los datos cualitativos: codificación abierta, axial y selectiva. -Generación de conceptos, categorías, temas, descripciones. - Diseño cualitativo (etnográfico, fenomenológico, hermenéutico, teoría fundamentada, estudio de caso, narrativo biográfico) a las circunstancias de la investigación (el ambiente, los participantes y el trabajo de campo). <p>Habilidades requeridas</p> <ul style="list-style-type: none"> -Aplica técnicas para la sistematización de la información. -Analiza datos cualitativos: codificación abierta, axial y selectiva. 						



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 154 de 231

		-Genera conceptos, categorías, temas, descripciones. -Adapta diseños cualitativos.						
10.5. Procesa la información a partir del análisis de los resultados, utilizando pruebas y técnicas de estadística descriptiva y estadística inferencial	10.5.1. Analiza los datos a partir de la aplicación de pruebas y técnicas de la estadística descriptiva y las variables de estudio.	Conocimientos -Estadística descriptiva. -Conceptos básicos de estadística. -Organización y representación gráfica de una variable. -La distribución de frecuencias. -Puntuaciones individuales y curva normal. -Estudio conjunto de dos variables. -Regresión lineal. -SPSS para el análisis de datos. Habilidades requeridas -Organiza los datos. -Describe las características de técnicas e instrumentos. -Aplica pruebas y técnicas de la estadística descriptiva.	Estadística Aplicada a la investigación cuantitativa	2	1	32	32	Licenciado En Educación, con Grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional
	10.5.2. Analiza los datos aplicando pruebas y técnicas de la estadística inferencial a partir de las variables de estudio.	Conocimientos -Estadística inferencial. -La teoría de la probabilidad. -Variables aleatorias y distribuciones de probabilidad. Habilidades requeridas -Describe las pruebas y técnicas de la estadística inferencial. -Aplica las pruebas y técnicas de la estadística inferencial. -Explica resultados. -Interpreta resultados						
10.6. Comunica los resultados de su investigación sobre la base de los protocolos nacionales e internacionales, procesos de redacción y a las normas de publicación exigidas por las principales revistas de su	10.6.1. Redacta el informe final de la investigación de acuerdo a protocolos nacionales y/o internacionales, considerando las normas de escritura académica del estilo APA vigente.	Conocimientos -Informe final de la investigación. -Protocolos nacionales y/o internacionales. -Normas de escritura académica del estilo APA vigente. Habilidades requeridas -Organiza la información. - Establece la coherencia y la cohesión del texto. -Aplica normas APA. -Redacta el informe final del proyecto de investigación.	Redacción del Informe de Investigación	2	1	32	32	Licenciado En Educación, con Grado de Maestro y cinco años en el ejercicio profesional
	10.6.2. Sustenta su informe final de acuerdo a la	Conocimientos -Normativa académica y de investigación.						



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 155 de 231

especialidad.	normativa académica y de investigación vigente.	Habilidades requeridas <ul style="list-style-type: none">- Establece posturas.- Comprueba hipótesis.- Fundamenta el informe final.- Maneja recursos de expresión oral.- Argumenta el informe final.						
	10.6.3. Publica el informe final de su investigación a través de un artículo científico y la aplicación de las normas de publicación exigidas por las diversas revistas de su especialidad.	Conocimientos <ul style="list-style-type: none">- Publicación del informe final de investigación.- El artículo científico. Habilidades requeridas <ul style="list-style-type: none">- Identifica los componentes de la estructura de un artículo de opinión.- Revisa coherencia y cohesión del informe.- Revisa el empleo de normas APA.- Publica el informe final.						



COMPETENCIA PROFESIONAL 11.

MÉTODOS DE ENSEÑANZA TEÓRICO PRÁCTICOS: Los métodos son activos, individuales y colectivos, Método analítico, método sintético, enfoque comunicativo textual, enfoque semántico contextual, El Método Síncrono, Asíncrono y B-Learning, así como el aula invertida, aprendizaje basado en problemas, Pensamiento de Diseño, Aprendizaje Cooperativo; cuyas estrategias son: ubicación contextual, observación autorreflexiva, estudios de caso, guías de cuestionamiento de lo que se aprende e informe escrito analítico-reflexivo

MÉTODOS DE EVALUACIÓN DE LOGRO DE LAS CAPACIDADES: La evaluación es permanente y formativa, en ese sentido se diseñarán actividades académicas en los cuales el estudiante manifieste sus habilidades y destrezas; diseñar instrumentos para evaluar las competencias como el portafolio y la rúbrica; constituir eventos donde el estudiante conozca, opine y analice situaciones y perspectivas.

CAPACIDADES PROFESIONALES	DESEMPEÑOS ESPERADOS DE LA CAPACIDAD	CONTENIDOS	CURSO	CRÉDITOS		HORAS		PERFIL DOCENTE (*)
				Teóricos	Prácticos	Teórico-prácticas	Prácticas	
11.1. Matemática, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, situaciones relacionadas a las funciones y los límites.	11.1.1. Comprende las definiciones y propiedades de las funciones reales y la teoría de límites y continuidad.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Relaciones Funciones • Funciones reales • Gráfica de funciones • Límite de funciones • Continuidad de una función en un punto y en un intervalo Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Matematiza situaciones contextualizadas • Construye representaciones gráficas 	Análisis matemático I: funciones y límites	3	1	48	32	Docente con grado de maestría. Licenciado en educación secundaria: Matemática y cinco años en el ejercicio profesional
	11.1.2. Demuestra propiedades de las funciones reales y la teoría de límites y continuidad, justificando el proceso seguido.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Tipos de funciones • Límites laterales • Propiedades de continuidad de funciones Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Representa simbólicamente • Formula y aplica estrategias de resolución 						



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 157 de 231

	11.1.3. Aplica las definiciones y propiedades de las funciones reales y la teoría de límites y continuidad para resolver diversas situaciones	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Operaciones con funciones • Modelación mediante funciones • Propiedades de límites • Continuidad de funciones compuestas • Continuidad de funciones especiales <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Matematiza situaciones contextualizadas • Construye representaciones gráficas • Representa simbólicamente • Formula y aplica estrategias de resolución • Comunica matemáticamente • Utiliza la tecnología 						
11.2. Matematiza, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, situaciones relacionadas al cálculo diferencial e integral.	11.2.1. Comprende las definiciones y propiedades de la derivada e integral de una función real.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Derivada de una función • Propiedades de las derivadas • Diferenciabilidad y continuidad • Integral definida • Antiderivación <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Matematiza situaciones contextualizadas • Construye representaciones gráficas 	Análisis matemático II: cálculo diferencia e integral	3	1	48	32	Docente con grado de maestría. Licenciado en educación secundaria: Matemática y cinco años en el ejercicio profesional
	11.2.2. Demuestra propiedades de las derivadas e integrales de una función real, justificando el proceso seguido.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Derivada de diferentes funciones reales • Derivada de una función compuesta • Reglas de derivación • Integración de funciones reales • Propiedades de las integrales <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Representa simbólicamente • Formula y aplica estrategias de resolución 						



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 158 de 231

	11.2.3. Aplica las definiciones y propiedades de las derivadas e integrales de una función real para resolver diversas situaciones.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Máximos y mínimos de una función • Segunda derivada y concavidad de una gráfica • Derivadas de orden superior • Áreas, volúmenes y otras aplicaciones de la integral definida • Métodos de integración • Integrales impropias <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comunica matemáticamente • Utiliza la tecnología 						
11.3. Matemática, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a las ecuaciones diferenciales.	11.3.1. Comprende los métodos y propiedades de resolución de las ecuaciones diferenciales.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ecuación diferencial • Problemas con valores iniciales • Ecuaciones diferenciales de primer orden • Ecuaciones diferenciales de segundo orden • Ecuaciones diferenciales de orden superior <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Matematiza situaciones contextualizadas • Construye representaciones gráficas • Representa simbólicamente 	Análisis matemático III: ecuaciones diferenciales	3	1	48	32	Docente con grado de maestría. Licenciado en educación secundaria: Matemática y cinco años en el ejercicio profesional
	11.3.2. Aplica los métodos y propiedades de resolución de las ecuaciones diferenciales para resolver diversas situaciones.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ecuaciones diferenciales y modelamiento matemático • Modelado con ecuaciones diferenciales de primer orden • Modelado con ecuaciones diferenciales de segundo orden • Transformada de Laplace • Series de Fourier <p>Habilidades requeridas:</p>						



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 159 de 231

		<ul style="list-style-type: none"> • Formula y aplica estrategias de resolución • Comunica matemáticamente • Utiliza la tecnología 						
<p>11.4. Matemática, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a la teoría de conjuntos y los números naturales y enteros.</p>	<p>11.4.1. Comprende las definiciones y propiedades de la teoría de conjuntos y de los números naturales y enteros.</p>	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Determinación de conjuntos • Inclusión • Representación gráfica de conjuntos • Conjuntos numéricos • Sistema de los números naturales • Sistema de los números enteros • Múltiplos y divisores • División entera <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Matematiza situaciones contextualizadas • Construye representaciones gráficas 	<p>Álgebra I: teoría de conjuntos y números enteros</p>	<p>2</p>	<p>1</p>	<p>32</p>	<p>32</p>	<p>Docente con grado de maestría. Licenciado en educación secundaria: Matemática y cinco años en el ejercicio profesional</p>
	<p>11.4.2. Demuestra propiedades de la teoría de conjuntos y de los números naturales y enteros.</p>	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Operaciones con conjuntos • Leyes de operaciones con conjuntos • Propiedades con números naturales • MCM y MCD • Números primos <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Representa simbólicamente • Formula y aplica estrategias de resolución 						
	<p>11.4.3. Aplica las definiciones y propiedades de la teoría de conjuntos y de los números naturales y enteros para resolver diversas situaciones.</p>	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cardinalidad de conjuntos • Inducción matemática • Divisibilidad • Ecuaciones diofánticas <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comunica matemáticamente 						



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 160 de 231

		<ul style="list-style-type: none"> • Utiliza la tecnología 						
11.5. Matemática, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a la teoría de conjuntos y los números naturales y enteros.	11.5.1. Comprende las definiciones y propiedades de la teoría de conjuntos y de los números naturales y enteros.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Sistema de números racionales • Sistema de números reales • Factorización • Ecuaciones • Inecuaciones • Logaritmos Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Matematiza situaciones contextualizadas • Construye representaciones gráficas 	Álgebra II: números racionales y reales	2	1	32	32	Docente con grado de maestría. Licenciado en educación secundaria: Matemática y cinco años en el ejercicio profesional
	11.5.2. Demuestra propiedades de la teoría de conjuntos y de los números naturales y enteros.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Propiedades de los números racionales • Propiedades de los números reales • Binomio de Newton • Fracciones algebraicas • Propiedades de los logaritmos Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Representa simbólicamente • Formula y aplica estrategias de resolución 						
	11.5.3. Aplica las definiciones y propiedades de la teoría de conjuntos y de los números naturales y enteros para resolver diversas situaciones.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Exponentes y radicales • Productos notables • Modelamiento con ecuaciones • Modelamiento con inecuaciones • Aplicaciones de los logaritmos Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Comunica matemáticamente • Utiliza la tecnología 						
11.6. Matemática, construye modelos,	11.6.1. Comprende las definiciones y propiedades de	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Ecuaciones lineales 	Álgebra lineal	2	1	48	32	Docente con grado de



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 161 de 231

<p>usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a sistemas de ecuaciones lineales, matrices y vectores.</p>	<p>los sistemas de ecuaciones lineales, matrices y vectores.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Sistemas de ecuaciones lineales con dos variables • Sistemas de ecuaciones lineales con tres variables • Matrices. Tipos • Matrices cuadradas. Tipos • Vectores en R2 y R3 • Espacios vectoriales <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Matematiza situaciones contextualizadas • Construye representaciones gráficas 						<p>maestría. Licenciado en educación secundaria: Matemática y cinco años en el ejercicio profesional</p>
<p>11.7. Matematiza, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso</p>	<p>11.7.1. Comprende las definiciones y propiedades de las figuras geométricas en el plano.</p>	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Términos indefinidos y Relaciones indefinidas en la geometría • Postulados o axiomas y teoremas • Segmentos. 	<p>Geometría I: planimetría</p>	<p>2</p>	<p>1</p>	<p>32</p>	<p>32</p>	<p>Docente con grado de maestría. Licenciado en</p>



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 162 de 231

seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a las figuras geométricas en el plano.		<ul style="list-style-type: none"> • Ángulos. Tipos. • Triángulos. Tipos. Líneas notables • Cuadriláteros. Tipos. • Proporcionalidad. Teorema de Thales. • Circunferencias. Elementos. Posiciones relativas <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Matematiza situaciones contextualizadas • Construye representaciones gráficas 							educación secundaria: Matemática y cinco años en el ejercicio profesional
	11.7.2. Demuestra propiedades de las figuras geométricas en el plano.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Propiedades de ángulos. Pares de ángulos • Paralelas. Ángulos entre paralelas • Propiedades básicas de triángulos • Propiedades de los cuadriláteros. • Propiedades de proporcionalidad geométrica • Propiedades básicas en la circunferencia <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Formula y aplica estrategias de resolución • Representa simbólicamente 							
	11.7.3. Aplica las definiciones y propiedades de las figuras geométricas en el plano para resolver diversas situaciones.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Congruencia de triángulos • Semejanza de triángulos • Relaciones métricas • Áreas de regiones planas <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comunica matemáticamente • Utiliza la tecnología 							
11.8. Matematiza, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso	11.8.1. Comprende las definiciones y propiedades de las figuras geométricas en el plano.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rectas en el espacio. Posiciones relativas • Planos. Determinación. Posiciones relativas • Ángulos diedros y poliedros • Rectas y planos. Posiciones relativas. Distancias 	Geometría II: estereometría	2	1	32	32	Docente con grado de maestría. Licenciado en	



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 163 de 231

seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a las figuras geométricas en el espacio.		<ul style="list-style-type: none"> • Poliedros. Elementos. • Sólidos de revolución Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Matematiza situaciones contextualizadas • Construye representaciones gráficas 							educación secundaria: Matemática y cinco años en el ejercicio profesional
	11.8.2. Demuestra propiedades de las figuras geométricas en el plano.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Teorema de Euler • Propiedades de los poliedros regulares • Propiedades de Prismas y Pirámides • Propiedades de Cilindros, Conos y Esferas Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Representa simbólicamente • Formula y aplica estrategias de resolución 							
	11.8.3. Aplica las definiciones y propiedades de las figuras geométricas en el plano para resolver diversas situaciones.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Poliedros regulares • Prismas y Pirámides • Cilindros y Conos • Esferas Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Comunica matemáticamente • Utiliza la tecnología 							
11.9. Matemmatiza, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso	11.9.1. Comprende las definiciones y propiedades de las figuras geométricas en relación a un sistema de coordenadas.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Sistema de coordenadas cartesianas en el plano • Distancia entre dos puntos • Pendiente de una recta • La recta. Posiciones relativas • La circunferencia • Traslación de coordenadas • Parábola, elipse e hipérbola • Puntos, segmentos y distancias en el espacio • El plano. Posiciones relativas. 	Geometría analítica	2	1	32	32	Docente con grado de maestría. Licenciado en educación secundaria: Matemática y cinco años en el	



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 164 de 231

correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a las figuras geométricas y que pueden ser asociadas a un sistema de coordenadas.		<ul style="list-style-type: none"> • La recta en el espacio. • Posiciones relativas de rectas y planos Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Matematiza situaciones contextualizadas • Construye representaciones gráficas 							ejercicio profesional
	11.9.2. Demuestra propiedades de las figuras geométricas en relación a un sistema de coordenadas.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • División de un segmento en una razón dada • Ángulos entre dos rectas • Ecuaciones de la recta • Familias de rectas • Ecuación de la circunferencia • Ecuaciones de la parábola, la elipse y la hipérbola • Ecuación general de segundo grado • Ecuaciones paramétricas • Ecuaciones del plano y la recta en el espacio Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Representa simbólicamente • Formula y aplica estrategias de resolución 							
	11.9.3. Aplica las definiciones y propiedades de las figuras geométricas en relación a un sistema de coordenadas para resolver diversas situaciones.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Aplicaciones de las ecuaciones de la recta • Tangentes y normales a una circunferencia • Aplicaciones de las ecuaciones de la parábola, elipse e hipérbola • Aplicaciones de las ecuaciones del plano y la recta en el espacio Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Comunica matemáticamente • Utiliza la tecnología 							
11.10. Matematiza, construye modelos, usa la tecnología,	11.10.1. Comprende las definiciones y propiedades de las razones y funciones	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Sistemas de medición angular • Longitud de arco y área de sectores circulares 	Trigonometría	3	1	32	32	Docente con grado de maestría.	



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 165 de 231

formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a las razones y funciones trigonométricas.	trigonométricas.	<ul style="list-style-type: none"> • Razones trigonométricas de ángulos agudos • Razones trigonométricas de ángulos en posición normal • Identidades trigonométricas • Funciones trigonométricas • Funciones trigonométricas inversas Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Matematiza situaciones contextualizadas • Construye representaciones gráficas 						Licenciado en educación secundaria: Matemática y cinco años en el ejercicio profesional
	11.10.2. Demuestra propiedades de las razones y funciones trigonométricas.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Reducción al primer cuadrante • Razones trigonométricas de ángulos compuestos • Razones trigonométricas de ángulos doble, mitad y triple • Ecuaciones trigonométricas Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Representa simbólicamente • Formula y aplica estrategias de resolución 						
	11.10.3. Aplica las definiciones y propiedades de las razones y funciones trigonométricas para resolver diversas situaciones.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Resolución de triángulos rectángulos • Resolución de triángulos oblicuángulos • Transformaciones trigonométricas Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Comunica matemáticamente • Utiliza la tecnología 						
11.11. Matematiza, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el	11.11.1. Comprende las definiciones y propiedades de los estadísticos descriptivos y de las probabilidades.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • La estadística • Variables. Tipos. Escalas. Datos • Recolección de datos • Tablas de frecuencias absolutas, relativas y acumuladas. Gráficos estadísticos 	Estadística descriptiva y probabilidades	3	1	48	32	Docente con grado de maestría. Licenciado en educación



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 166 **de** 231

<p>uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas al análisis de datos y las probabilidades.</p>		<ul style="list-style-type: none"> • Medidas de tendencia central, posición, dispersión y forma o distribución • Coeficiente de correlación • Experimentos determinísticos y aleatorios • Espacio muestral. Eventos. Tipos • Probabilidad. Tipos • Principio fundamental de conteo • Diagramas de árbol • Distribuciones de probabilidad • Esperanza matemática <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Matematiza situaciones contextualizadas • Construye representaciones gráficas 						<p>secundaria: Matemática y/o estadística cinco años en el ejercicio profesional</p>
	<p>11.11.2. Demuestra propiedades los estadísticos descriptivos y de las probabilidades.</p>	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Interpretación de tablas de frecuencias y gráficos estadísticos • Propiedades de las medidas de tendencia central, posición, dispersión y forma o distribución • Propiedades de probabilidad • Probabilidad condicional. Eventos independientes • Distribuciones de probabilidad discreta y continua <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Representa simbólicamente • Formula y aplica estrategias de resolución 						
	<p>11.11.3. Aplica las definiciones y propiedades de los estadísticos descriptivos y de las probabilidades para resolver diversas situaciones.</p>	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aplicaciones de tablas de frecuencias y gráficos estadísticos • Aplicaciones de las medidas de tendencia central, posición, dispersión y forma o distribución • Análisis combinatorio y probabilidad • Teorema de Bayes 						



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 167 de 231

		<ul style="list-style-type: none"> • Distribuciones de probabilidad especiales Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Comunica matemáticamente • Utiliza la tecnología 							
11.12. Matemática, construye modelos, usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas a la inferencia estadística.	11.12.1. Comprende las definiciones y propiedades de los procesos de inferencia estadística.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Población y muestra • Inferencia estadística • Muestro. tipos • Parámetros poblacionales y estadísticos muestrales • Intervalos de confianza • Hipótesis estadísticas • Significancia. Nivel de significancia • Errores tipo I y tipo II • Pruebas de una y dos colas Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Matematiza situaciones contextualizadas • Construye representaciones gráficas • Representa simbólicamente 	Estadística inferencial	2	1	32	32	Docente con grado de maestría. Licenciado en educación secundaria: Matemática y/o estadística cinco años en el ejercicio profesional	
	11.12.2. Aplica las definiciones y propiedades de los procesos de inferencia estadística para resolver diversas situaciones.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Potencia de una prueba • Pruebas de hipótesis para la diferencia de dos medias • Análisis de varianza • Regresiones • Pruebas no paramétricas Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Formula y aplica estrategias de resolución • Comunica matemáticamente • Utiliza la tecnología 							
11.13. Matemática, construye modelos,	11.13.1. Comprende las definiciones y propiedades de	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Progresiones y series aritméticas y geométricas 	Matemática financiera	2	1	32	32	Docente con grado	



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 168 de 231

<p>usa la tecnología, formula estrategias y comunica el proceso seguido mediante el uso de argumentos, esquemas o gráficos, interpretación resultados y uso correcto del lenguaje matemático, a situaciones relacionadas al valor del dinero en el tiempo.</p>	<p>las reglas de interés.</p> <p>11.13.2. Aplica las definiciones y propiedades de las reglas de interés para resolver diversas situaciones.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Porcentajes • Interés simple • Descuento simple • Interés compuesto • Descuento compuesto <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Matematiza situaciones contextualizadas • Construye representaciones gráficas • Representa simbólicamente <p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pagos parciales • Anualidades y amortizaciones • Rentas • Bonos • Seguros de vida <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Formula y aplica estrategias de resolución • Comunica matemáticamente • Utiliza la tecnología 						<p>de maestría. Licenciado en educación secundaria: Matemática y cinco años en el ejercicio profesional</p>
--	--	--	--	--	--	--	--	---

COMPETENCIA PROFESIONAL 12. Gestiona el proceso de aprendizaje enseñanza de la matemática desde un enfoque multidimensional y centrado en el desarrollo de la resolución de problemas como competencia y aprendizajes aplicados a situaciones reales de intervención matemática

MÉTODOS DE ENSEÑANZA TEÓRICO PRÁCTICOS: Los métodos son activos, individuales y colectivos, El Método Síncrono, Asíncrono y B-Learning, así como el aula invertida, aprendizaje basado en problemas, Pensamiento de Diseño, Aprendizaje Cooperativo; cuyas estrategias son: ubicación contextual, observación autorreflexiva, estudios de caso, guías de cuestionamiento de lo que se aprende e informe escrito analítico-reflexivo.

MÉTODOS DE EVALUACIÓN DE LOGRO DE LAS CAPACIDADES: La evaluación es permanente y formativa, en ese sentido se diseñarán actividades académicas en las cuales el estudiante manifieste sus habilidades y destrezas; diseñar instrumentos para evaluar las competencias como el portafolio y la rúbrica; constituir eventos donde el estudiante conozca, opine y analice situaciones y perspectivas.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 169 de 231

CAPACIDADES PROFESIONALES	DESEMPEÑOS ESPERADOS DE LA CAPACIDAD	CONTENIDOS	CURSO	CRÉDITOS		HORAS		PERFIL DOCENTE (*)
				Teóricos	Prácticos	Teórico-prácticas	Prácticas	
12.1.Fundamenta el aprendizaje de la enseñanza de la matemática, desde teorías psicológicas y psicopedagógicas contemporáneas.	12.1.1.Explica los principios básicos de las teorías que fundamentan el aprendizaje de la matemática, argumentando su implicancia en el desarrollo del pensamiento y aprendizaje de las matemáticas.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • La naturaleza de la didáctica de las matemáticas • Teorías psicológicas y pedagógicas del aprendizaje de la matemática • El valor formativo y cultural de las matemáticas • Procesos cognitivos y metacognitivos en las matemáticas <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lenguaje y matemáticas • Las representaciones en matemáticas • Las competencias matemáticas 	Fundamentos de la didáctica de la matemática	3	1	48	32	Docente con grado de maestría. Licenciado en educación secundaria: Matemática y cinco años en el ejercicio profesional
	12.1.2.Formula estrategias generales de aplicación de los principios que fundamentan el aprendizaje de la matemática a experiencias de aprendizaje.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uso didáctico de la historia en las matemáticas • El aprendizaje de las matemáticas • Estrategias de aprendizaje en matemáticas • El trabajo colaborativo en el aprendizaje de las matemáticas • El aula invertida aplicada al aprendizaje de las matemáticas • La gamificación para el aprendizaje de la matemática • Aprendizaje Basado en Problemas en matemáticas • Aprendizaje Basado en Proyectos en matemáticas • Otras metodologías de aprendizaje de las matemáticas <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Formula estrategias de abordaje de los principios 						



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 170 de 231

		<ul style="list-style-type: none"> • Aplica los principios a situaciones de aprendizaje 						
	12.1.3.Redacta artículos de revisión o meta análisis relacionados con los principios básicos o las teorías que fundamentan el aprendizaje de la matemática.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dificultades de aprendizaje en las matemáticas • El error en el aprendizaje de las matemáticas • La intuición y la matemática • La neurodidáctica de las matemáticas • La resolución de problemas en matemáticas • Situaciones de aprendizaje en las matemáticas <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Redacta artículos • Comunica según el formato de estilo APA 						
12.2.Fundamenta el aprendizaje enseñanza de los números y de las expresiones algebraicas.	12.2.1.Explica los principios básicos del aprendizaje enseñanza de los números y de las expresiones algebraicas.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • El sentido numérico y su desarrollo • La construcción de los sistemas de numeración • Nociones y formalización de los números naturales y enteros • La resolución de problemas numéricos • Pensamiento algorítmico y heurístico <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Explica principios del aprendizaje • Argumenta y contrargumenta respecto a una tesis 	Didáctica de los números y el álgebra	2	1	32	32	Docente con grado de maestría. Licenciado en educación secundaria : Matemática y cinco años en el ejercicio profesional
	12.2.2.Formula estrategias generales de aplicación de los principios que fundamentan el aprendizaje de los números y de las expresiones algebraicas.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Operaciones con números naturales y enteros y su naturaleza • El aprendizaje situado de los sistemas numéricos • Noción y formalización de las fracciones y los racionales • Operaciones con números racionales y su naturaleza • Noción y formalización de los números reales • Operaciones con números reales y su naturaleza • De la situaciones concretas a su formalización simbólica • La generalización de los números, sus relaciones y 						



		<p>operaciones</p> <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Formula estrategias de abordaje de los principios • Aplica los principios a situaciones de aprendizaje 						
<p>12.3.Fundamenta el aprendizaje enseñanza de la geometría y la trigonometría.</p>	<p>12.2.3.Elabora diseños metodológicos y guías para el aprendizaje enseñanza de los números y de las expresiones algebraicas.</p>	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Abordaje de relaciones de igualdad y de orden • Aprendizaje situado y aprendizaje del álgebra • Dificultades en el aprendizaje de los números • Errores en el aprendizaje de los números • Estrategias didácticas para el aprendizaje los números • Diseños metodológicos para el aprendizaje los números <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Elabora diseños metodológico y guías • Comunica según el formato de estilo APA 	<p>Didáctica de la geometría y trigonometría</p>					
	<p>12.3.1.Explica los principios básicos del aprendizaje enseñanza de las figuras geométricas, sus medidas y relaciones.</p>	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • El origen de la geometría y su naturaleza • Finalidades del aprendizaje de la geometría • Abordaje histórico del aprendizaje de la geometría • Conexiones de la geometría con la naturaleza y el arte • Formas y figuras • Razonamiento inductivo y deductivo • La visualización en el aprendizaje de la geometría <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Explica principios del aprendizaje • Argumenta y contrargumenta respecto a una tesis 						
	<p>12.3.2.Formula estrategias generales de aplicación de los principios que fundamentan el aprendizaje de las figuras geométricas, sus medidas y relaciones.</p>	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Las representaciones gráficas • El lenguaje simbólico en la geometría y trigonometría • La teoría de Van Hiele • La resolución de problemas en geometría • El papel de la geometría dinámica 						



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 172 de 231

		<ul style="list-style-type: none"> • Generalización de relaciones geométricas y trigonometría • Algebrización de relaciones geométricas y trigonometría <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Formula estrategias de abordaje de los principios • Aplica los principios a situaciones de aprendizaje 						
	12.3.3. Elabora diseños metodológicos y guías para el aprendizaje enseñanza de las figuras geométricas, sus medidas y relaciones.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aprendizaje situado en geometría y trigonometría • Dificultades en el aprendizaje de la geometría y trigonometría • Errores en el aprendizaje de la geometría y trigonometría • Estrategias didácticas en geometría y trigonometría • Diseños metodológicos para el aprendizaje <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Elabora diseños metodológico y guías • Comunica según el formato de estilo APA 						
12.4. Fundamenta el aprendizaje enseñanza de la estadística y probabilidad.	12.4.1. Explica los principios básicos del aprendizaje enseñanza del procesamiento de datos, las probabilidades y la inferencia estadística.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • La estadística y su naturaleza • Los tipos de variables y su relación con la estadística • La importancia de los gráficos estadísticos • Azar y lenguaje • El azar y la realidad • Experimentos y eventos • Los tipos de probabilidad <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Explica principios del aprendizaje • Argumenta y contrargumenta respecto a una tesis 	Didáctica de la estadística y probabilidad	2	1	32	32	Docente con grado de maestría. Licenciado en educación secundaria: Matemática y/o estadística cinco años en el ejercicio profesional
	12.4.2. Formula estrategias generales de aplicación del procesamiento de datos, las	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • La naturaleza de los resultados estadísticos y probabilísticos 						



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 173 de 231

	probabilidades y la inferencia estadística.	<ul style="list-style-type: none"> • Interpretación de resultados estadísticos y probabilísticos • Relevancia del estudio de la estadística y probabilidad • El proceso de pensamiento estadístico • La naturaleza de la inferencia estadística <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Formula estrategias de abordaje de los principios • Aplica los principios a situaciones de aprendizaje 						
	12.4.3.Elabora diseños metodológicos y guías para el aprendizaje enseñanza del procesamiento de datos, las probabilidades y la inferencia estadística.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aprendizaje situado en estadística y probabilidad • Dificultades en el aprendizaje de la estadística y probabilidad • Errores en el aprendizaje de la estadística y probabilidad • Estrategias didácticas en estadística y probabilidad • Diseños metodológicos para el aprendizaje <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Elabora diseños metodológico y guías • Comunica según el formato de estilo APA 						
12.5.Fundamenta el aprendizaje enseñanza de la matemática apoyada en la tecnología.	12.5.1.Explica los principios básicos del aprendizaje enseñanza basados en la tecnología.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Teorías psicopedagógicas que sustentan el uso de las tecnologías para el aprendizaje: constructivismo, conectivismo, construccionismo, procesamiento de información, pensamiento computacional • Tipos de herramientas tecnológicas que se integran al proceso de aprendizaje • Diseños metodológicos para el aprendizaje <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Explica principios del aprendizaje • Argumenta y contrargumenta respecto a una tesis 	Aplicaciones didácticas de la computación	2	1	32	32	Docente con grado de maestría. Licenciado en educación secundaria: Matemática y/o computación y cinco años en el ejercicio
	12.5.2.Formula estrategias generales de aprendizaje	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • La resolución de problemas en relación al uso de la 						



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 174 de 231

	aprovechando la tecnología.	tecnología • Los nuevos retos y desafíos del uso de la tecnología Habilidades requeridas: • Formula estrategias de abordaje de los principios • Aplica los principios a situaciones de aprendizaje						profesional
	12.5.3.Elabora diseños metodológicos y guías para el aprendizaje enseñanza de la matemática basados en la tecnología.	Conocimientos: • Estrategias didácticas con el uso de tecnología para el aprendizaje de los sistemas numéricos y el álgebra • Estrategias didácticas con el uso de tecnología para el aprendizaje de la geometría y trigonometría • Estrategias didácticas con el uso de tecnología para el aprendizaje de la estadística y probabilidad Habilidades requeridas: • Elabora diseños metodológico y guías • Comunica según el formato de estilo APA						



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 175 de 231

COMPETENCIA PROFESIONAL 13: Investiga, planifica, ejecuta y evalúa experiencias educativas aplicando los fundamentos teóricos y metodológicos del uso de las tecnologías para responder a las demandas del contexto educativo y contribuir a la formación de los estudiantes.

MÉTODOS DE ENSEÑANZA TEÓRICO PRÁCTICOS: Los métodos son activos, individuales y colectivos, El Método Síncrono, Asíncrono y B-Learning, así como el aula invertida, aprendizaje basado en problemas, Pensamiento de Diseño, Aprendizaje Cooperativo; cuyas estrategias son: ubicación contextual, observación autorreflexiva, estudios de caso, guías de cuestionamiento de lo que se aprende e informe escrito analítico-reflexivo.

MÉTODOS DE EVALUACIÓN DE LOGRO DE LAS CAPACIDADES: La evaluación es permanente y formativa, en ese sentido se diseñarán actividades académicas en los cuales el estudiante manifieste sus habilidades y destrezas; diseñar instrumentos para evaluar las competencias como el portafolio y la rúbrica; constituir eventos donde el estudiante conozca, opine y analice situaciones y perspectivas.

CAPACIDADES PROFESIONALES	DESEMPEÑOS ESPERADOS DE LA CAPACIDAD	CONTENIDOS	CURSO	CRÉDITOS		HORAS		PERFIL DOCENTE (*)
				Teóricos	Prácticos	Teórico - prácticas	Prácticas	
13.1.Desarrolla proyectos de producción emprendimiento aprovechando las herramientas tecnológicas	13.1.1.Explica los fundamentos de la computación a nivel de hardware y software.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Historia de la computación • Hardware. Tipos • Software. tipos • Sistemas operativos. Instalación y configuración • Redes e internet • Mantenimiento de computadoras Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Explica los fundamentos • Determina la pertinencia de uso de recursos 	Fundamentos de computación	2	1	32	32	Docente con grado de maestría. Licenciado en educación secundaria: Matemática y/o computación y cinco años en el ejercicio profesional
	13.1.2.Aplica recursos de hardware y software para desarrollar proyectos educativos.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Procesadores de texto • Hojas de cálculo • Presentaciones de diapositivas Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Identifica necesidades que se pueden abordar con tecnologías • Planifica proyectos educativos 						



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 176 de 231

		<ul style="list-style-type: none"> • Diseña soluciones con uso de recursos tecnológicos 						
	13.1.3. Formula diseños metodológicos para el aprendizaje basado en proyectos con aplicaciones de hardware y software.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bases de datos • Diseño gráfico • Edición de audio y video <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ejecuta y monitorea el desarrollo de proyectos • Evalúa la pertinencia de las soluciones desarrolladas • Elabora diseños metodológico y guías 						
13.2. Conoce, diseña y aplica de forma eficiente los tipos y estructuras de datos más adecuados a la resolución de un problema.	13.2.1. Define algoritmos e implementa las distintas estructuras de datos y sus operaciones.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lenguajes de programación • Resolución de problemas • Datos • Representación de algoritmos <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Explica los fundamentos • Determina la pertinencia de uso de recursos 	Fundamentos de programación	3	1	32	32	Docente con grado de maestría. Licenciado en educación secundaria: Matemática y/o computación y cinco años en el ejercicio profesional
	13.2.2. Determina la eficiencia de un algoritmo.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Diagramas de flujo y Nassi-Schneiderman • Pseudocódigo • Estructura general de un programa <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Identifica necesidades que se pueden abordar con tecnologías • Planifica proyectos educativos • Diseña soluciones con uso de recursos tecnológicos 						
	13.2.3. Realiza programas informáticos básicos usando un lenguaje de programación.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Programación estructurada • Subprogramas, procedimientos y funciones • Estructuras de datos • Cadenas de caracteres 						



		<ul style="list-style-type: none"> • Archivos • Ordenación, búsqueda e intercalación • Búsqueda, ordenación y función externas • Estructuras dinámicas • Estructuras de datos no lineales • Recursividad • Programación orientada a objetos • Relaciones <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ejecuta y monitorea el desarrollo de proyectos • Evalúa la pertinencia de las soluciones desarrolladas • Elabora diseños metodológico y guías 						
13.3. Resuelve problemas mediante el desarrollo de programas con un lenguaje de programación.	13.3.1. Identifica un problema y diseña un programa específico para resolverlo.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Programación estructurada • Algoritmos, diagramas de flujo y programas en C • Estructuras algorítmicas • Funciones • Arreglos • Caracteres y cadenas de caracteres • Estructuras y uniones • Archivos de datos <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Explica los fundamentos • Determina la pertinencia de uso de recursos 	Lenguajes de programación	3	1	32	32	Docente con grado de maestría. Licenciado en educación secundaria : Matemática y/o computación y cinco años en el ejercicio profesional
	13.3.2. Produce programas específicos utilizando funciones con precisión en un lenguaje de programación.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Programación orientada a objetos • El lenguaje Java • Sintaxis del lenguaje • Objetos y clases • Interfaces, excepciones y paquetes • Aplicaciones java 						



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 178 de 231

		<ul style="list-style-type: none"> • Interfaces de usuario • Applets de java • Procesos, canales y sockets <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Identifica necesidades que se pueden abordar con tecnologías • Planifica proyectos educativos • Diseña soluciones con uso de recursos tecnológicos 							
	13.3.3.Evalúa la eficiencia del programa para resolver el problema.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Testeo de programas • Requerimiento del cliente y evaluación de funcionalidades • Evaluación de un programa informático <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ejecuta y monitorea el desarrollo de proyectos • Evalúa la pertinencia de las soluciones desarrolladas • Elabora diseños metodológico y guías 							
13.4.Diseña y mantiene redes de computadoras como plataforma de trabajo en la que se distribuyen los sistemas de información, se comparten los recursos y faciliten las comunicaciones en las instituciones educativas.	13.4.1.Explica los principios de funcionamiento de las redes de computadoras.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Redes de computadoras. Usos. Tipos • Hardware de redes • Software de redes • Los modelos OSI y TCP/IP <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Explica los fundamentos • Determina la pertinencia de uso de recursos 	Redes	2	1	32	32	Docente con grado de maestría. Licenciado en educación secundaria: Matemática y/o computación y cinco años en el ejercicio profesional	
	13.4.2.Diseña una red de computadoras para una el servicio educativo.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • La capa física de las redes • La capa de enlaces de datos • La subcapa de control de acceso al medio • La capa de red • La capa de transporte 							



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 179 de 231

		<ul style="list-style-type: none"> • La capa de aplicación Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Identifica necesidades que se pueden abordar con tecnologías • Planifica proyectos educativos • Diseña soluciones con uso de recursos tecnológicos 							
	13.4.3. Resuelve problemas de conectividad y seguridad en una red de computadoras.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Estándares en redes • Seguridad en redes Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Ejecuta y monitorea el desarrollo de proyectos • Evalúa la pertinencia de las soluciones desarrolladas • Elabora diseños metodológico y guías 							
13.5. Diseña e implementa sitios web básicos para satisfacer necesidades de un proyecto utilizando las herramientas de software adecuado.	13.5.1. Explica los principios del diseño y funcionamiento de un sitio web.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Diseño web. Elementos generales • Tipos de páginas web y de sitios web • Estructura de una página web • Versiones de HTML • Navegadores web y sus diferencias • Software para diseño web Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Explica los fundamentos • Determina la pertinencia de uso de recursos 	Diseño web	2	1	32	32	Docente con grado de maestría. Licenciado en educación secundaria: Matemática y/o computación y cinco años en el ejercicio profesional	
	13.5.2. Diseña la propuesta de un sitio web básico en relación a la necesidad de un cliente.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Construyendo una página web con HTML 5 • Las etiquetas de HTML 5 y sus atributos • Dar formato a un texto web • Enlaces y navegación • Imágenes, audio y video • Manejo de tablas • Manejo de formularios 							



		<ul style="list-style-type: none"> • Hojas de estilos en cascada CSS3 • Incluir hojas de estilo en HTML 5 • Dar formatos de estilo con CSS3 • Aplicar estilos a selectores <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Identifica necesidades que se pueden abordar con tecnologías • Planifica proyectos educativos • Diseña soluciones con uso de recursos tecnológicos 							
	13.5.3. Implementa el diseño de un sitio web y evalúa su funcionalidad.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Agregar funcionalidades con Javascript • Publicación de un sitio web. Dominio y Hosting • Diseño web de páginas y sitios web con WiX • Diseño web de páginas y sitios web con Wordpress <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ejecuta y monitorea el desarrollo de proyectos • Evalúa la pertinencia de las soluciones desarrolladas • Elabora diseños metodológico y guías 							
13.6. Diseña e implementa sitios web dinámicos para satisfacer necesidades de un proyecto utilizando las herramientas de software adecuado.	13.6.1. Explica los principios de la diseño y funcionamiento de un sitio web dinámico.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Historia de PHP y MySQL • Instalar PHP y MySQL • Software para desarrollo con PHP y MySQL • XAMPP vs WAMP • Etiquetas PHP • Variables, constantes y tipos de datos • Operadores • Estructuras de control • Funciones • Cadenas de caracteres y expresiones regulares • Conjuntos de datos tipo array <p>Habilidades requeridas:</p>	Programación web	3	1	32	32	Docente con grado de maestría. Licenciado en educación secundaria: Matemática y/o computación y cinco años en el ejercicio	



		<ul style="list-style-type: none"> • Explica los fundamentos • Determina la pertinencia de uso de recursos 							profesional
	13.6.2. Diseña la propuesta de un sitio web dinámico en relación a la necesidad de un proyecto.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Formularios • Programación orientada a objetos • Ficheros y almacenamiento de datos • Bases de datos • PHP y MySQL <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Identifica necesidades que se pueden abordar con tecnologías • Planifica proyectos educativos • Diseña soluciones con uso de recursos tecnológicos 							
	13.6.3. Desarrolla e implementa un sitio web dinámico utilizando en lenguaje PHP y un gestor de base de datos de acuerdo a los requerimientos de un proyecto.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sesiones y cookies • Archivos XML • Gráficos con PHP • Gestión de errores • Conexiones • Creación de archivos • Publicación web <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ejecuta y monitorea el desarrollo de proyectos • Evalúa la pertinencia de las soluciones desarrolladas • Elabora diseños metodológico y guías 							
13.7. Diseña e implementa aplicaciones para resolver problemas del mundo real poniendo en juego	13.7.1. Explica los principios del pensamiento computacional.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Introducción al pensamiento computacional • Introducción a Scratch • Secuencias y loops • Paralelismos, eventos, condicionales, operadores y datos 	Fundamentos de pensamiento computacional	2	1	32	32	Docente con grado de maestría. Licenciado en educación	



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 182 de 231

el desarrollo de sus habilidades cognitivas.		Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Explica los fundamentos • Determina la pertinencia de uso de recursos 							secundaria: Matemática y/o computación y cinco años en el ejercicio profesional
	13.7.2. Diseña y desarrolla una aplicación en Scratch.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Problemas de matemática abordables con Scratch • Descomposición del problema • Reconocimiento de patrones Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Identifica necesidades que se pueden abordar con tecnologías • Planifica proyectos educativos • Diseña soluciones con uso de recursos tecnológicos 							
	13.7.3. Formula diseños metodológicos para el aprendizaje que conlleva el desarrollo de aplicaciones con Scratch.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Abstracción y algoritmos • Implementación de algoritmos en Scratch Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Ejecuta y monitorea el desarrollo de proyectos • Evalúa la pertinencia de las soluciones desarrolladas • Elabora diseños metodológico y guías 							
13.8. Diseña e implementa aplicaciones móviles para resolver problemas del mundo real poniendo en juego el desarrollo de sus habilidades cognitivas.	13.8.1. Identifica situaciones o problemas que pueden conllevar al desarrollo de una aplicación móvil.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Introducción a APP Inventor MIT • Introducción a Python Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Explica los fundamentos • Determina la pertinencia de uso de recursos 	Pensamiento computacional: aplicado	2	1	32	32		Docente con grado de maestría. Licenciado en educación secundaria: Matemática y/o computación y cinco años en el
	13.8.2. Diseña y desarrolla una aplicación en móvil.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Pensamiento computacional a través de la programación para móviles • Desarrollo de un video juego con APP Inventor Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Identifica necesidades que se pueden abordar con 							



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 183 de 231

		tecnologías <ul style="list-style-type: none"> • Planifica proyectos educativos • Diseña soluciones con uso de recursos tecnológicos 							ejercicio profesional
	13.8.3. Formula diseños metodológicos articulados al desarrollo de aplicaciones móviles.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Proyectos con APP Inventor • Desarrollo de video juegos con Python Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Ejecuta y monitorea el desarrollo de proyectos • Evalúa la pertinencia de las soluciones desarrolladas • Elabora diseños metodológico y guías 							
13.9. Diseña e implementa aplicaciones para resolver problemas matemáticos poniendo en juego el desarrollo de sus habilidades cognitivas.	13.9.1. Identifica situaciones o problemas matemáticos que pueden conllevar al desarrollo de una aplicación.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Pensamiento computacional para resolver situaciones o problemas matemáticos • Algoritmos matemáticos • Rutinas de toma de decisiones Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Explica los fundamentos • Determina la pertinencia de uso de recursos 	Software aplicado a la matemática	3	1	32	32		Docente con grado de maestría. Licenciado en educación secundaria: Matemática y/o computación y cinco años en el ejercicio profesional
	13.9.2. Diseña y desarrolla una aplicación para resolver situaciones o problemas matemáticos.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Scratch para resolver situaciones o problemas matemáticos • Aplicaciones en Scratch Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Identifica necesidades que se pueden abordar con tecnologías • Planifica proyectos educativos • Diseña soluciones con uso de recursos tecnológicos 							
	13.9.3. Formula diseños metodológicos articulados al desarrollo de aplicaciones para desarrollar situaciones o	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Aplicaciones móviles en APP Inventor para resolver situaciones o problemas matemáticos • Uso de otras aplicaciones tecnológicas para desarrollar 							



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 184 de 231

	problemas matemáticos.	software aplicado a resolver situaciones o problemas matemáticos Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Ejecuta y monitorea el desarrollo de proyectos • Evalúa la pertinencia de las soluciones desarrolladas • Elabora diseños metodológico y guías 						
--	------------------------	--	--	--	--	--	--	--

COMPETENCIA PROFESIONAL 14: Orienta el proceso de enseñanza aprendizaje de la matemática incorporando un conjunto de contenidos complementarios a su formación.

MÉTODOS DE ENSEÑANZA TEÓRICO PRÁCTICOS: Los métodos son activos, individuales y colectivos, El Método Síncrono, Asíncrono y B-Learning, así como el aula invertida, aprendizaje basado en problemas, Pensamiento de Diseño, Aprendizaje Cooperativo; cuyas estrategias son: ubicación contextual, observación autorreflexiva, estudios de caso, guías de cuestionamiento de lo que se aprende e informe escrito analítico-reflexivo.

MÉTODOS DE EVALUACIÓN DE LOGRO DE LAS CAPACIDADES: La evaluación es permanente y formativa, en ese sentido se diseñarán actividades académicas en los cuales el estudiante manifieste sus habilidades y destrezas; diseñar instrumentos para evaluar las competencias como el portafolio y la rúbrica; constituir eventos donde el estudiante conozca, opine y analice situaciones y perspectivas.

CAPACIDADES PROFESIONALES	DESEMPEÑOS ESPERADOS DE LA CAPACIDAD	CONTENIDOS	CURSO	CRÉDITOS		HORAS		PERFIL DOCENTE (*)
				Teóricos	Prácticos	Teórico-prácticas	Prácticas	
14.1. Resuelve situaciones de análisis de datos e inferencia estadística utilizando software	14.1.1. Identifica los entornos y funciones en RStudio y Rstudio Cloud.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Instalación de Rstudio y registro en Rstudio Cloud • Introducción a la programación con R. Variables Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Analiza datos • Construye representaciones gráficas 	Estadística con R	3	1	48	32	Docente con grado de maestría. Licenciado en educación secundaria: Matemática y/o estadística cinco años en el
	14.1.2. Analiza datos estadísticos utilizando Rstudio y Rstudio Cloud.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Funciones • Variables y funciones en Rstudio • Estadística descriptiva con R • Probabilidades con R • Distribuciones de probabilidad con R 						



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 185 de 231

		<p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Interpreta resultados • Formula y aplica estrategias de resolución 							ejercicio profesional
	14.1.3. Formula diseños metodológicos donde se integra el análisis de datos con Rstudio y Rstudio Cloud.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correlación con R • Regresión lineal con R • Pruebas de significación estadística paramétrica y no paramétrica con R <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comunica matemáticamente • Utiliza la tecnología • Formula diseños metodológicos 							
14.2. Aprovecha las metodologías y herramientas de trabajo generales para poder aprovechar los datos y transformarlos en información, con el objetivo de dar soporte a la toma de decisiones.	14.2.1. Comprende los orígenes y conceptos principales del Big Data.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Introducción a la ciencia de datos • Funcionamiento del Big Data • Características del Big Data • Fuentes y tipos de datos. Volumen. volatilidad <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Analiza datos • Construye representaciones gráficas 	Big Data	3	1	48	32		Docente con grado de maestría. Licenciado en educación secundaria: Matemática y/o informática cinco años en el ejercicio profesional
	14.2.2. Identificar fuentes de datos y requerimientos de análisis de datos para la toma de decisiones.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tipos de análisis de datos • Aplicaciones para Big Data • El ciclo de la ciencia de datos <p>Habilidades requeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Interpreta resultados • Formula y aplica estrategias de resolución 							
	14.2.3. Resuelve casos prácticos de análisis en Big Data.	<p>Conocimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Importación de datos • Análisis de datos • Ética y ciencia de datos 							



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 186 de 231

		Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Comunica matemáticamente • Utiliza la tecnología • Formula diseños metodológicos 						
14.3.Enriquece las experiencias de aprendizaje enseñanza mediante la robótica educativa	14.3.1.Explica los fundamentos de la robótica educativa.	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Fundamentos pedagógicos de la robótica educativa • Robots. Tipos. Elementos • Técnicas Do it yourself (DIY) Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Analiza datos • Construye representaciones gráficas 	Robótica educativa	3	1	48	32	Docente con grado de maestría. Licenciado en educación secundaria: Matemática y/o informática cinco años en el ejercicio profesional
	14.3.2.Diseña y construye robots básicos en relación a necesidades de aprendizaje	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Modelos de aprendizaje de robótica educativa • La robótica como elemento motivador • Recursos para robótica educativa Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Interpreta resultados • Formula y aplica estrategias de resolución 						
	14.3.3.Formula diseños metodológicos donde se integra la robótica educativa	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Construyendo un robot básico • Construcción de máquinas simples y mecanismos • Construcción de máquinas simples • Programación básica de un robot Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Comunica matemáticamente • Utiliza la tecnología • Formula diseños metodológicos 						
14.4.Aplica el pensamiento computacional a la generación de	14.4.1.Explica los fundamentos de la programación en robótica educativa	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Fundamentos de programación de robots • Sensores y actuadores Habilidades requeridas:	Programación con robótica					Docente con grado de maestría. Licenciado



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 187 **de** 231

programas de control de un robot		<ul style="list-style-type: none"> • Analiza datos • Construye representaciones gráficas 																		en educación secundaria: Matemática y/o informática cinco años en el ejercicio profesional
	14.4.2. Diseña y construye robots programables en relación a necesidades de aprendizaje	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Lenguajes de programación de robots • Aplicaciones para la programación de robots Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Interpreta resultados • Formula y aplica estrategias de resolución 																		
	14.4.3. Formula diseños metodológicos donde se integra robots programables	Conocimientos: <ul style="list-style-type: none"> • Control remoto de robots • Construcción de robots programables Habilidades requeridas: <ul style="list-style-type: none"> • Comunica matemáticamente • Utiliza la tecnología • Formula diseños metodológicos 																		



ANEXO 3: EQUIPAMIENTO DE TALLERES, LABORATORIOS O AMBIENTES DE APRENDIZAJE POR COMPETENCIA

I CICLO

Nombre del curso: Pensamiento filosófico	Código: HUMG1003	Ciclo: I Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos EBSCO Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Estrategias de aprendizaje	Código: CEDG1039	Ciclo: I Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos EBSCO Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 189 de 231

Nombre del curso: Actividad física	Código: CEDG1040	Ciclo: II Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Campo Deportivo	Básquet, Voleibol. Aeróbicos, step, gimnasia Cuerdas para salto, aros, step. Trotadoras estacionaria Bicicletas fijas Pesas	Coliseo deportivo con medidas reglamentarias para la práctica del voleibol basquetbol fulbito aeróbicos básquetbol step Gimnasio cerrado

Nombre del curso: Comunicación	Código: HUMG1002	Ciclo: I Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos EBSCO Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 190 de 231

Nombre del curso: Cátedra Pedro Ruiz Gallo	Código: HUMG1001	Ciclo: I Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos EBSCO Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Ciudadanía y Democracia.	Código: SOCG1001	Ciclo: I Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos EBSCO Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Taller de expresiones artísticas	Código: CEDG1041	Ciclo: I Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 191 de 231

Talleres	Equipo de sonido Equipo multimedia (proyector) Caballetes Guitarra Órgano electrónico.	Ambiente amplio para la práctica de danzas, música, teatro Ambiente para la práctica de los talleres de pintura
----------	--	--

Nombre del curso: Quechua Principiante	Código: CEDG1042	Ciclo: I Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca Especializada FACHSE	Ambientes de la FACHSE.

Nombre del curso: Lógica Simbólica.	Código: MATG1001	Ciclo: I Ciclo
--	-------------------------	-----------------------

Ratificado mediante Resolución N° -2021-R de fecha _____ de 2021.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 192 de 231

LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos EBSCO Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Ratificado mediante Resolución N° -2021-R de fecha _____ de 2021.



II CICLO

Nombre del curso: Historia de la educación	Código: CEDE1225	Ciclo: II Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Teorías del aprendizaje	Código: CEDE1226	Ciclo: II Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 194 de 231

Nombre del curso: Actividad física y salud	Código: CEDG1044	Ciclo: II Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Campo Deportivo	Básquet, Voleibol. Aeróbicos, step, gimnasia Cuerdas para salto, aros, step. Trotadoras estacionaria Bicicletas fijas Pesas	Coliseo deportivo con medidas reglamentarias para la práctica del voleibol basquetbol fulbito aeróbicos básquetbol step Gimnasio cerrado

Nombre del curso: Quechua Elemental	Código: CEDG1045	Ciclo: II Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca Especializada FACHSE	Ambientes de biblioteca especializada.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 195 de 231

Nombre del curso: Desarrollo personal	Código: CEDG1001	Ciclo: II Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos EBSCO Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Ambiente y desarrollo sostenible	Código: BIOG1001	Ciclo: II Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos EBSCO Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 196 de 231

Nombre del curso: Herramientas digitales.	Código: CYEG1001	Ciclo: II ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Laboratorios de cómputo	Computadora portátil Aire acondicionado Muebles para computadora Sillas	Procesador: INTEL CORE I7-8665U, almacenamiento: 1 TB HDD 5400 RPM, web: si suite ofimática preinstalada: Microsoft office home Alto total (cm) 75, ancho total (cm) 80, profundidad (cm) 45 y material MDP Silla fija de metal y Acolchada

Nombre del curso: Fundamentos Matemáticos	Código: MATG1002	Ciclo: II Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos EBSCO Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 197 de 231

CICLO III

Nombre del curso: Filosofía de la educación	Código: CEDE1227	Ciclo: III Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Psicología cognitiva	Código: CEDE1228	Ciclo: III Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
Nombre del curso: Análisis matemático I: funciones y límites	Código: MATS1026	Ciclo: III Ciclo



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 198 de 231

LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Taller	Equipo de sonido	Ambiente libre
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos EBSCO Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
Laboratorios de cómputo	Computadora portátil Aire acondicionado Muebles para computadora Sillas	Procesador: INTEL CORE I7-8665U, almacenamiento: 1 TB HDD 5400 RPM, web: si suite ofimática preinstalada: Microsoft office home Alto total (cm) 75, ancho total (cm) 80, profundidad (cm) 45 y material MDP Silla fija de metal y Acolchada

Nombre del curso: Álgebra I: teoría de conjuntos y números enteros	Código: CEDS1115	Ciclo: III Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos EBSCO Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
Nombre del curso: Geometría I: planimetría	Código: CEDS1116	Ciclo: III Ciclo



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 199 de 231

LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos EBSCO Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
Laboratorios de cómputo	Computadora portátil Aire acondicionado Muebles para computadora Sillas	Procesador: INTEL CORE I7-8665U, almacenamiento: 1 TB HDD 5400 RPM, web: si suite ofimática preinstalada: Microsoft office home Alto total (cm) 75, ancho total (cm) 80, profundidad (cm) 45 y material MDP Silla fija de metal y Acolchada
Nombre del curso: Fundamentos de computación	Código: CEDS1117	Ciclo: III Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos EBSCO Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
Laboratorios de cómputo	Computadora portátil Aire acondicionado Muebles para computadora Sillas	Procesador: INTEL CORE I7-8665U, almacenamiento: 1 TB HDD 5400 RPM, web: si suite ofimática preinstalada: Microsoft office home Alto total (cm) 75, ancho total (cm) 80, profundidad (cm) 45 y material MDP Silla fija de metal y Acolchada



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 200 de 231

Nombre del curso: Fundamentos de programación	Código: CEDS1118	Ciclo: III Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Taller	Caballetes,	Madera y metal. Ambiente amplio
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
Laboratorios de cómputo	Computadora portátil Aire acondicionado Muebles para computadora Sillas	Procesador: INTEL CORE I7-8665U, almacenamiento: 1 TB HDD 5400 RPM, web: si suite ofimática preinstalada: Microsoft office home Alto total (cm) 75, ancho total (cm) 80, profundidad (cm) 45 y material MDP Silla fija de metal y Acolchada



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 201 de 231

CICLO IV

Nombre del curso: Pedagogía	Código: CEDE1229	Ciclo: IV Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Tutoría	Código: CEDE1230	Ciclo: IV Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 202 de 231

Nombre del curso: Análisis matemático II: cálculo diferencia e integral	Código: MATS1027	Ciclo: IV Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
Laboratorios de cómputo	Computadora portátil Aire acondicionado Muebles para computadora Sillas	Procesador: INTEL CORE I7-8665U, almacenamiento: 1 TB HDD 5400 RPM, web: si suite ofimática preinstalada: Microsoft office home Alto total (cm) 75, ancho total (cm) 80, profundidad (cm) 45 y material MDP Silla fija de metal y Acolchada

Nombre del curso: Álgebra II: números racionales y reales	Código: CEDS1129	Ciclo: IV Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 203 de 231

Nombre del curso: Geometría II: estereometría	Código: CEDS1130	Ciclo: IV Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera: Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
Laboratorios de cómputo	Computadora portátil Aire acondicionado Muebles para computadora Sillas	Procesador: INTEL CORE I7-8665U, almacenamiento: 1 TB HDD 5400 RPM, web: si suite ofimática preinstalada: Microsoft office home Alto total (cm) 75, ancho total (cm) 80, profundidad (cm) 45 y material MDP

Nombre del curso: Diseño web	Código: CEDS1131	Ciclo: IV Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera: Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Taller	Ambiente amplio Equipo de sonido	Equipo con parlantes grandes.
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
Laboratorios de cómputo	Computadora portátil Aire acondicionado Muebles para computadora Sillas	Procesador: INTEL CORE I7-8665U, almacenamiento: 1 TB HDD 5400 RPM, web: si suite ofimática preinstalada: Microsoft office home Alto total (cm) 75, ancho total (cm) 80, profundidad (cm) 45 y material MDP



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 204 de 231

Nombre del curso: Lenguajes de programación	Código: CEDS1132	Ciclo: IV Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

V CICLO

Nombre del curso: Teoría curricular	Código: CEDE1231	Ciclo: V Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 205 de 231

Nombre del curso: Seminario de investigación científica cuantitativa	Código: CEDE1232	Ciclo: V Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Desarrollo Profesional I: Comunidad y Escuela	Código:	Ciclo: V Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Ambiente	Instituciones Educativas	Escuelas del ámbito local.
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 206 **de** 231

Nombre del curso: Análisis matemático III: ecuaciones diferenciales	Código: MATS1028	Ciclo: V Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
Laboratorios de cómputo	Computadora portátil Aire acondicionado Muebles para computadora Sillas	Procesador: INTEL CORE I7-8665U, almacenamiento: 1 TB HDD 5400 RPM, web: si suite ofimática preinstalada: Microsoft office home Alto total (cm) 75, ancho total (cm) 80, profundidad (cm) 45 y material MDP Silla fija de metal y Acolchada

Nombre del curso: Geometría Analítica	Código: CEDS1143	Ciclo: V Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Museos	Museos de sitio de la región	Museos de sitio .
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 207 **de** 231

Nombre del curso: Redes	Código: CEDS1144	Ciclo: V Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera: Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
Laboratorios de cómputo	Computadora portátil Aire acondicionado Muebles para computadora Sillas	Procesador: INTEL CORE I7-8665U, almacenamiento: 1 TB HDD 5400 RPM, web: si suite ofimática preinstalada: Microsoft office home Alto total (cm) 75, ancho total (cm) 80, profundidad (cm) 45 y material MDP Silla fija de metal y Acolchada

Nombre del curso: Programación web	Código: CEDS1145	Ciclo: V Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera: Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
Laboratorios de cómputo	Computadora portátil Aire acondicionado Muebles para computadora Sillas	Procesador: INTEL CORE I7-8665U, almacenamiento: 1 TB HDD 5400 RPM, web: si suite ofimática preinstalada: Microsoft office home Alto total (cm) 75, ancho total (cm) 80, profundidad (cm) 45 y material MDP Silla fija de metal y Acolchada



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 208 de 231

CICLO VI

Nombre del curso: Didáctica general	Código: CEDE1233	Ciclo: VI Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Seminario de investigación científica cualitativa	Código: CEDE1234	Ciclo: VI Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Ambiente	Instituciones Educativas	Escuelas del ámbito local.
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 209 de 231

Nombre del curso: Desarrollo preprofesional II	Código:	Ciclo: VI Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Álgebra lineal	Código: MATS1029	Ciclo: VI Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 210 de 231

Nombre del curso: Trigonometría	Código: CEDS1154	Ciclo: VI Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Ambiente	Instituciones Educativas	Escuelas del ámbito local.
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Fundamentos de la didáctica de la matemática	Código: CEDS1155	Ciclo: VI Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 211 de 231

Nombre del curso: Fundamentos de pensamiento computacional	Código: CEDS1156	Ciclo: VI Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
Laboratorios de cómputo	Computadora portátil Aire acondicionado Muebles para computadora Sillas	Procesador: INTEL CORE I7-8665U, almacenamiento: 1 TB HDD 5400 RPM, web: si suite ofimática preinstalada: Microsoft office home Alto total (cm) 75, ancho total (cm) 80, profundidad (cm) 45 y material MDP Silla fija de metal y Acolchada

VII CICLO

Nombre del curso: Planificación Didáctica	Código: CEDE1235	Ciclo: VII Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Ratificado mediante Resolución N° -2021-R de fecha _____ de 2021.



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 212 **de** 231

Nombre del curso: Técnicas e instrumentos de investigación cualitativa	Código: CEDE1236	Ciclo: VII Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Ambiente	Instituciones Educativas	Escuelas del ámbito local.
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Desarrollo preprofesional III	Código:	Ciclo: VII Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 213 de 231

Nombre del curso: Estadística descriptiva y probabilidades	Código: CEDS1165	Ciclo: VII Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera: Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
Laboratorios de cómputo	Computadora portátil Aire acondicionado Muebles para computadora Sillas	Procesador: INTEL CORE I7-8665U, almacenamiento: 1 TB HDD 5400 RPM, web: si suite ofimática preinstalada: Microsoft office home Alto total (cm) 75, ancho total (cm) 80, profundidad (cm) 45 y material MDP Silla fija de metal y Acolchada

Nombre del curso: Matemática financiera	Código: MATS1030	Ciclo: VII Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera: Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Taller	teatrín, materiales reciclados. equipos de sonido, instrumentos musicales, caballetes	Ambiente amplio
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 214 **de** 231

Nombre del curso: Didáctica de los números y el álgebra	Código: CEDS1166	Ciclo: VII Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Pensamiento computacional: aplicado	Código: CEDS1167	Ciclo: VII Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera: Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Ambiente	Instituciones Educativas	Escuelas del ámbito local.
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
Laboratorios de cómputo	Computadora portátil Aire acondicionado Muebles para computadora Sillas	Procesador: INTEL CORE I7-8665U, almacenamiento: 1 TB HDD 5400 RPM, web: si suite ofimática preinstalada: Microsoft office home Alto total (cm) 75, ancho total (cm) 80, profundidad (cm) 45 y material MDP Silla fija de metal y Acolchada



CICLO VIII

Nombre del curso: Evaluación de los aprendizajes	Código: CEDE1237	Ciclo: VIII Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Técnicas e instrumentos de investigación cuantitativa	Código: CEDE1238	Ciclo: VIII Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 216 de 231

Nombre del curso: Desarrollo preprofesional IV	Código:	Ciclo: VIII Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Estadística inferencial	Código: ESTS1001	Ciclo: VIII Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
Laboratorios de cómputo	Computadora portátil Aire acondicionado Muebles para computadora Sillas	Procesador: INTEL CORE I7-8665U, almacenamiento: 1 TB HDD 5400 RPM, web: si suite ofimática preinstalada: Microsoft office home Alto total (cm) 75, ancho total (cm) 80, profundidad (cm) 45 y material MDP Silla fija de metal y Acolchada



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 217 de 231

Nombre del curso: Didáctica de la geometría y trigonometría	Código: CEDS1176	Ciclo: VIII Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Software aplicado a la matemática	Código: CEDS1177	Ciclo: VIII Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
Laboratorios de cómputo	Computadora portátil Aire acondicionado Muebles para computadora Sillas	Procesador: INTEL CORE I7-8665U, almacenamiento: 1 TB HDD 5400 RPM, web: si suite ofimática preinstalada: Microsoft office home Alto total (cm) 75, ancho total (cm) 80, profundidad (cm) 45 y material MDP Silla fija de metal y Acolchada



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 218 de 231

Nombre del curso: Aplicaciones didácticas de la computación	Código: CEDS1178	Ciclo: VIII Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
Laboratorios de cómputo	Computadora portátil Aire acondicionado Muebles para computadora Sillas	Procesador: INTEL CORE I7-8665U, almacenamiento: 1 TB HDD 5400 RPM, web: si suite ofimática preinstalada: Microsoft office home Alto total (cm) 75, ancho total (cm) 80, profundidad (cm) 45 y material MDP Silla fija de metal y Acolchada



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 219 **de** 231

IX CICLO

Nombre del curso: Estadística aplicada a la investigación educativa	Código: CEDE1239	Ciclo: IX Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera: Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Ambiente	Instituciones Educativas	Escuelas del ámbito local.
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Desarrollo preprofesional V	Código:	Ciclo: IX Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 220 de 231

Nombre del curso: Didáctica de la estadística y probabilidad	Código: CEDS1187	Ciclo: IX Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Electivo 1	Código: CEDS1188	Ciclo: IX Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
Laboratorios de cómputo	Computadora portátil Aire acondicionado Muebles para computadora Sillas	Procesador: INTEL CORE I7-8665U, almacenamiento: 1 TB HDD 5400 RPM, web: si suite ofimática preinstalada: Microsoft office home Alto total (cm) 75, ancho total (cm) 80, profundidad (cm) 45 y material MDP Silla fija de metal y Acolchada



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 221 de 231

X CICLO

Nombre del curso: Proyectos de promoción educativa	Código: CEDE1241	Ciclo: X Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Redacción del informe de investigación	Código: CEDE1242	Ciclo: X Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 222 de 231

Nombre del curso: Desarrollo preprofesional VI	Código:	Ciclo: X Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Ambiente	Instituciones Educativas	Escuelas del ámbito local.
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Electivo 2	Código: CEDS1198	Ciclo: IX Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos Ebsco Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
Laboratorios de cómputo	Computadora portátil Aire acondicionado Muebles para computadora Sillas	Procesador: INTEL CORE I7-8665U, almacenamiento: 1 TB HDD 5400 RPM, web: si suite ofimática preinstalada: Microsoft office home Alto total (cm) 75, ancho total (cm) 80, profundidad (cm) 45 y material MDP Silla fija de metal y Acolchada



ANEXO 04: MAPA FUNCIONAL DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN SECUNDARIA: MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN.

PROPÓSITO PRINCIPAL	FUNCIÓN CLAVE	FUNCIONES INTERMEDIAS	FUNCIONES BÁSICAS O ELEMENTALES	COMPETENCIAS
Gestionar el proceso formativo, las Instituciones Educativas, la investigación educativa, la promoción sociocultural en el marco del emprendimiento, el avance tecnológico, científico-cultural, y convivencia democrática.	Conducir el proceso formativo impulsando una interacción adecuada entre los componentes didácticos internos y externos fomentando un clima escolar acogedor para el aprendizaje y la convivencia democrática.	Planificar el proceso formativo de enseñanza aprendizaje a partir del conocimiento de las principales características biopsicosociales de los estudiantes demostrando dominio didáctico, pedagógico y disciplinar.	Determinar las características afectivas, cognitivas, sociales propias de cada etapa del desarrollo humano en relación al proceso de enseñanza y de aprendizaje mediante una evaluación diagnóstica.	Gestiona el proceso formativo en las distintas etapas del sistema educativo y de la sociedad en general a partir del conocimiento de las principales características biopsicosociales de sus estudiantes demostrando un dominio socioemocional, didáctico, pedagógico, curricular y disciplinar.
			Identificar las características socioculturales presentes en el entorno del estudiante determinado su implicancia en el aprendizaje.	
			Organizar el proceso formativo garantizando una relación coherente entre los componentes didácticos y una programación macro y micro curricular.	
			Organizar los saberes desde el marco del enfoque por competencias y una óptica didáctica en los documentos macro y micro curriculares.	
			Seleccionar la estrategia didáctica pertinente a cada una de las situaciones de aprendizaje planteadas.	
			Determinar los saberes en función de los propósitos de aprendizajes planificados de acuerdo a los interés y necesidades del estudiante.	
			Diseñar procesos didácticos contextualizados que respondan a enfoques pedagógicos capaces de fomentar la motivación, el pensamiento crítico, creativo y el aprendizaje en los estudiantes logrando los propósitos previstos.	



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 224 de 231

			<p>Seleccionar recursos didácticos y estratégicos que constituyan el soporte pedagógico para el logro de los aprendizajes de los estudiantes.</p> <p>Determinar procesos de evaluación de manera sistemática, permanente y diferencial en concordancia con los aprendizajes esperados y enfoque vigente.</p> <p>Diseñar sesiones de aprendizaje pertinentes a los logros de aprendizaje planificados y a las características biopsicosociales de los estudiantes.</p>	
		Construir una comunidad escolar acogedora que garantice el aprendizaje en base a un clima apropiado en donde prime la convivencia democrática.	<p>Construir relaciones interpersonales positivas con y entre los estudiantes a partir de una comunicación asertiva, empática basada en el afecto, la confianza, el respeto mutuo y la colaboración.</p> <p>Orientar su praxis pedagógica en una comunidad escolar acogedora, desarrollando estrategias de motivación permanente y el manejo adecuado de las competencias socioemocionales.</p> <p>Promover un ambiente acogedor con y entre los estudiantes a partir de un manejo asertivo de las competencias socioemocionales.</p>	
		Dirigir el proceso formativo acorde a los propósitos pedagógicos, curriculares, didácticos y disciplinares del programa de estudio.	<p>Ejecutar secuencialmente los aprendizajes del programa de estudio, para su comprensión y asimilación por todos los estudiantes y sus diversas características y ritmos de aprendizaje.</p> <p>Realizar los diferentes momentos de un diseño instruccional a nivel de sesión de aprendizaje ejecutando de manera sistemática su diseño.</p>	



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 225 **de** 231

			<p>Aplicar diversas estrategias de enseñanza y aprendizaje que promuevan la motivación permanente, el desarrollo del pensamiento y la práctica de habilidades sociales con miras al logro de los propósitos planteados.</p>	
			<p>Aplicar principios pedagógicos y curriculares contextualizados al proceso formativo.</p>	
			<p>Emplear diversos recursos didácticos para mediar el proceso enseñanza aprendizaje haciendo una selección pertinente de diversos tipos de materiales asociados al contexto del estudiante.</p>	
			<p>Analizar los alcances del currículo y su vinculación con la pedagogía, la didáctica y el soporte tecnopedagógico en la aplicación de estrategias metodológicas.</p>	
		<p>Evaluar el aprendizaje escolar considerando el enfoque formativo, curricular y disciplinar vigente en el contexto educativo y tomando en cuenta los tipos, modalidades, ejes y teorías evaluativas, a fin de tomar decisiones y retroalimentar a los estudiantes en función al logro de los aprendizajes.</p>	<p>Utilizar técnicas e instrumentos de evaluación a partir del manejo de tipos, modalidades, ejes y teorías evaluativas contextualizadas a los propósitos de aprendizaje.</p>	
			<p>Aplicar el enfoque formativo, curricular y disciplinar en el proceso de evaluación de los aprendizajes incidiendo en la retroalimentación.</p>	
			<p>Actualizar los documentos curriculares como planes anuales, unidades de aprendizaje, sesiones o experiencias de aprendizaje tomando en cuenta el enfoque curricular y el marco del enfoque por competencias.</p>	
	<p>Promover la acción tutorial como parte</p>	<p>Fomentar la acción tutorial grupal para</p>	<p>Diagnosticar las necesidades sociales, cognitivas y emocionales del aula a partir del análisis contextual.</p>	<p>Gestiona la orientación y la acción tutorial del</p>



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 226 de 231

	del proceso formativo hacia el bienestar y desarrollo de competencias socio afectivas y cognitivas del estudiante.	atender necesidades sociales, cognitivas y emocionales de los estudiantes a través de una metodología vivencial, participativa y cooperativa con el fin de prevenir situaciones de riesgo.	Planificar proyectos de acción tutorial grupal con la finalidad de prevenir o intervenir según características del aula.	estudiante como parte del acompañamiento psicopedagógico inherente al proceso formativo promoviendo su bienestar, el desarrollo de competencias socio afectivas y cognitivas
			Ejecutar proyectos de tutoría grupal buscando la participación de los distintos actores educativos según las acciones planificadas.	
			Evaluar los resultados de la acción tutorial grupal en forma permanente para la toma de decisiones.	
			Diagnosticar las necesidades sociales, cognitivas y emocionales de los estudiantes que lo requieran a partir del análisis individual y familiar.	
			Planificar acciones de tutoría individual pertinentes con la finalidad de intervenir según necesidades del estudiante.	
			Ejecutar acciones de tutoría individual buscando la participación de los distintos actores educativos según lo programado y en beneficio del estudiante.	
	Evaluar los resultados de la acción tutorial individual en forma permanente para la toma de decisiones.			
Dirigir organizaciones educativas públicas o privadas aplicando modelos y enfoques	Planificar el desarrollo institucional, a partir del dominio de enfoques y modelos de gestión orientándola hacia el	Organiza la planificación estratégica participativa de la Institución Educativa en las diferentes dimensiones institucionales para asegurar la mejora continua de la calidad educativa.	Gestiona Instituciones Educativas públicas o privadas en sus diversos niveles y modalidades acorde con modelos y	



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 227 de 231

	de gestión actualizados y pertinentes según el contexto regional, nacional y mundial.	logro de metas de aprendizaje considerando la participación de los diversos actores comprometidos con la organización educativa.	Conducir el proceso de la planificación operativa de la Institución Educativa que permitan concretar las diferentes acciones estratégicas planteadas en las diferentes dimensiones institucionales para asegurar la mejora continua de la calidad educativa.	enfoques de gestión vigentes y pertinentes según el contexto regional, nacional y mundial.
		Gestionar Instituciones Educativas fomentando la participación activa, demostrando el dominio de los planteamientos de enfoques y modelos de gestión pertinentes a la realidad, propiciando una formación permanente, orientada a la mejora continua de la calidad educativa.	Promover una participación democrática de los diversos actores de la institución educativa, que permita crear condiciones para asegurar los aprendizajes; así como desarrollar clima organizacional positivo.	
			Gestionar con eficiencia los recursos humanos, materiales, de tiempo y financieros, orientada a mejorar la práctica pedagógica y asegurar logros de aprendizaje.	
			Dirigir los procesos de gestión de las diversas dimensiones institucionales mediante un acompañamiento sistemático y participativo a los docentes con el propósito de una mejora continua de la calidad educativa.	
Desarrollar procesos de evaluación de la gestión que aseguren los procesos de mejora continua de la calidad en la organización educativa.	Utilizar técnicas e instrumentos de evaluación institucional que permitan un desarrollo de mejora continua de la calidad educativa	Utilizar técnicas e instrumentos de evaluación institucional que permitan un desarrollo de mejora continua de la calidad educativa		
	Ejecutar procesos de evaluación de la gestión de la institución educativa y de rendición de cuentas en el marco de la mejora continua y el logro de aprendizajes.	Ejecutar procesos de evaluación de la gestión de la institución educativa y de rendición de cuentas en el marco de la mejora continua y el logro de aprendizajes.		
	Tomar decisiones que permitan acciones correctivas favoreciendo el proceso de mejora continua de la calidad.	Tomar decisiones que permitan acciones correctivas favoreciendo el proceso de mejora continua de la calidad.		



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 228 de 231

		<p>Crear empresa educativa privada a partir de adquirir el conocimiento y desarrollo de las habilidades necesarias para emprender la puesta en marcha y gestionar el desarrollo posterior de la misma.</p>	<p>Elaborar un plan de empresa como elemento de ayuda al emprendedor en la decisión de crear un servicio educativo en beneficio de la comunidad.</p> <p>Realizar estudios de la viabilidad económico-financiera que le permitan evaluar las condiciones necesarias para la creación de una empresa educativa</p> <p>Utilizar estrategias de marketing que le permita incursionar y posicionarse en el mercado educativo en el rubro que seleccione</p> <p>Identificar los trámites administrativos y legales de constitución, las obligaciones fiscales y los aspectos socio-laborales necesarios para la creación y funcionamiento de la empresa educativa en nuestro país.</p>	
	<p>Desarrollar proyectos de investigación en los diversos espacios de su actuación buscando contribuir con alternativas de solución que busquen la mejora de la educación.</p>	<p>Planificar proyectos de investigación educativa, a partir del dominio de diversos paradigmas científicos, sus tipos, diseños y niveles investigativos, que permitan elaborar propuestas alternativas a los problemas educativos; considerando las características sociales, económicas y culturales de la realidad donde se desenvuelve.</p>	<p>Dominar los paradigmas, tipo y nivel de investigación en que se encuadra la investigación, tomando en cuanto los enfoques de investigación cuantitativo, cualitativo, mixto y de investigación-acción.</p> <p>Identifica la problemática educativa en las diferentes líneas y áreas de investigación acordes con la estructura, el talento humano y recursos de la institución contribuyendo a generar propuestas alternativas de solución.</p> <p>Elaborar proyectos de investigación que busquen construir propuestas alternativas a los problemas educativos considerando los diversos enfoques y metodologías, así como las características sociales, económicas, culturales de la realidad donde se desenvuelve.</p>	<p>Realiza investigaciones educativas en base a los diversos paradigmas, metodologías y enfoques en los distintos espacios de su actuación permitiéndole contribuir con los resultados a la mejora de la educación y la transformación de la sociedad.</p>



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 229 de 231

			Conformar comunidades investigativas (semilleros, grupos y redes) en base a los problemas a resolver y a las características propias de la especialidad y la profesión.	
		Ejecutar investigaciones educativas, considerando diversos paradigmas científicos, sus tipos, diseños y niveles investigativos pertinentes, con su entorno sociocultural y educativo, utilizando medios tecnológicos y fuentes de información de las principales bases de datos, aplicando técnicas e instrumentos para el recojo de información, con procesamiento estadístico o categorial para el análisis y discusión de los resultados.	Configurar el área problemática de su investigación, el planteamiento del problema, el establecimiento de los objetivos, y la formulación de la hipótesis, de ser necesaria; considerando su epistemología, enfoque y metodología.	
			Operativizar el diseño metodológico de su investigación, considerando paradigmas, enfoques, tipologías y tomando en cuenta su alcance.	
			Aplicar técnicas e instrumentos para el recojo de información y/o datos, considerando el enfoque y la metodología de su investigación.	
			Aplica técnicas para la sistematización de la información y/o datos, considerando el enfoque y la metodología de su investigación.	
			Analizar los resultados y discute los mismos, a la luz de la teoría formal y de investigaciones previas, estableciendo las conclusiones pertinentes.	
			Sistematizar su informe final de investigación a partir de la elaboración de un artículo científico, considerando las diversas modalidades y tipos, de acuerdo al carácter de su investigación.	
		Comunicar los Resultados de su investigación, tomando en cuenta los protocolos nacionales e	Redactar el informe final de la investigación de acuerdo a protocolos nacionales y/o internacionales, considerando las normas de escritura académica del estilo APA vigente.	



UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO
PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN
MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN


Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 27/05/2021

Página 230 de 231

		internacionales, y adecuando la redacción a las normas de publicación exigidas por las principales revistas de su especialidad.	Sustentar su informe final de acuerdo a la normativa académica y de investigación vigente. Publicar el informe final de su investigación, mediante la elaboración de un artículo científico, tomando en cuenta las normas de publicación exigidas por las diversas revistas de su especialidad.	
	Fomentar la promoción sociocultural en el entorno donde se encuentre en base a modelos de intervención participativa acorde a un enfoque de desarrollo sostenible.	Desarrollar proyectos socio educativo que contribuyan en el desarrollo de su entorno local, regional y nacional.	Formular proyectos participativos con diversos actores de la comunidad para fomentar el desarrollo local, regional y nacional Ejecutar proyectos participativos de intervención para fomentar el desarrollo local, regional y nacional Evaluar proyectos participativos de intervención para fomentar el desarrollo local, regional y nacional considerando su pertinencia e impacto en la comunidad.	Desarrolla acciones de promoción sociocultural en el entorno donde se encuentre mediante la ejecución de proyectos socioeducativos de intervención participativa que fomenta el desarrollo sostenible ya sea a nivel local, regional y nacional.

	UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN	Código: OGC-PE-F003
		Versión: 1.0
		Fecha de actualización: 27/05/2021
		Página 231 de 231

Docentes del Programa de Educación Secundaria. Matemática y computación

Dr. Campos Ugaz Walther